2′75€

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • DREAMCAST • GAME BOY COLOR



PS2, XBOX Y GBA

EL SEÑOR DE LOS ANLLOS

¡Analizamos y puntuamos todos los juegos basados en esta aventura!

ESTUVIMOS ALLÍ!

TOKYO GAME SHOW 2002

Así son los juegos que arrasarán en el 2003



QUÉ MIEDO!

RESIDENT EVIL ZERO

Ya tenemos el juego, sé el primero en verlo!



PS2
COLIN MCRAE 3
RED FACTION II
BURNOUT 2
THE GETAWAY
TIME SPLITTERS 2
W. RALLY CH. II

W. RALLY CH. II
DEVIL MAY CRY 2
GB ADVANCE
YOSHI'S ISLAND
DRIVER 2

GAMECUBE
ETERNAL DARKNESS
STARFOX ADVENT.
MINORITY REPORT
THE THING
NEED FOR SPEED 2
XBOX
SPLINTER CELL
BLINX

► Guía completa: Llega al final de Turok Evolution

> SILENT HILL 2 ;...Y MUCHOS MÁS

8 4 2 4 0 9 4 8 1 0 0

00134

Portugal 2.75

¡¡SORTEAMOS <mark>85 JUEGOS</mark>, 10 GORRAS, UN TELÉFONO MÓVIL...!!









GENIUS AT PLAY

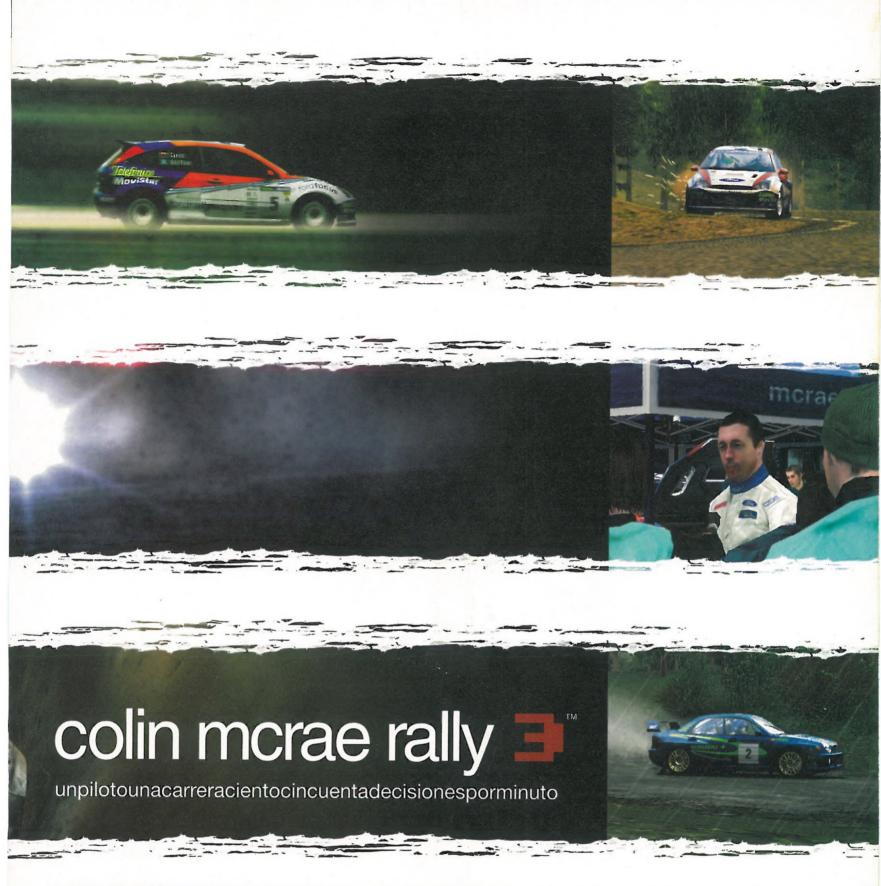


colin mcrae rally

YA A LA VENTA.

MANUAL TEXTOS Y VOCES EN CASTELLANO

Descarga los últimos vídeos y el cuaderno de notas originales de Nicky Grist en www.codemasters.com





Compite como Colin McRae en el equipo Ford Motor Sport.



Corre contra el reloj en 56 etapas, 8 países y 18 coches licenciados.



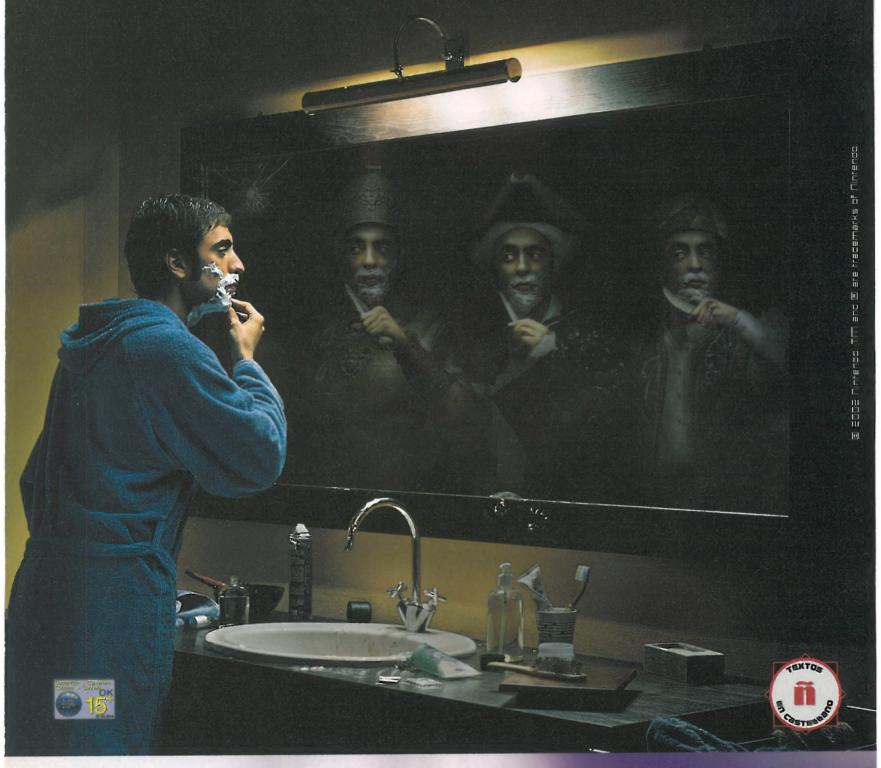
Sistema de colisiones dinámico.



Impresionantes efectos climáticos.



No jugarás con Eternal Darkness. Él jugará contigo.













EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Grandes juegos... a grandes precios



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

n este número que estáis a punto de leer vais a alucinar. Bueno, yo espero que alucinéis con todos los números, que para eso nos dejamos la piel todos los meses y ponemos toda nuestra ilusión en el empeño. No, me refiero a que, como sucede siempre en los meses de noviembre y diciembre, la avalancha de grandes juegos colapsa nuestro baremo de puntuaciones altas. Ya sabéis que en Hobby Consolas nos tenemos por los críticos más rigurosos del país, que digo,

Hobby Consolas nos tenemos por los críticos más rigurosos del país, que digo, de Europa, qué digo, de Occidente, bueno, ya puestos... ¡del mundo entero! Vale, vale, quizá me he emocionado un poco, pero no nos podréis negar que intentamos, y creo que lo conseguimos, ser lo más honestos y justos con nuestras puntuaciones, como bien rezan los objetivos que cada mes podéis ver en la parte inferior de esta página. A lo que iba al comienzo, que ya me estoy yendo por las ramas, es que vais a alucinar cuando veáis que hay bastantes juegos con muy buenas puntuaciones este mes, lo cual no es muy habitual. Y no es que nos haya entrado a todos un ataque de generosidad ni nada parecido, es que cuando aparecen joyas del calibre de «Eternal Darkness», «TimeSplitters 2», «FIFA 2003» o «Colin McRae 3.0», por citar tan solo unos pocos, también debemos ser justos y otorgarles las puntuaciones que se merecen. Y eso teniendo siempre muy en cuenta, como os decimos también en el recuadro de abajo, lo que cuesta un videojuego, que nosotros también somos compradores...

Y ya que ha salido el tema de los precios, me viene a la cabeza una iniciativa que ha surgido en el Reino Unido, que demanda una rebaja general en el precio de los videojuegos. Lo bueno es que esta propuesta no sólo ha salido de los propios usuarios, sino que desarrolladores de la talla de Peter Molineaux («Black & White») y otras importantes personalidades de la industria se han sumado a esta petición. Sabemos que la producción de un juego cuesta mucho dinero, y que la piratería hace un flaco favor en este sentido, pero nadie puede negar que un videojuego de estreno sigue siendo un producto caro. Yo, al menos, propondría a las compañías que reflexionaran sobre el tema, pues tal vez una nueva política de precios haría crecer aún más a este sector, y permitiría a más usuarios disfrutar de todos esos grandes juegos que van a salir a lo largo de los próximos meses.



FIFA 2003 - PS2, XBOX Y GAMECUBE



TIMESPLITTERS 2 - PS2, XB0X Y GAMECUBE



COLIN McRAE 3.0 - PS2 Y XBOX

LA REDACCIÓN



ABAD
Redactor Jefe

Hasta los anillos... Está bien, confieso que no me he leido "El Señor de los Anillos", y me aburrió la primera peli. Por eso, me siento como un pecador sacrilego en este número de la revista, lleno de orcos, elfos y demás gentes de la Tierra Media. Lo único que admiro de la obra de Tolkien es su capacidad para vender "como churros", y eso incluye a los videojuegos. Ya veréis, ya.



MARTÍNEZ Redactor

El fútbol es así. Lo acepto: el «FIFA» de este año ha mejorado mucho. Las caras de los jugadores se reconocen, el control es más realista y detalles como el doblaje son casi perfectos. Entonces, ¿por qué tengo que pelear con toda la redacción para seguir jugando a «Pro Ev. Soccer»? Pues porque, para mí, lo que prima es la diversión, y en eso «Pro» es quien manda.



ROBERTO AJENJO Redactor

La diversión se impone. Hasta hace poco, tenían más éxito los juegos serios y de corte realista, como «Colin», «Pro», «Gran Turismo» o los «Final Fantasy». Sin embargo, este año se ha notado un claro aumento de los juegos de tipo arcade, donde la diversión está por encima del realismo o la profundidad de juego: «Las Dos Torres», «Burnout 2», «FIFA»... ¿Sólo una anécdota?

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MAXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

EL SEÑOR DE LOS ANILLS

NOVEDADES Y PREESTRENOS

Os contamos todo sobre los juegos de El Señor de los Anillos

Llegó el momento de probar los juegos basados en la película más espectacular y en las novelas de J.R.R. Tolkien ¿Queréis saber por fin cuál es mejor?

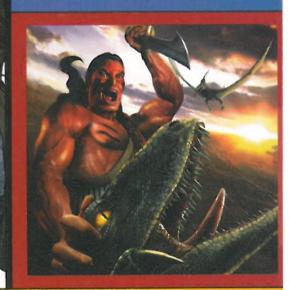
- Las Dos Torres, de GBA, en pg. 76
- La Comunidad del Anillo, de GBA, en pg. 78
- Las Dos Torres, de PS2, en pg. 90
- La Comunidad del Anillo, de PS2 y Xbox, en pg. 94





Resident Evil Zero para GC

La nueva entrega de esta genial aventura de terror está a punto de salir en Japón, pero nosotros ya la tenemos aquí, y hemos sobrevivido a los zombis para hacer este reportaje.



SUMARIO

10 El sensor

En estas páginas podéis enteraros de todo lo que tiene que ver con el mundo de las consolas, y además contado con mucho sentido del humor.

18 Noticias

Cada día surgen nuevos proyectos, se preparan consolas, se consiguen licencias... y nosotros estamos al pie del cañón para poneros al día de todo.

30 Big in Japan

Directamente desde el país del sol naciente, nuestro aplicado corresponsal nos presenta las novedades que van a arrasar en Japón.

30 - Clock Tower 3

32 -> Tales of Destiny 2

43 Preestreno

Para que estéis al día de los próximos bombazos antes de que lleguen a las tiendas de nuestro país.

- 44 → StarFox Adventures
- 48 -> The Getaway
- 50 → Splinter Cell
- 52 → Minority Report
- 54 -> WRC II Extreme
- 56 → Tom Clancy's Ghost Recon
- 58 -> Red Faction 2
- 60 → Unreal Championship
- 62 → Haven
- 64 → Rocky
- 66 -> Blinx
- 68 → Medal of Honor: Frontline
- 70 → Marvel vs Capcom 2
- 72 → BMX XXX
- 74 -> Summoner 2
- 76 -> El Señor de los Anillos. Las Dos Torres
- 78 -> El Señor de los Anillos. La Com. del Anillo

80 Arcade Show

Este mes las carreras de coches y los personajes tipo manga han invadido los salones recreativos gracias a la secuela de «Initial D Stage Arcade».

89 Novedades

No os preocupéis, que no os va a hacer falta esperar a que llegue diciembre para encontrar un montón de juegazos a la venta.

- 90 -> El Señor de los Anillos. Las Dos Torres
- 94 -> El Señor de los Anillos. La Com. del Anillo
- 98 Colin McRae 3.0
- 102 → Eternal Darkness
- 106 FIFA 2003
- 110 → Pro Evolution 2
- 112 → Burnout 2
- 116 -> The Thing
- 120 → TimeSplitters 2
- 124 → Ratchet & Clank 126 → Beach Spikers

ii4 SÚPER CONCURSOS!

- Concurso Rally Fusion: I teléfono móvil Samsung T-100 y 10 juegos para PS2 en página 42
- Concurso Onimusha 2: 10 gorras y 20 juegos para PS2 en página 88
- Concurso Legion Legend of Excalibur: 2 equipos arquero y 25 juegos para PS2 en página 179 Concurso Pro Rally: 20 juegos de GC en pagina 191





REPORTAJE Así fue el Tokyo Game Show 2002

Os vamos a mostrar los juegos que arrasarán el año que viene en las consolas.



Guía TUROK para GC, PS2 v Xbox

Si seguis todos los consejos que os damos aquí, los dinosaurios no serán problema. ¡Duro con ellos!

en página 164

PÁGINA

NOVEDAD Colin McRae 3 en PS2 y Xbox

El juego de rally más impactante de la historia ha llegado a los 128 bits, y nos ha dejado flipados. :Alucinad!



128 > Yoshi's Island

130 → Need for Speed Hot Pursuit 2

132 - Soccer Slam

134 → Silent Hill 2 Inner Fears

136 → Driver

138 → Shox

140 - Ninja Assault

142 → Terminator Dawn of Fate

144 -> Otros lanzamientos

148 Los mejores

Estamos seguros que nunca habíais visto tantos juegos buenos en tan poquitas páginas. En esta sección os enseñamos los títulos que no pueden faltar en cualquier "juegoteca" que se precie.

152 Periféricos

Si queréis llevar vuestra consola hasta el mismo límite, no hay nada mejor que enchufarle uno de estos "cacharros" tan molones que os mostramos, y después probarlo con vuestros juegos favoritos. ¡Os aseguramos que no tienen desperdicio!

154 Trucos

Seguro que no sabíais que a vuestros juegos todavia se les podía sacar más partido. Pues probad nuestros consejos y ya veréis que sorpresa.

174 Teléfono Rojo

Yen sigue investigando para que no le pilléis con ninguna pregunta. Si quereis saber cualquier cosa sobre videojuegos, enviadle vuestras dudas a la redacción y os demostrará toda su sabiduría

188 Escaparate

No sólo de videojuegos vive el hombre, así que os damos recomendaciones sobre manga, DVD, y merchandising de los juegos más punteros.

TODOS LOS JUEGOS

VI IMY CIALIOIT A
Aggressive Inline 154 BMX XXX 72 Break Down 38
Break Down 20
Breaker
Breath of Fire.
Dragon Quarter .39 Burnout 2 .112 Clock Tower 3 .30 Colin McRae 3.0 .98
Burnout 2
Clock lower 3
The Conspiracy154 Devil May Cry 235 El Señor de los Anillos: La Com. del Anillo94
Devil May Cry 2 35
El Señor de los Anillos:
La Com. del Anillo 94
La Com. del Anillo .94 El Señor de los Anillos: Las dos torres .90 FIFA 2003 .106 Fire Blade .154 Formula 1 2002 .144 Freekstyle .154 Gitaroo Man .154 Gravity Games .146 GTA III .154 GT Concept 2002 .156 Harry Potter y la P. F20 Haven .62
FIFA 2003 torres90
Fire Blade154
Formula 1 2002 144
Freekstyle154
Gitaroo Man
GTA III 15%
GT Concept 2002 156
Harry Potter y la P. F 20
Haven
Harry Potter y la P. F. 20 Haven
La Gran Evasión20
Marvel vs Capcom 2/U
Minority Report 52
Moto GP 3
Need for Speed HP2130
Ninja Assault140
Prisioner of War 155
Pro Evolution Soccer156
Project Zero 154
Pro Rally 2002 156
Ratchet & Clank 124
Red Faction 258
Red Faction 2
Resident Evil Gun 5. 4 17
Shadow Hearts 155
Shadow Hearts 155
Shadow Hearts 155
Shadow Hearts
Nocky
Shadow Hearts 155
Shadow Hearts 155 Shinobi 40 Shox 138 Soccer Slam 132 Starcraft Ghost 36 Stuntman 156 Summoner 2 74 Tales of Destiny 2 32 Tekken 4 156 Terminator: D. of Fate. 142 The Getaway 48 The Thing 116, 156 TimeSplitters 2 120 Tom C. Ghost Recon 56 Treasure Planet 146 Turok Evolution 156 V-Rally 3 156 WRC II Extreme 54 Wreckless 144 Zone of the Enders 2 38 ★ Xbox Blinx 66 BMX XXX 72 Break Down 38 Buffy The V. Slayer 160 Colin McRae 3.0 98 Conflict: Desert 146
Nocky
Nocky
Nocky
Shadow Hearts 155
Nocky

Mike Tyson 160 Minority Report 52 Need for Speed HP2. 144 Quantum Redshift 144 Rocky 64 Shadow of Memories 146 Silent Hill 2 In. Fears 134 Soccer Slam 132 Splinter Cell 50 SSX Tricky 160 Terminator D. of Fate 142 The Thing 116 TimeSplitters 2 120 Tom C. Ghost Recon 56 True Fantasy L. Online 36 Turok Evolution 160 Unreal Championship 60	
Delta Force: Urban W. 157 Digimon Rumble Arena 157 FIFA 2003 157 Final Fantasy 1 & 2 37 Final Fantasy VI 157 Harry Pottery la P. F 20 World Rally Champ 26 Worms World Party 157	
Beach Spikers 126, 158 BMX XXX 72 Disney Magical Quest 146 Doshi the Giant 146 Eternal Darkness 102, 158 F1 2002 158 FF Tactics Advance 39 FIFA 2003 106 Final Fantasy Chronicles 22 Harry Potter y la P. F 20 Lost Kingdoms 158 Mario Party 4 22 Medal of Honor 68 Minority Report 52 Pro Rally 146 Resident Evil Zero 82 Rocky 64 Soccer Slam 132 Starfox Adventures 44 Star Wars: R. Leader 158 Super Mario Sunshine 158 Super Smash B. Melee 158 Time Splitters 2 120 Tom C. Ghost Recon 54 UGBA	
Driver Advance	
Dexter's Lab: Robot R162 Dragon Ball Z: Guerr: de Leyenda162 Harry Potter20, 162 Zelda: Oracle of Seasons162	

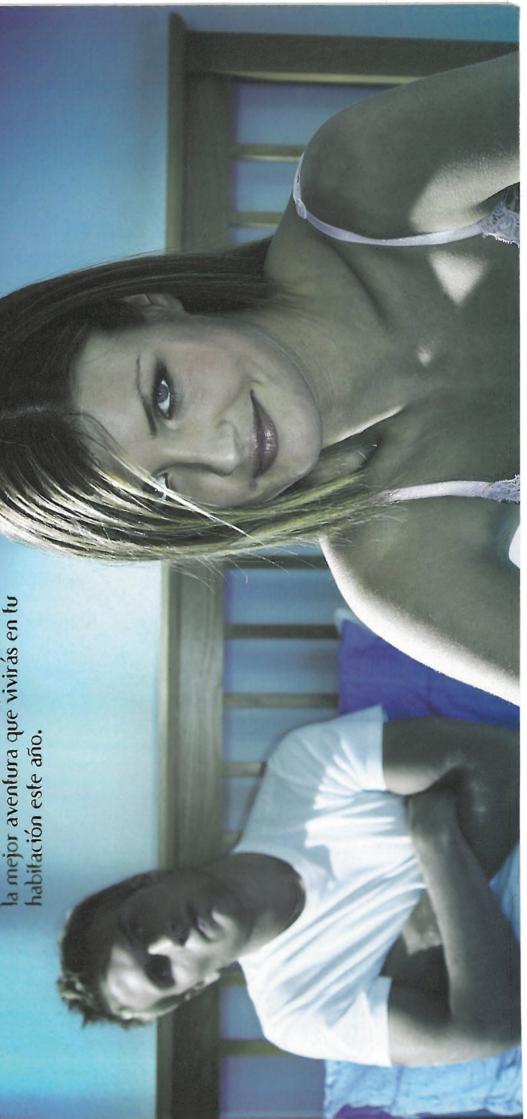
Dreamcast Resident Evil 2 160 Resident E.: Nemesis . 160

Resident E: C. Veronica 160

Por fin un juego que safisface a fodos

derrotar al mal y encontrar la libertad. Imagina un juego que lo fiene fodo... a fravés de mundos alienígenas para Explora, dispara, conduce y vuela

Haven: Call of the King: posiblemente la mejor aventura que vivirás en tu





ASÍ SERÍAN NUESTROS JUEGOS FAVORITOS EN EL CINE

De la consola a la pantalla grande

Ya que las últimas películas sobre videojuegos no nos convencen demasiado, vamos a seguir dando ideas, al igual que hicimos hace tiempo, para que en Hollywood puedan realizar adaptaciones "decentes" de juegos famosos. Ahí van:

COMMANDOS 2

Stallone, Schwarzenegger, Bruce Willis y Keanu Reeves forman todo un escuadrón de tipos duros que le iría de perlas a una buena película de las de guerra. ¿Y Sigourney Weaver? A ver si pensabais que las chicas no pueden ser también duras... ¿O es que no conocéis "Alien"?



GTA VICE CITY

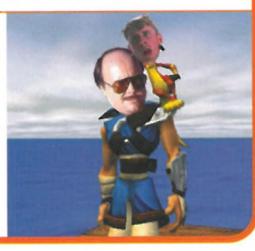
Si de lo que se trata es de buscar a un "hortera" de los años 60, que sea capaz de usar un "sofisticado" armamento v enfrentarse poi las malas a todo el que se le ponga delante, no hay nadie mejor que Mike Myers, el actor que da vida al agente secreto 'Austin Powers' Vale, este elemento no hace de malo en sus películas, pero es que sus "pintas" van como anillo al dedo para el papel.



T

JAK & DAXTER

Dos amigos muy tiernos, que se ayudan el uno al otro y van siempre juntos en sus peripecias... Pero, ¿dónde hemos visto eso antes? ¡Claro, en la segunda parte de "Torrente"! Y es que Santiago egura y Gabino Diego forman una pareja de oro del cine español, con un "fino" sentido del humor que nos haría morir de risa.



TEKKEN 4

Hay que ser muy, muy duro para entrar a luchar en un torneo tan exigente como el que nos propone «Tekken», pero hemos encontrado al actor ideal: Vin Diesel, que acaba de protagonizar a un bestial agente secreto durante la película 'XXX". y seguro que con tanto músculo es capaz de ganar a Jim Kazama y el resto de colegas.







SUBEN

A LA SAGA REJEAU

que esta vez ha dado con el camino correcto a la hora de definir su estilo.

A EL JUEGO ONLINE

que ya está a punto de despegar en Xbox, PS2 y GameCube en Japón.



que está de moda con juegos como «Colin 3.0», «WRC II Extreme», «Shox», «Burnout 2» y otros más.

que por fin ha desembarcado en todas las consolas con un buen número de juegos de alta calidad general. ¡Muy bien por Vivendi y EA!

nue a est

que a estas alturas aún ha intentado retirar el «Metal Gear Solid» de las tiendas por el tema del Diazepán...



T PAR EVOLUTION 2.

que aún siendo tan buen juego de fútbol como siempre, se ha quedado un poco estancado en su segunda entrega en PS2.

que ahora sospecha que las piezas de PSone se podrían usar para fabricar explosivos. ¿Demasiadas películas?

tuvo la "genial" idea de querer hacer publicidad a «Burnout 2» pagando las multas de velocidad que se pusieran en Londres.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



NO MOLA



No saber donde metéis los juegos al terminarlos. ¿Hacéis una montaña con ellos, o tenéis un bolsillo en plan Doraemon? Pues podriais regalarlos.

Pero si nos vestimos de Doraemon y salimos a regalarlos por las calles!

Pamela Anderson en el juego «VIP». Yo la hubiera puesto en otro tipo de juego...

Claro, en un plataformas como «Super Mario Sunshine». ¿Te la imaginas saltando por ahí?

@ Que mis novias me dejan cuando ven mis pósters de Christie y Tina que disteis.

¡Hazte novio de los pósters!

@ Que mi madre me prohíbe jugar a «Resident Evil» si mi hermana está mirando.

Si lo que hace tu madre es jugar cuando tú no miras. ¡No hay que ser tan ingenuo, tío!

@ Que Nintendo le haya vendido Rare a Microsoft. Los usuarios de Nintendo nos sentimos defraudados.

Lo mismo estarán pensando los usuarios de PS2 cuando recuerden la saga «Resident». ¡Es la guerra, muchachos!

@ Que todavía guede tanto para morirnos de miedo jugando con «Silent Hill 3».

Siempre puedes ir abriendo boca con «Gauntlet» y otros juegos que son para llorar...

Que se acabe el fin de semana v mi consola tenga que esperar al siguiente para poder volver a jugar.

Pues será porque tú quieres, porque nosotros no las dejamos respirar ni en fiestas.

@ Que mi madre me tirara mi PlayStation 2 porque no hacía juego con los sillones.



Pero eso no es culpa de la consola, sino de los gustos de tu madre. ¡Y es que hay cosas que no pegan con nada!

TOLA



Que soy bajito y tengo el pelo rizado, y por eso muchos me confunden con Frodo.

Ya... Vosotros lo que queréis es que os den un papel para la segunda parte de "El Señor de Los Anillos", ¿no? Pues que sepáis que llegáis tarde.

@ Que aún me emocione cada vez que recuerdo a Tidus y Yuna besándose.

Snif, y que lo digas, snif... por cierto, ahora que lo pienso, ¿qué harían después, eh?

@ Jugar a «Project Zero» estando solo, con todo apagado y sin ningún ruido.

Pero bueno, ¿cómo haces para jugar si no enciendes nada?

🗀 Lo graciosa que es la cara de Roberto Ajenjo.

¿...es una forma de decir que tiene cara de chiste, o qué?

@ Que vuestra revista sea mucho más gorda que otras, que son mucho más caras.

Y por si no te has dado cuenta, es mucho mejor que otras, que son... eso, mucho peores.

que sea sólo para Xbox. ¿La preferirías en GameCube, pero fea, vieja y regordeta?

Joanna Dark... pero no mola

@ El nuevo aspecto de



Que cada número nos sorprendals con vuestra portada. Cada mes me pregunto que aparecerá en la siguiente.

Pues este mes estábamos pensando en poner una de color rosa, desplegable, con luces de neón y que sonara la música de Operación Triunfo... pero se nos acabó el color rosa.

Vuestro corresponsal, que tiene un nombre que parece inventado por Los Morancos.

Es que su nombre completo es "Christophe Omaíta Kagotani".

Y tú ; qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parecen las rebajas de Xbox y PS2

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: ■ Tanto Microsoft como Sony saben que una razón de peso para escoger consola es el precio, y GameCube les gana a ambas en esto. Esto nos beneficia a nosotros, así que... que siga, jy que bajen los juegos! (wisdom rules)

Opino que PS2 ha tardado demastado y Xbox to ha hecho demastado pronto. Yo me gasté en PS2 más de 300 euros, jy ahora se puede comprar una Xbox o PS2 por menos de lo que me costó a mí! (Erick Aranda Lozano)

■ Me parece bien, parece que por fin se han dado cuenta de que no tienen que hacer contra GameCube aunque ésta

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



CREAMOS AUTOMÓVILES

RENAULT MEGANE

¿Y si la carretera fuese capaz de diseñar un coche? Seguramente lo haría otorgándole la mayor capacidad tecnológica. Con avances como el parabrisas con sensor de lluvia, el encendido automático de luces o el sistema de coche sin llave. Con un motor dCi de hasta 120 cv y con todo lo que se puede esperar de un coche en materia de seguridad. Desde los 6 airbags de serie, hasta el sistema de asistencia a la frenada de emergencia (S.A.F.E.), pasando por un revolucionario sistema ESP con control de subviraje. La carretera ya tiene el coche de sus sueños: es el Nuevo Mégane. Para más información. llame al 902 333 500.



Nuevo Mégane. Diseñado por la carretera.

Si lo tienes en mente, lo tienes aqui



GUTI, LUQUE Y BARAJA, "FURGOLISTAS" VICIADOS CON «ESTO ES FUTBOL 2003»

Después de perder en un entretenido torneo triangular a «Esto es Fútbol 2003» con sus respectivos equipos, a Baraja (del Valencia) y Luque (del "Depor") no les quedaron muchos ánimos de posar con Roberto Ajenjo para nuestra revista, al contrario que Guti (del Madrid), que sí sudó la camiseta y se ganó una foto con la Hobby

Lo que dice la prensa...

ABC, Suplemento Tecnológica, 10 de octubre de 2002 En «Marto Sunshine», las criaturas mutarán en monstruos carnívoros, [...] una inmensa mancha cubre la isla, acusan a Mario de su aparición, pero usa una mochila atómica que dispara agua [...] HC: Monstruos carnívoros mutantes, Mario acusado de vándalo, y para colmo usa una mochila atómica Y todavia dicen que Mario es demasiado intantill Et Pais, Suplemento Ciberpídis, 10 de octubre de 2002 En «Magical Mirror» de GC hay escenarios con brillantes suelos capaces de reflejar toda la acción.

LA POLÉMICA D

¿Cuál es el mejor juego

Los diferentes planteamientos de los juegos de Electronic Arts y de Vivendi tienen dividida a la redacción. ¿Cuál os parece el mejor de los dos?

El libro



Sergio Martín Colaborador de Hobby Consolas

No todo es el "envoltorio"

Aunque reconozco que Electronic Arts ha hecho una gran labor con su juego basado en la película, en mi opinión ha sido Vivendi la que mejor ha sabido aprovechar la licencia de esta "Gallina de los huevos de Oro" que es «El Señor de los Anillos». Vale, «La Comunidad del Anillo» no goza ni de la espectacularidad ni del nivel visual que ofrece la apuesta de EA, pero a cambio nos embarca en una gran aventura que cuenta con una gran profundidad de juego, una gran fidelidad en su desarrollo con la trilogía de Tolkien, y una duracion infinitamente superior a lo "visto y no visto" en «Las Dos Torres». El "envoltorio" de éste último es muy aparente, pero a la larga su desarrollo es muy simple y limitado.

«Las Dos Torres» apuesta por el espectáculo visual, mientras que «La Comunidad del Anillo» se centra más en los aspectos jugables. Yo lo tengo claro...

La peli



Daniel Acal

Así se aprovecha una licencia

La pasada Navidad aluciné con "La Comunidad del Anillo" en el cine. Ahora EA me permite revivir los pasajes más emocionantes, no sólo de la primera película, sino de "Las Dos Torres", logrando un nivel de parecido casi perfecto. Puede que el juego sea corto, pero su gran apartado gráfico, la música y las voces de la peli, su increíble ambientación, los intensos combates... Son muchas, muchas, las excelencias del juego, y sin duda eclipsan el problema de la duración. Además, si las misiones que "alargan" el juego de Vivendi son tan apasionantes como desatascar veletas o transportar cerditos, pues ya me diréis. Yo, desde luego, prefiero estar en plena batalla a charlar con el amigo Bombadil.

Electronic Arts ha logrado "calcar" las películas en un juego que consigue emocionar, mientras que al de Vivendi le falta "glamour" y le sobran misiones "de relleno".

HC: Pues si se "reflejan" los escenarios, sera porque han fregado los suelos con el Don Limpio ese...

Y tú ¿qué

opinas? sigue siendo la más barata de todas. (Pablo Cárdenas)

No me preocupa cuál vende más, sino que ahora puedo tener las dos consolas a un precio menor, lo cual es síntoma de que ambas tienen verdadero interés en atraer usuarios indecisos. Eso sí, la

oferta mas atractiva es Xbox porque, por el mismo precio, es la más potente y con más futuro, y te da un juegazo de la talla de «Project Gotham». (José M. Martínez)

Lo que queda claro es que Sony y Microsoft timaron a la gente con el precio de salida-GameCube es la más barata

todavía, y eso que no ha sido rebajada desde que salió. (Raul Sánchez)

Si alguien duda cuál comprar, ésta es la solución. Y si te ahorras unas pelillas, pues mejor que mejor, aunque pierdes horas de uso puesto que la compras más tarde.

(Alelandro Pacheco Sáez)

EL MES QUE VIENE: ¿HAY DEMASIADAS SECUELAS DE JUEGOS?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

CON NOSOTROS!!



Queremos que nos es des a hacer la revista. este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e mail y te enviarence y te enviaremos esta go rra junto con un certificado

que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

Öscar Maldonado, azahara, Javier Quesa-da, Ernest López, Roberto Álvarez, Manu-Puerto, Belinda Tomás, Alfonso Amorin, FleU, Eduardo Muñoz, Manual Pérez Ca-sado, Pepe el del Huevo Repe, José M. Martinez y un mensaje desde un móvil.





SÓLO TIENES QUE ENTRAR CON TU LÍNEA ADSL EN telefonicaonline.com/juegos.

Podrás sentir toda la emoción del nuevo Commandos 2 y demostrar tu habilidad en las misiones más difíciles. Disfrutarás de la mejor selección de juegos por menos de 1€ al día sin moverte de casa. Además, ahora puedes probar gratis un juego durante un día. Y si te registras en los Juegos de Alquiler te regalamos una Tarjeta Global de 3€ para que puedas seguir jugando.*



*Promoción válida hasta 1/12/02

telefonicaonline.com/juegos

Telefonica

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 15 DE OCTUBRE					
POSICION	02 J.N.	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA	
1	Resident Evil	(GC)	-	1	
2	Commandos 2	(PS2)	1	2	
3	Tekken 4	(PS2)	-	1	
4	Turok Evolution	(PS2)	2	2	
5	Project Zero	(PS2)	3	2	
6	GT 3 A-Spec (Platinum)	(PS)	5	15	
7	Stuntman	(PS2)	4	2	
8	Super Mario Sunshine	(GC)	-	1	
9	Dragon Ball Z U. Battle 22	(PS)	6	2	
10	GTA III	(PS2)	8	11	



porque cuatro semanas después aquí sigue, al pie del cañón en el segundo

puesto de nuestras ventas



Aunque no hava alcanzado la cima de la lista, Namco ha creado un juego de lucha a la altura de las expectativas, y ya es uno de los mejores juegos de lucha de la historia

Por consolas

- Commandos 2 1
- 2 Tekken 4
- **Turok Evolution**
- Project Zero
- GT3 A-Spec (Platinum)

GAMECUBE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

- Resident Evil
- Super Mario Sunshine 2
- 3 Capcom vs SNK 2 EO
- F1 2002
- Super Smash Bros. Melee

- **Turok Evolution**
- Commandos 2
- The Thing
- Halo
- Bruce Lee: Quest of the Dragon

► GB ADVANCE

- Golden Sun
- Sonic Advance
- Castlevania: Harmony of Dissonance
- CT: Special Forces
- Super Mario Advance 2

PSONE

- 1 Dragon Ball Z Ultimate Battle 22
- Metal Gear Solid Band
- Capcom vs SNK Pro
- Spiderman 2: Enter
- Electro (Platinum)
- Syphon Filter 3 (Plat.)

GB COLOR

- 1 Pokémon Cristal Color
- Harry Potter
- Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda
- Super Mario Bros. **Deluxe Color**
- Pokémon Oro Color

OTROS

Sabiamos que este "remake" de la sa-

ga de terror más famosa de las conso-

las os iba a encantar, pero esto ha su-

perado todas las expectativas. El caso

es que, con toda justicia, «Resident

Evil» ha sido el más vendido este mes.

Kengo II (PS2)

Resident Evil

- **(**
- Datos cedidos por Games Chart
- Super Mario Sunshine (GC)
- SOCOM: US Navy Seals (PS2) Madden NFL 2003 (PS2)
- Grand Theft Auto 3 (PS2)
- Tony Hawk's Pro Skater 3 (PSo
- 6 Battefield 1942 (PS2)
- Medal of Honor: Frontline (PS2)
- Yu-Gi-Oh (GBC)
- 9 Backvard Basevall (GBA)
- 10 Gran Turismo 3 (PS2)

Stuntman (PS2) Blade 2 (PS2) The Thing (PS2)

Grand Theft Auto 3 (PS2)

Tekken 4 (PS2)

- 10 Onimusha 2: Samurai's Destiny (PS2)

Super Mario Sunshine (GC)

Conflict: Desert Storm (PS2)

3 This is Football 2003 (PS2)

Hitman 2: Silent Assassin (PS2)



Yugioh Duel Monsters 7: The D.L. (GBA)

World Soccer Winning Eleven 6 (PS2)

Hack Vol. 1 Infection Expansion (PS2)

Victorious Boxers: Champ. Version (PS2)

Golden Sun: The Lost Age (GBA)

Gun Survivor 3: Dino Crisis (PS2)

Popolocrois Story III (PS2)

Digimon World 3: Door to New Adv. (PSone)

From TV Animation 1 Piece G. L. Adv. (GBC)

Los juegos para GBA basados en el popular manga "Yu-Gi-Oh" siguen arrasando en Japón, en este caso con la séptima entrega de la saga.



SUPER MARIO

El fontanero más famoso del mundo se ha ganado a los usuarios de EE.UU. hasta tal punto, que se ha colocado por encima de los juegos de PS2....



SUPER MARIO

y no sólo en EE.UU., sino también en nuestro mercado vecino, donde toda la tabla está llena de juegos de la consola de Sony menos el número

9

SONY HA ALCANZADO ESTE IMPRESIONANTE NÚMERO DE PLAYSTATION 2 EN EL MUNDO.



LIBRES **DIRECTOS** 2003



2003



2003



2003



REGATES 2003

pegura a et, Ryan Giggs lo hace Y tu, ¿secus capuz?

CONTROLA EL BALÓN Y **CONTROLARÁS EL JUEGO**

FIFA FOOTBALL 2003 tiene un motor de IA



www.fifa2003.ea.com



















Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

El ángel que enamorará a todos los consoleros

Lara Croft ha cambiado desde su último juego, pero sus ganas de aventura seguirán intactas en «El Ángel de la Oscuridad», el título con el que va a debutar en PS2. Aquí tenéis los últimos datos sobre su esperadísimo regreso.



¿LARA CULPABLE? Al menos eso parecerá al comienzo de su nueva aventura, porque la acusarán del asesinato de Von Croy. ¡Tendrá que escapar de la policía!

Como muchos sabréis, «El Ángel de la Oscuridad» es el nombre del primer juego de Lara Croft en PS2, que llegará el mes que viene con aires muy renovados. En la redacción acabamos de recibir nuevas imágenes e información del juego, y queremos compartirlas con todos vosotros.

Aunque el final de «Tomb Raider: The Last Revelation» daba a entender que Lara había muerto, nuestra heroína sobrevivió, pero aquella experiencia la convirtió en una persona más dura e inaccesible. Su nuevo juego comenzará con la policía de París persiguiéndola tras acusarla del asesinato de su antiguo maestro, Von Croy, pero al no disponer aún de armas, tendremos que usar sus nuevas habilidades de infiltración para escapar, y así comenzar la investigación de todo este misterio.

Además, nuestra querida heroína contará con decenas de nuevas animaciones, pensadas para que pueda realizar un montón de movimientos y, por supuesto, utilice un amplio armamento para la lucha cuerpo a cuerpo. ¡Y vaya cuerpo! Por si

JUEGO ONLINE-PLAYSTATION 2

Los zombies atacan a través de Internet...

Os contamos los primeros detalles sobre el nuevo «Resident Evil Online».



LARA CROFT es e

amor platónico" de

los consoleros de todo

el mundo. Sus medidas ectas (90-60-90) y su afán

aventurero la han ayudado a vender 26 millones de Juegos

de la saga «Tomb Raider».

Capcom ha confirmado que está programando «Resident Evil Online», un título que probablemente será exclusivo de PS2. La acción se situará en Raccoon City durante los 2 primeros «Resident», y tendremos 8 personajes disponibles, aunque sólo podrán jugar 4 a la vez. ¿Impacientes? Pues tranquilos, que saldrá a mediados del 2003... en Japón.

NOTICIAS BREVES



MARIO ARRASA EUROPA «Super Mario Sunshine» (GC) ha vendido 175.000 unidades en toda Europa en su primer fin de semana a la venta.

¿SIN «SUBSTANCE» PARA LOS JAPONESES?

Konami ha eliminado «Metal Gear Substance» de su lista de lanzamientos para Xbox en Japón, en espera de que esta consola aumente su nivel de ventas allí. De mantenerse esta decisión, el juego saldría sólo en América y Europa.

LA VUELTA DE LOS CLÁSICOS DE SEGA

Sega ha creado un grupo de programación, llamado 3D



KURTIS TRENT será un ex-soldado que quiere vengarse de los asesinos de su padre. ¡Tendremos que ayudarle!



EL MODELO DE LARA será más detallado todavía. Tendrá 5.000 polígonos (antes 500) y 250 animaciones (antes 25).



LOS ENEMIGOS nos obligarán a combatir con toda nuestra astucia. Aunque, como veis, Lara no olvidará cómo se usan sus pistolas, en su nueva aventura el sigilo y la infiltración jugarán un papel fundamental.

fuera poco, esta vez Lara podrá cambiar el curso de la aventura hablando con diversos personajes, jy hasta podremos controlar a Kurtis Trent, un nuevo personaje masculino!

La fecha de salida del juego todavía es una incógnita, a pesar de que estaba fijada para el 15 de noviembre. Eso sí, la espectacular modelo actual que encarna a Lara este año, Jill de Jong, estará en España del 20 al 23 de noviembre. ¡Ya os contaremos!



«TOMB RAIDER PROPHECY».

Lara también se va a pasear pronto por GBA gracias a Ubi Soft. Lo hará en una aventura repleta de puzzles, plataformas, y combate con varios tipos de armas.

Ages, que convertirá algunos de sus mejores juegos de 8 y 16 bits para PSone y PS2. Aún no se conocen cuáles serán sus primeros títulos.

DONKEY, PRONTO EN GC

Nintendo ha anunciado el debut de Donkey Kong en GameCube. Esta vez, debido a la compra de Rare por Microsoft, el juego estará programado por una nueva compañía de la que todavía no se conoce el nombre.

IMPRIME TUS JUEGOS!

Sony va a poner a la venta en Japón una impresora USB, que permitirá imprimir las mejores imágenes de los juegos para esta consola. El "invento" costará 400 €.

"DEVIL MAY CRY" YA ES JUEGO PLATINUM

La aventura de acción más impactante del catálogo de PS2 se convierte este mes en juego Platinum. Ahora su nuevo precio es de 29,95 €.

ANUNCIO-PS2

...¡y nos obligan a sacar la pistola!



Confirmado: el desarrollo de «Gun Survivor 4» ya está en marcha.

La primavera de 2003 es la época señalada por Capcom para el lanzamiento en Japón de «Gun Survivor 4», la nueva entrega del juego de disparos ambientado en «Resident Evil», que va a salir para PlayStation 2. Va a ser compatible con la pistola GCon2, de Namco, y tendrá un argumento nuevo, en el que asumiremos el papel de un agente enviado a París para investigar a Umbrella.

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Sapes cual

ha sido el juego de Konami que más se ha vendido?

PREMIOS-ESPAÑA

"Quiero dar gracias... ¡a los compradores!"

La asociación aDeSe premió a los juegos más vendidos de 2001 en España.

buidores y Editores de Software de Entretenimiento (aDeSe) ha premiado a los juegos que vendieron más de 40.000 unidades (galardón de oro) y 80.000 (premio de platino) durante el año 2001. Los que más premios se llevaron fueron «Harry Potter», platino en PSone y oro en GBC, y «FIFA 2002», que se llevó sendos oros en PSone y PS2. También tuvieron premio «Devil May Cry» (oro) y «GTA 3» y «WRC» (platino). GC y Xbox no se incluyeron por el poco tiempo que llevan en el mercado, pero estarán

La Asociación Española de Distri-



se llevó varios

premios para todas las

consolas, y no nos extraña, porque ha sido un fenómeno

LORENZO MILA, presentador del telediario de La 2, condujo el acto jy confesó que juega a la consola!



presentes en la próxima edición.

LOS REPRESENTANTES de las compañías, felices ellos, posaron así de orgullosos con sus galardones.

PRIMERAS IMÁGENES - PS2 Y XBOX

Escápate como puedas

SCi está programando una versión para consola de la película "La Gran Evasión", protagonizada por Steve McQueen.

Seguro que muchos de vosotros habéis visto "La Gran Evasión", una famosa película de los años 60 en la que actores como Steve McQueen y Charles Bronson se las ingeniaban para escapar de un campo de concentración nazi. Pues bien, MGM Interactive ha cedido los derechos a SCi para convertir esta clásica película en una aventura en 3D para PS2 y Xbox.

El juego estará dividido en tres partes: infiltración, porque habrá que intentar abrir vías de escape con todo tipo de herramientas (navajas, tarjetas de identidad falsas, palas, etc.) sin que nos descubran. Por otro, estrategia, para diseñar un plan de escape en equipo. La última será la huida, con momentos de acción en los que habrá que escapar por un túnel, saltar una alambrada, etc. «La gran evasión» llegará a las tiendas el año que viene.



PREPARAR LA HUIDA de un campo de concentración nazi, como hacía el actor Steve McQueen en "La gran evasión", será nuestro objetivo en esta aventura.

INTERNET ON LINE

en version movil Gameloft ha lanzado junto con la marca Siemens uno de los primeros juegos Java para teléfonos moviles. Se trata de

«Prince of Persia», que los dueños de un M50 podrán descargar de su página web.

de juegos en red En octubre tuvo lugar en el Centro Equinoccio de Madrid un campeonato de juegos en

un campeonato de juegos en red, y los 11 ganadores fueron elegidos para formar parte del equipo español que acudirá a la final mundial de Corea, con otros 45 paises.

«Pánico Nuclear» se pasa al Java

El best-seller de Tom Clancy no sólo tendrá versión en PS2, sino también en móvil, con un juego de estrategia a cargo de Gameloft, en el que encarnaremos el papel del agente secreto Jack Ryan.

Los móviles compatibles con J2ME y todos los equipos que tengan el sistema operativo Palm o Pocket PC podrán disfrutar de los juegos que Sega va a empezar a distribuir, como «Monkey Ball» o «Sega Swirl».

«Rayman» se hace amigo de Nokia Los fans de Rayman podrán

Los fans de Rayman podrán disfrutar de sus aventuras con el Nokia Communicator 9210, gracias al juego creado por Gameloft. En el habrá hasta ocho mundos y un total de 20 personajes diferentes.

■ Nuevos servicios de Telefónica

Telefónica y Digital Bridges han firmado un acuerdo por el que la empresa española podrá ofrecer nuevos servicios de entretenimiento, contando además con licencias como la de «FIFA 2003» o «Men in Black 2».

WEB DE MODA

http://www.fairplay-campaign.co.uk

En Gran
Bretaña se
están tomando
muy en serio
el lograr que
se rebajen los
videojuegos.
Esta es la web
aficial de una
campaña que
pretende que
no se compren
juegos durante
una semana.



Si no te convence, visita:

- · www lotr con
- www.colinmcrae3.com
- www.nokiagame.com

DOS JUEGOS DE REGALO, PARECE QUE YA ES NAVIDAD.



Estas navidades comprate una Xbox por solo 249,90 Euros y te llevas también los juegos: Sega GT 2002 y Jet Set Radio Future.

Oferta limitada. Válida hasta fin de existencias.





A la venta en



www.xbox.com/es



SEE MORE | HERR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Las Tortugas Ninja

El famoso juego de peleas que arrasó en SNES es el más vendido de esta compañía, aunque con la llegada de Solid Snake este privilegiado puesto quiza cambie de dueño en breve.





en voz baja

por javier abad

- →Saludos, compañeros de cotilleo. ¿Listos para una nueva sesión de comentarios indiscretos? Aun a riesgo de ponerme un poco plasta con el tema, este mes os traigo un nuevo episodio de "la guerra de las consolas". ¿Recordáis que el mes pasado os hablé de las primeras pruebas de PS3? Pues ya está aquí la respuesta de Microsoft, en boca de J. Allard: "prometo que no vamos a dejar que Sony se nos adelante con su próxima consola". O sea, que si se confirma que PS3 llegará en 2005, está claro que podremos jugar con Xbox 2 antes de esa fecha.
- → Dejémonos de riñas de patio de vecinas y pasemos a los juegos, que es lo que mola. El 2003 se nos echa encima, y hay quien está dispuesto a apostar un desayuno a que antes del verano van a estar en marcha, en Japón al menos, las carreras por Internet de «Gran Turismo Online».
- →Otro proyecto que marcha es «Dead or Alive Code: Cronus», para Xbox. En el Team Ninja afirman que lo tienen al 30%, y que no se trata de «Dead or Alive 4», sino de algo muy diferente. ¿Posibilidades? Las malas lenguas hablan de un juego de rol o un beat'em up. Veremos...
- → Hideo Kojima, el genio creador de «Metal Gear Solid», despide hoy mi columna, porque ha "confesado" que está desarrollando para GBA. ¿Será que Snake ataca de nuevo?



¿UN NUEVO «METAL GEAR»? Kojima tiene en marcha un proyecto para GBA, así que...

EN DESARROLLO - GAMECUBE

¿Apúntate a la fiesta de Nintendo!

Muy pronto llegará a los 128 bits la cuarta entrega de «Mario Party», el juego más alocado del universo de Mario.

Los usuarios de GC estáis invitados a una fiesta que Nintendo va a celebrar... ¡en vuestra casa! Claro, porque os hablamos de «Mario Party 4», la cuarta entrega del título que arrasó en N64, que ahora llegará con más de 50 nuevos mini-juegos, y con unos gráficos tridimensionales de 128 bits mucho más detallados y vistosos que nunca. Habrá nuevos tableros de juego llenos de opciones, multitud de ítems y un montón de casillas especiales la mar de divertidas.

El juego estará en la calle a finales del mes que viene, así que convocad en vuestra casa a vuestra pandilla, y decidles que traigan su propio mando, porque la diversión será a cuatro bandas. ¡Se va a armar una buena!



LOS GRÁFICOS 3D van a estar mucho más detallados que los que vimos en N64.



LOS 50 MINI-JUEGOS serán nuevos, pero divertidos y fáciles de jugar como siempre.





"Sony fabrica sus consolas de forma que se rompan fácilmente para incrementar el número de consolas vendidas. Si PS2 está vendiendo tanto, es porque mucha gente se ha tenido que comprauna segunda consola para reemplazar la que se le ha estropeado." Shinji Mikami, creador de «Resident Evil», en un programa de radio en Japon

EN DESARROLLO - GAMECUBE

La espera ya se aproxima a su "Final"

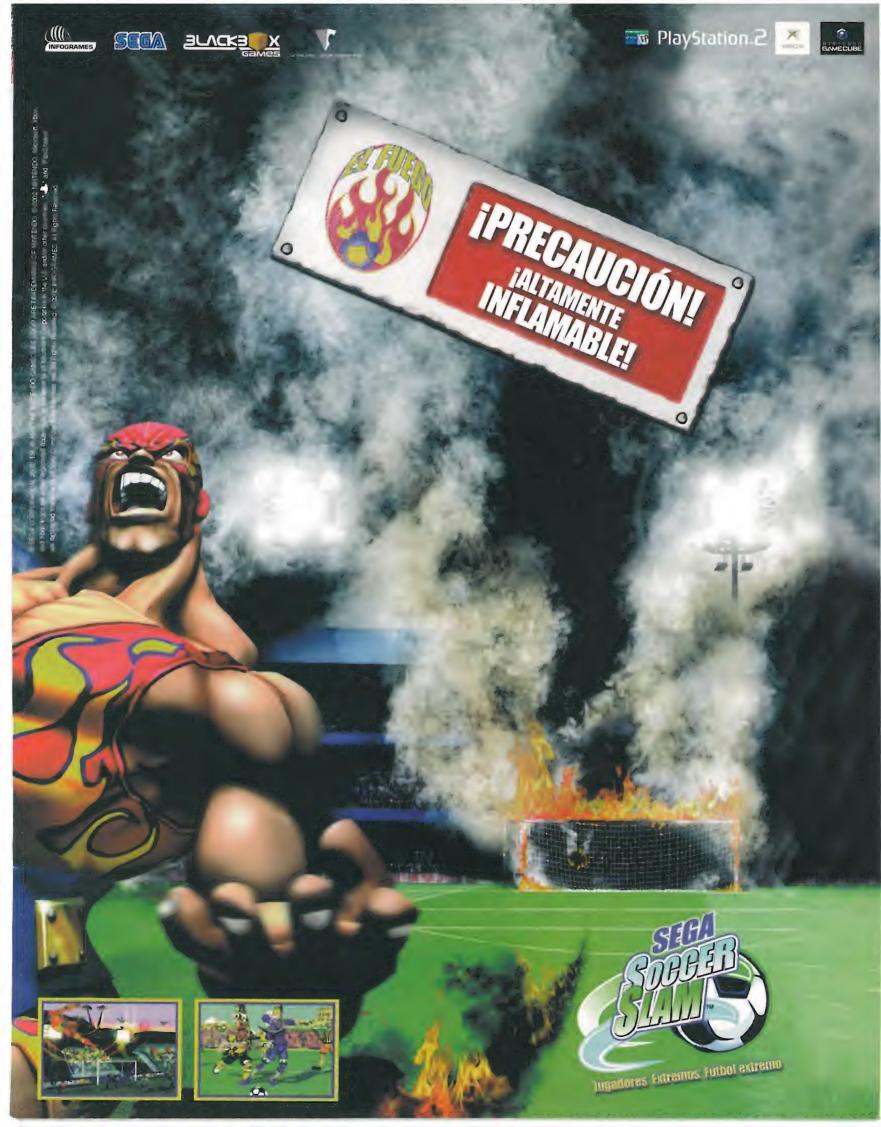
Tenemos nuevos datos sobre «Final Fantasy Chronicle», el juego con el que esta saga de rol debutará en GC.

Cuando algunos todavía creen que se trata de un rumor, nosotros os confirmamos que «Final Fantasy Chronicle» para GC está en marcha, y será una mezcla de acción y rol similar a «Zelda». Encontraremos varios personajes controlables, que lucharán en unas mazmorras en 3D repletas de enemigos en nada parecidos a los de las entregas de PS y PS2. Además, sabemos que GBA no se va a quedar fuera del juego, ya que podremos usarla como mando y participar en una partida simultánea de hasta cuatro jugadores. ¿Y cuánto falta para el desembarco de la saga «Final Fantasy» en la consola de Nintendo? Se dice que será a mediados del 2003...





LOS PERSONAJES todavía no se conocen, pero recuerdan mucho a los de «FFIX».



PRESENTACIÓN-XBOX

Esta feria no tiene tiovivo, pero sí juegos para Xbox

Aquí tenéis todo lo que se enseñó en el XO2 de Sevilla, la feria de Microsoft dedicada en exclusiva a su consola Xbox. ¡Esto sí que son atracciones, y no la montaña rusa!

> ¿Telefonista? ¿me | Se avecina una avalancha de pone uno de tiros?

EL SERVICIO ONLINE DE

XBOX ya está casi a punto. A partir del 14 de marzo podremos jugar con esta consola a través de banda ancha gracias al kit de conexión Xbox Live. Por sólo 59.95 € (9.975 ptas.) tendremos una suscripción de un año, el Xbox Communicator (un micrófono y unos auriculares que nos permiten hablar mientras jugamos) y 2 juegos online: «Moto GP» y «Wacked».

Nosotros hemos podido probarlo con «Moto GP» y «Unreal» y, la verdad, los juegos iban a toda velocidad, aunque todavía no sabemos qué compañía brindará este servicio en España.

juegos para Xbox estas Navidades

MICROSOFT SORPRENDIÓ

por la cantidad de títulos para Xbox que tiene en cartera. Presentó «Project Gotham 2», que va a ser online, y un innovador RPG que responde al nombre de «Sudeki». Pero, además, el X02 nos sirvió para probar los mejores juegos de las "third parties". En el terreno de las aventuras nos adelantamos al pulso que «Splinter Cell» va a mantener con «MGS Substance», mientras que en lo deportivo nos convenció la serie de EA. con «FIFA» a la cabeza. Además, vimos «Fable», «BC» y «Black and White 2», los juegos que prepara Peter Moulineaux, uno de los genios de la programación.



FABLE (antes «Project Ego») va a ser un ambicioso RPG con un personaje cambiante.



INDIANA JONES protagonizará una aventura exclusiva al más puro estilo «Tomb Raider».



UDEKI fue una de las grandes sorpresas de X02: un action RPG con gráficos alucinantes.

▶ WACKED será un alocado "party game" en el que podremos participar con tres amigos a través de Internet, y estará incluido conexión de Xbox Live.

COMMUNICATOR

va a ser el nombre definitivo de los auriculares

y el micrófono para hablar

mientras jugamos online



Que "rare", ¿estos no trabajan en Nintendo?

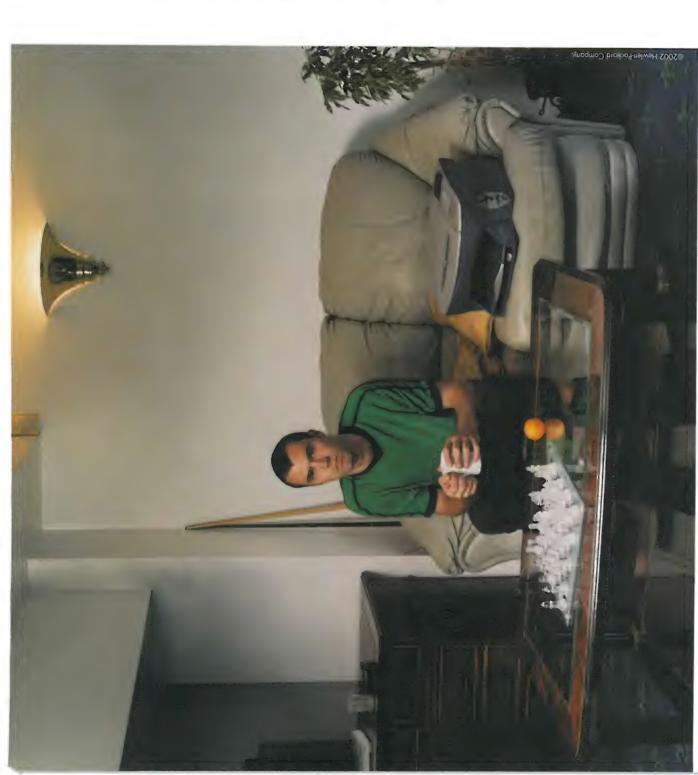
EL FICHAJE MÁS ESPECTACULAR de la

temporada no ha sido Ronaldo, ¡que va! Microsoft ha hecho saltar la liebre haciéndose con Rare, los mismos que han triunfado en las consolas de Nintendo con títulos como «Goldeneye» o el inminente «Starfox Adventures». De momento, su primer título para Xbox será «Kameo: Elements of Power», una aventura de acción repleta de personajes fantásticos, pero en el anuncio oficial, que tuvo lugar en el XO2 en Sevilla, pudimos enterarnos de que también están en camino nuevas versiones de «Perfect Dark», «Banjo Kazooie» y «Conker» para Xbox.



KAMEO será una aventura de fantasía en la que iremos reclutando un montón de extraños personajes.





Más impresora de lo que esperabas. El multifunción hp psc 2210. Impresora far escana y fotocopiadom. Todo in color. Ahara con a leonalogia que la permite calitar una copia indice e imprimir múltiples tramano. Le foto sin necesidad de ciliare in escapado disponible a partir de noviembre de 2002. PVP ASSE 1VA incluires vivos his com

Mi impresora es una charlatana.

Se dedica a imprimir sus cosas mientras yo trabajo, y luego me manda por fax notas sobre cómo le ha ido el día. Ayer me preguntó qué tal me iba.

No supe qué decir.

Soy un hombre de pocas palabras.





EN DESARROLLO - GC

Soy pequeño, ¡pero no veas cómo peleo!

La avalancha de juegos de "El Señor de los Anillos" parece que no tiene fin. El próximo en llegar será «El Hobbit».

Al ver el aluvión de títulos de "El Señor de los Anillos" para todas las consolas, seguro que los que tenéis una GameCube os preguntáis si vais a poder disfrutar también de algún juego basado en la obra de Tolkien. Pues sí, se llamará «El Hobbit», y será una aventura de acción en tercera persona donde tomaréis el papel de Bilbo Bolsón para explorar la Tierra Media, saltando, resolviendo puzzles y luchando contra hordas de enemigos, desde magos a trolls.

Además, durante el juego os encontraréis con otros personajes de la novela, como Gandalf, Elrond, Gollum, etc., con los que tendréis que hablar para avanzar en vuestra aventura. Eso sí, la salida de «El Hobbit» está prevista para mitad de 2003, así que todavía os queda un poco para disfrutarlo.



ESTA AVENTURA estará basada en «El Hobbit», otro de los libros de Tolkien.



BILBO no tendrá el aspecto que muestra en la peli, pero sí será igual de valiente.

PERIFÉRICOS-JAPÓN

¿Dónde están mis gafas 3D?

Sony ha puesto a la venta sus propias "gafas virtuales" para jugar a PS2 y ver DVD.

Sony ha lanzado al mercado nipón el día 26 de septiembre el nuevo modelo de gafas 3D "PUD-J5A". Se trata de un dispositivo compatible con

PlayStation 2, que incorpora una pantalla LCD que hace un efecto similar a ver un monitor de 42 pulgadas a 2m de distancia. Sirve para jugar a la consola y ver películas en DVD, y lo curioso es que es capaz de detectar los movimientos de nuestra cabeza, una tecnología que se

podría usar, por ejemplo, para mirar a nuestro alrededor en juegos que tengan escenarios 3D.

El conjunto de gafas y auriculares estéreo "sólo" cuesta 59.800 yenes, unos 480 € al cambio. Vale, es un capricho un poco caro (¡y también "lejano"!), pero tenéis que reconocer que mola un montón.

GANADORES CONCURSO AGRESSIVE INLINE

JUEGO AGRESSIVE INLINE (GC)+CD

Isabel Panelles Rico
Daniel Guillén Sancho
Fco. Javier Rguez, Fulgencio
David Domínguez Almario
Jose A. Ramírez Moreno

Alicante Barcelona Madrid Sevilla Sevilla

Cádiz

JUEGO AGRESSIVE INLINE (PS2)+CD

Fco. Javier Ruíz Flores
Pedro Poo Herrero
Enrique Liaño Martínez
Luis A. Rubio Martín
Luis Sánchez Garrido
Jose P. Aguilar Leo
Joaquín González Fuentes
Valentín Fco. Martín Hdez.
Charo Regalado Caballero
Mª Pitar Julia Turégano

Cantabria Madrid Madrid Murcia Orense Tarragona Valencia

Cantabria

JUEGO AGRESSIVE INLINE (XBOX)+CD Angel Hernández Naranjo Barcelona

Javier Acosta García
Javier Murga Rodríguez
Pedro Salinero Fernández
María Garana Nisarre

Barcelona Barcelona Barcelona Madrid Zaragoza

Valencia



LANZAMIENTOS

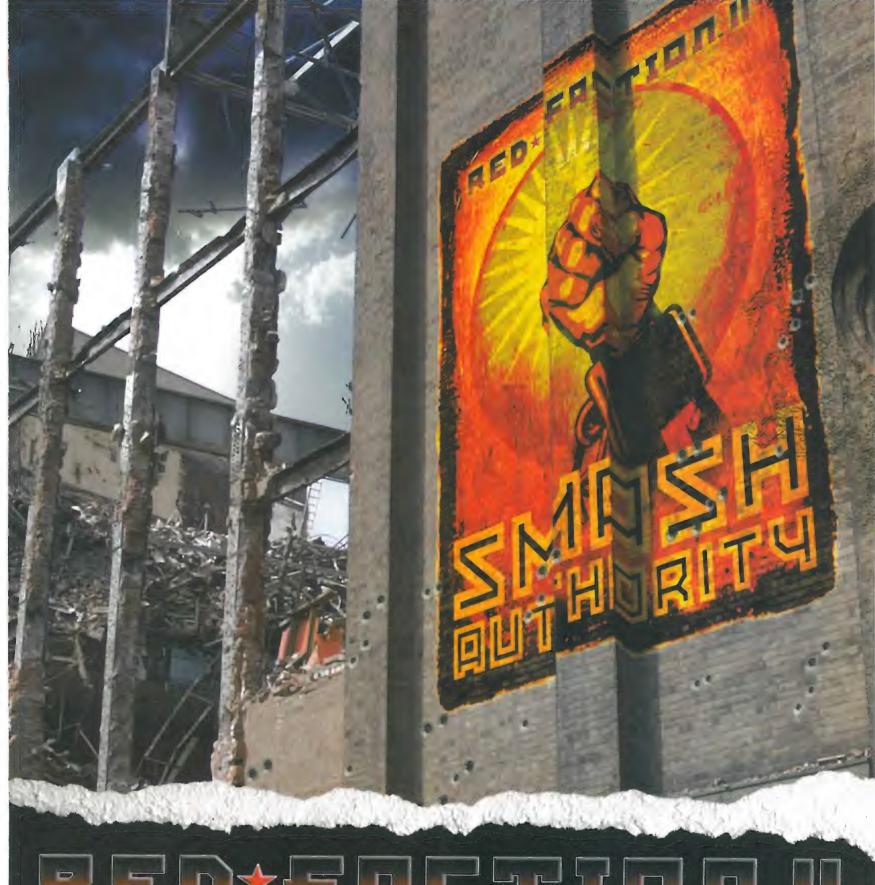
SEÑOR DE LOS ANILLOS LAS DOS TORRES -- PSZ (Acción) FIFA 2003 - PS2 (Fútbol) TERMINATOR - PS2 (Acción) HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA - PS2 (Aventura) AUTO MODELLISTA - PS2 (Velocidad) HAVEN CALL OF THE KING - PS2 (Aventura) JAMES BOND 007 NIGHTFIRE - PS2 (Shoot'em up) BMX XXX - PS2 (Varios) F1 2002 - PS2 (Velocidad) BLINX TIME SWEEPER- XBOX (Plataformas) FIFA 2003 - XBOX (Fútbol) SEGA GT 2002 - XBOX (Velocidad) TERMINATOR - XBOX (Acción) HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA - XBOX (Aventura) UNREAL CHAMPIONSHIP - XBOX (Shoot em up) JAMES BOND 007 NIGHTFIRE - XBOX (Shoot em up) MEDAL OF HONOR FRONTLINE - XBOX (Shoot em up) DIE HARD VENDETTA - GC (Shoot em up) ETERNAL DARKNESS ~ 6C (Aventura) FIFA 2003 - GC (Fútbol) HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA - GC (Aventura) JAMES BOND 007 NIGHTFIRE - GC (Shoot em up) MEDAL OF HONOR FRONTLINE - GC (Shoot em up) STARFOX ADVENTURES - GC | Aventural BMX XXX - GC (Varios) EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LAS DOS TORRES- GBA (Acción) HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA - GBA (Aventura HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA- GBC (Aventural FIFA 2003 - PSONE (Fútbol) HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA - PSONE (Aventura)

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores, o bien sean analizados en el número siguiente

26 HC

nos ha caido el café sobre el teclado. Es

el nombre de estas





DESARROLLADO CON LA LEGENDARIA TECNOLOGÍA GEOMOD DE VOLITION Y LA MEZCLA SUBLIME DE UN EXPLOSIVO MODO DE JUEGO Y UN ARGUMENTO JAMÁS VISTO EN UNA CONSOLA, RED FACTION II SE PREPARA PARA REDEFINIR EL CONCEPTO DE LOS JUEGOS DE PLAYSTATION 2



PRÓXIMAMENTE PlayStation 2





NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN



Marchando una de aventuras para GC

- En portada: Fox McCloud, uno de los héroes más carismáticos de Nintendo, es el protagonista de «Starfox», y Nintendo Acción descubre porqué está por delante del resto de juegos de GC.
- El Señor de los Anillos: Del cine, directamente a GBA. El reportaje de este mes está dedicado a los nuevos juegos que protagonizan Frodo Bolsom y sus hobbits en la portátil de Nintendo.
- Revista Pokémon: Todo sobre las nuevas cartas intercambiables Pokémon. Además, este mes llegan al final de la guía «Pokémon Cristal».

→ MICROMANÍA



El mejor fútbol se juega en tu PC

- FIFA 2003: Este mes, el análisis más completo del juego de fútbol más esperado en PC.
- Praetorians: Este mes Micromanía te desvela todos los secretos de un juego de estrategia que va a dar mucho que hablar.
- Neverwinter Nights: Solución paso a paso de un juego de rol del que no puedes prescindir.
- 2 CDs de regalo: Con las mejores demos, actualizaciones, extras y utilidades... Y te lo puedes llevar todo a casa por sólo 3,95 €.

→ GUÍAS PS2 PLAYMANÍA



Grandes guías para los mejores juegos.

- Todo guías completas: No te puedes perder las 10 guías completas que te ofrece el número 20 de los Especiales Guías PS2 de PlayManía.
- Las mejores novedades del momento: Las soluciones completas a novedades tan atractivas como «Onimusha 2», «Turok Evolution», «Medal of Honor Frontline» o «GT Concept».
- Y Ios más atractivos Platinum: «Tony Hawk's 3 Pro Skater», «Jak & Daxter» o «Devil May Cry», junto a clásicos del calibre de «Resident Evil Code Veronica X». Y todo por solo 4,25 €.

-> PLAYMANÍA



¿Cuál es el mejor simulador de rally?

- Análisis y comparativa: El tema central del número 46 de PlayManía son los simuladores de Rally. Analizan «Colin McRae 3», y lo enfrentan, en una dura comparativa, con los demás éxitos del género, como «V-Rally 3», «WRC»...
- Guía especial Solución completa de «Project Zero» en el formato especial de PlayManía, para que podáis guardarla en la caja del juego.
- Novedades de lujo: Análisis de todos los bombazos del mes: «Burnout 2», «FIFA 2003», «The Thing», «Ratchet & Clank», «Hitman 2»...

→ COMPUTER HOY JUEGOS



Prepara tu ejército para ganar la batalla

- Test: «Mafia» ha triunfado y lo ha hecho por la puerta grande, con el Test más riguroso de cuantos han aparecido publicados. Pero este mes también nos hablan de otros juegos de mucho mérito: «Syberia», «Aliens vs Predator 2», «Tekken 4», «Beach Life», «Stuntman»...
- Comparativa: El análisis más preciso y fiable sobre diez modelos de altavoces para PC.
- Juego de regalo: «Evolva», un título que va a enamorar a los amantes de la acción futurista. Todo un lujo por sólo 2,99 €.

→ PC MANÍA



Los mejores proveedores ADSL

- Informe: Navegar por Internet sin conexión ADSL es como recorrer una gran ciudad en patinete. Así pues, suponemos que habréis decidido contratar una. Pero, ¿a qué proveedor?
- Comparativas: Los últimos altavoces Home Cinema y todas las aplicaciones gratuitas disponibles para optimizar vuestro PC.
- Y además: Un artículo sobre troyanos, otro que os enseñará cómo montar un servidor Apache y, como siempre, dos CDs con software de regalo. Todo, a un precio irresistible: 4,75 €.



stemens España, S. A. comunica a sus clientes que los datos de los mensajes SMS obtenidos mediante la presente acción publicitaria serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que nos hacemos responsables para fines de telemarketing. Asímismo, os comprometemos a destruir los listados de números de telefonos móviles recibidos, después de su utilización, nara la presente acción. Válido para todos los móviles. Válido para Movistar. Vodafono y amena. Coste del moscajo SMS, O O GUB y DVA. Nata del 20 de para inches.

BIG IN JAPAN PlayStation 2

Primavera de 2003 AVENTURA DE TERROR III CAPCOM



por christophe kagotani



- → ¡Konnichiwa! Éste ha sido un mes muy movidito aquí en Japón (el Tokyo Game Show tiene estas cosas), así que he tenido que pedir ayuda... ¡a mis amigos de Pikmin! No, en serio, que sepáis que he visitado las oficinas de Capcom para poder presentaros «Clock Tower 3», y después me he pasado por Namco para ver cómo va «Tales of Destiny 2». Los dos tienen tan buena pinta que no sabría cual elegir, así que mejor decidís vosotros mismos.
- →Como os decía, se acaba de celebrar el Tokyo Game Show, y me he tirado tres días viendo las novedades que nos preparan las compañías. Os lo cuento todo en el reportaje que va después de este Big in Japan, pero también quiero dejaros aquí algunas impresiones: Nintendo no acudió a la feria, y Xbox sigue teniendo problemas para arrancar en Japón, así que la gran triunfadora ha sido, un año más, PS2.
- → A pesar de todo, aquí hay muchos que ven a la consola de Nintendo como la alternativa a PS2, si logra borrar su imagen infantil. De hecho, «Zelda» es el título que más expectación ha creado de cara a las Navidades.
- →En cuanto a las perspectivas de futuro, cada vez está más claro que el "campo de batalla" de las grandes compañías será el juego online, incluso a pesar 🕪



TERROR A TRAVÉS DEL TIEMPO

CLOCK TOWER 3

Capcom está desarrollando la tercera entrega de este "survival horror", y como yo soy un tío valiente, me he enfrentado a los asesinos en serie que aparecen para poder contaros qué pinta tienen. Claro, que me acompañaba el productor del juego...

LA PROTAGONISTA

Una niña con poderes sobrenaturales

ALYSSA ES UNA ESTUDIANTE que vive en un internado. Un día recibe una extraña carta de sus padres pidiéndole que no regrese a su casa, en Londres, pero algo le dice que su familia está en peligro, así que decide volver. Cuando llega allí se encuentra que todo está desierto (se ha trasladado a la misma casa, ¡pero 50 años antes!) y comienza a tener visiones de las personas que murieron entre esas mismas paredes.









LOS ENEMIGOS

Asesinos y fantasmas

EL ASESINO DE LAS TIJERAS

ha sido el protagonista absoluto de las anteriores entregas de la saga «Clock Tower», pero en esta ocasión también tendremos que enfrentarnos a otros cuatro asesinos en serie, cada uno con un arma "especial". Sin embargo, estos asesinos sólo aparecen una vez que hayamos cumplido nuestra "misión", que consiste en apaciguar a los espíritus que pululan por la casa y que murieron en diferentes épocas. Alyssa es la única que puede verlos, y sólo cuenta con un pequeño frasco de agua bendita para librarse de ellos. ¡Aunque lo fundamental será huir a tiempo!





LA AMBIENTACIÓN

Terror psicológico del bueno

PARA METERNOS EL MIEDO EN EL CUERPO, los chicos de Studio 3 (los mismos que están desarrollando «Resident Evil Zero») han optado por incluir menos monstruos y un ambiente más opresivo. Además, la casa estará habitada por los seres más extraños que se han pasado por cualquier juego (una niña que toca el piano, una anciana ciega...). Pero sin duda lo más inquietante serán las secuencias de vídeo, que ha dirigido Kinji Fukusako, el director de la película "Battle Royale".

((ESTA AVENTURA DE TERROR PONE MAS ÉNFASIS EN LAS APARICIONES Y VÍDEOS DE TERROR PSICOLÓGICO, QUE EN LOS MONSTRUOS Y LA SANGRE))





GIN JAPAN PlayStation 2

Sin confirmar NAMCO Lanzamenta en apor Diciembre 2002

aguí Tokio

- M de que los jugadores no parecen estar demasiado entusiasmados con las partidas en Internet. En cualquier caso, títulos como «True Fantasy Live Online!», un juego de rol online para Xbox, han sido de lo más interesante que se vio en los diferentes stands.
 - > Pero este ha sido el mes de las ferias, porque justo antes del Tokyo Game Show se celebró el JAMMA Show, la feria de las recreativas, en la que comprobé cómo las consolas le han comido todo el terreno a las máquinas: casi el 90 % de los juegos que se presentaron en la feria serán convertidos para consola.
 - > También en el JAMMA Show recibí la triste noticia de que Capcom ha decidido retirarse del mercado de las recreativas. El último juego de la compañía que veamos en un salón arcade será «Capcom Fighting All Stars».
 - → La que nunca falta a la cita con la feria del arcade es Sega, que aprovechó la ocasión para presentar el último prototipo de la placa Chihiro, que está basada en la tecnología que utiliza Xbox y, por lo tanto, garantizará una fácil conversión a la consola de Microsoft de los juegos arcade. El título que inaugurará esta relación va a ser «The House of the Dead 3», que como podéis ver en la foto de debajo, tuvo una terrorífica presencia en la feria. ¡Os dejo con este zombie!



«House of Dead 3» fue uno de los títulos que más animaron el JAMMA Show.



UN RPG CON MUCHA ACCIÓN

LES OF DESTINY 2

Aquí en Japón los juegos de rol son una garantía de éxito, y más aún si detrás suyo se encuentra una compañía del prestigio de Namco. Todo esto viene a cuento porque está a punto de salir una nueva entrega de la saga «Tales of...». ¿Queréis conocerla?

LA HISTORIA

Una viajera entre dos mundos divididos

INFERIA Y CELESTIA son dos mundos separados hasta que un buen día un platillo volante proveniente de Celestia aterriza en la aldea de Inferia donde vive Reid Herschel, el héroe del juego. Entonces Reid, su amiga Farah y la extraña piloto de la nave se ponen en marcha para descubrir la verdad sobre los dos mundos en una aventura en la que conocerán a un montón de personajes y librarán cientos de combates.







COMBATES Peleando en tiempo real

LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL, así que olvidaos de esperar pacientemente a que termine un contador para poder atacar. Y es que las batallas en «Tales of Destiny 2» serán más parecidas a una pelea de «Street Fighter» que a las de «Final Fantasy», ya que vamos a poder movernos libremente por un escenario con perspectiva lateral, mientras atacamos, nos defendemos o lanzamos magias. Además, lo normal será que nuestro grupo lo formen 4 personas, así que es posible, aunque no está confirmado, que podamos jugar con 3 amigos y que cada uno maneje a un héroe.





LOS GRÁFICOS Una curiosa mezcla de 2 y 3 dimensiones

LOS ESCENARIOS EXTERIORES SERÁN EN 3D, pero cuando entremos en una ciudad o aldea, en una mazmorra donde abunden los enemigos, o cuando tengamos que hacer frente a un combate, los decorados pasarán a ser 2D. Pero incluso en estas ocasiones las 3D no se dejarán totalmente de lado, porque al realizar determinadas magias durante una pelea, podremos ver algunos efectos muy chulos como por ejemplo un zoom cerrado del personaje que haya ejecutado el golpe.

((ESTE JUEGO DE ROL COMBINA LOS ELEMENTOS TÍPICOS DEL GÉNERO (VIAJES, INVESTIGACIÓN...) CON UNAS INTENSAS PELEAS EN TIEMPO REAL))



LA SAGA «TALES» OUIZÁ VOSOTROS NO LA CONOZCAIS, pero aqui en Japón existen muchos seguidores de esta tribagia de juegos de rol, formada

ce esta trillagia de juegos de rol, formada por los titulos «Tales of Phantasia» (que ya incluia vocea digitalizada» en los tiempos de SNESI. «Tales of Destinye IPSone) y «Tales de Etermae (PSone) Está segunda entrega de «Tales of Destinye» (Les uno de los juegos más interesantes que se presentaron en el reciente Tokyo Game Snow (fute inferior).



OS PRESENTAMOS LAS NOVEDADES MÁS POTENTES DE LA FERIA JAPONESA

TOKYO GAME SHOW 2002

EL FUTURO YA SE JUEGA EN JAPON

¡Saludos de nuevo desde Japón de vuestro amigo Kagotani! Un año más, me he colad... quiero decir, me he acreditado para acudir al Tokyo Game Show, la feria de videojuegos más importante de este país. La cosa también está que arde por estos lares en el mundo de las consolas, y por eso os he preparado este completo reportaje, en el que conoceréis los mejores juegos que se presentaron allí, junto con la mejor información que he sido capaz de recopilar... que es toda, claro. Así pues, ¡que lo disfrutéis, majetes!

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- ¿Cuándo se celebró?: **Del 20 al 22 de septiembre**
- Número de visitantes: Más de 150.000
- Número de compañías presentes: 75
- Juegos para PS2: 46
- Juegos para GameCube: 16
- Juegos para Xbox: 10
- Juegos para GBA: 17
- Juegos para PSOne: 6
- La gran novedad: el auge del juego online

DANYE ha cambiado ligeramente su aspecto. Además de sus nuevas animaciones (tan chulas como (a de la imagen) ahora parece mas estilizado Eso si, conserva et arre siniestro

DEVIL MAY CRY 2 Se abre la veda del diablo

- Consola: Playstation 2
- Compañía: Capcom
- Género: Survival Horror

DE QUÉ VA: Dante Sparda, el enigmático cazador de demonios, tiene una nueva misión: "limpiar" una vieja ciudad europea que se ha convertido en la boca del infierno. Para ello cuenta con su espada mágica, la posibilidad de transformarse en un poderoso diablo y un buen par de pistolas. Así que ya sabéis lo que nos espera, acción a raudales a lo largo de interminables combates contra los monstruos más enormes que caben en una pantalla. Además en esta segunda parte el componente aventurero estará reforzado por unos cuantos puzzles de estilo clásico (como los interruptores del primer juego) y la posibilidad de ir consiguiendo nuevas armas y movimientos de combate más efectivos.

SUS PUNTOS FUERTES: Capcom ha prometido mayores dosis de acción, un segundo personaje protagonista (femenino) y algunos niveles a lomos de un vehículo, aunque todavía no se ha confirmado si será la alucinante moto que aparecía en el primer «Devil May Cry».



LOS NUEVOS ESCENARIOS recrean una ciudad europea del siglo pasado que está completamente invadida por los demonios



del primer juego





MAS DATOS SOBRE LA FERIA

Lo que arrasa en Japón

Además de alucinantes juegos, el Tokio Game Show también estaba lleno de periféricos de lo más raro, merchandising, gente disfrazada y, sobre todo, muchos rumores:

- EL ÉXITO DE LA FERIA (por público y juegos) ha sido mayor que en las ediciones anteriores, aunque este año sólo se ha celebrado una edición, en lugar de las dos acostumbradas.
- EL JUEGO ONLINE se ha convertido en la gran apuesta de todas las compañías



para el año que viene, e incluso ha empezado a "comerse" el terreno de las maquinas recreativas

NAMCO no se ha recuperado del revés sufrido con la versión arcade de «Soul Calibur 2», que ha sido sustituido por



«VF 4 Evolution» en la mayoría de los salones, aunque anunció los próximos «Ridge Racer 6» y «MR Driller».

ZELDA en GameCube se pondrá a la venta el 13 de Diciembre, lo que ha provocado un pequeño retraso en el



lanzamiento de «Final Fantasy Crystal Chronicle». Square no quería ofender a sus antiguos "jefes" de Sony, así que LANZAMIENTO -> En Japón: Febrero 2003 En España: Finales 2003

STARCRAFT GHOST Combates en el espacio exterior

- Consola: PS2, Xbox, GameCube
- Compañía: Blizzard
- **Género: Aventura de acción**

→ DE QUÉ VA: El universo del primer «Starcraft» (un juego de estrategia en tiempo real que sólo apareció en Nintendo 64) se ha transformado ligeramente para dar cabida a una aventura táctica en la que controlamos a Nova, una marine espacial encargada de "eliminar presencias hostiles". Gracias a su traje blindado y a lo último en armas de destrucción masiva, podremos mandar de vuelta a su planeta a los Protoss y los Zerg, las dos razas alienigenas que pelean por el control del universo.

→ SUS PUNTOS FUERTES: Además de las típicas armas de fuego, Nova será capaz de utilizar sus poderes psiquicos para controlar a sus enemigos. Aunque si las cosas se ponen feas, nada como "tirar" del innovador sistema de punteria, que nos permitirá acabar con varios bichos en una sola ráfaga. Los escenarios, además de tener un tamaño más que considerable, estarán llenos de secretos y zonas ocultas.











LANZAMIENTO -> En Japón: Octubro 2002 En España: Primavera 2003



TRUE FANTASY LIVE ONLINE

Un mundo lleno de posibilidades

- Consola: Xbox
- Compañía: Microsoft
- Género: Juego de rol

→ DE QUÉ VA: Uno de los grandes triunfadores de la feria. En él, hasta doce jugadores podrán formar un grupo de aventureros y recorrer el mundo persistente más detallado que se puede imaginar. Nuestras posibilidades irán desde dedicarnos a un trabajo "normal" (como la pesca o la cocina) hasta convertirnos en los reyes de un pais fantástico, aunque el desarrollo estará principalmente orientado hacia el combate

→ SUS PUNTOS FUERTES: Miles de usuarios se encontrarán a la vez en el universo de «True Fantasy Live», y podrán comunicarse en tiempo real gracias al micrófono y a los auriculares que incluye el kit de conexión a Xbox Live.









LANZAMIENTO→ En Japón: 31 de octubre En España: Marzo 2003

FINAL FANTASY 1 & 2 Dos clásicos

Dos clásicos que se renuevan

- Compañía: PSOne
- **Compañía: Square Género: Juego de rol**
- "remake" de los dos primeros juegos que aparecieron para Super NES hace casi diez años, acompañados por nuevas secuencias de video, una enciclopedia sobre toda la saga y un modo para enseñar a jugar a los principiantes. Nuestra misión consistirá en expulsar a los seres malignos que han invadido un mundo de fantasia en un clásico rpg con combates por turnos. Y, por supuesto, argumento y ambientación estarán a la altura de los mejores juegos de Square.
- →SUS PUNTOS FUERTES: Los dos juegos se venderan en un pack de coleccionista con figuras de los protagonistas y una galeria de imágenes exclusivas de Amano. Y encima incluirá una banda sonora remasterizada.







LANZAMIENTO→ En Japón: Enero 2003 En España: Finales 2003







BREAKER Dispose a trav

Dispara a través de internet

- Consola: Playstation 2
- Compañía: TECMO
- Género: Acción
- → DE QUÉ VA: En el futuro, tres ejércitos batallan por el control de una base sobre la superficie de Marte. Y nosotros, en las filas de cualquiera de los tres (marines, tropas del gobierno o alienígenas) debemos dirigir un comando de cuatro soldados con la única misión de arrasar todo lo que se nos ponga por delante. La recompensa consistirá en nuevas armas, cada vez más devastadoras, y puntos de experiencia para mejorar nuestras habilidades, como si se tratase de un juego de rol. Las explosiones y los efectos "gore que aparecen cada vez que nos cargamos a un enemigo, le pondrán la guinda.
- → SUS PUNTOS FUERTES: El primer juego online de Tecmo incluirá un frenético modo "todos contra todos" para cuatro jugadores y además tendrá algunas variantes estratégicas, en las que tendremos que conquistar ciertos sectores del mapa en un tiempo límite.

MAS DATOS SOBRE LA FERIA

- se limitó a enseñar sus juegos para GBA durante toda la feria.
- CHAOS LEGION es el nombre de la nueva aventura de Capcom que, aquí en Japón, ha levantado más expectativas que el momo «Bovil May Cry 2». El sistema de juego repite el planteamiento de la saga «Shin





Sangokumuso» cuya última entrega ha vendido más de 650.000 copias en la primera semana a la venta en Japón.

GAME BOY ADVANCE 2 estará lista a principios del 2003 (con pantalla retroiluminada) pero las compañías ya aprovecharon para presentar los primeros juegos que aprovecharán



estas nuevas funciones. De momento podéis ir apuntando las tres primeras entregas de La saga «Final Fantas».

SONY presentó un nuevo modelo de PS2 de color blanco que será una edición especial para celebrar los 40.000.000 de consolas que ya se han vendido por todo el mundo. Además,

LANZAMIENTO - En Japón: Vorano 2003 En España: 2004

BREAK DOWN

Caza monstruos... a puñetazos

- Consola: Xbox
- Compañia: Namco
- M Género: Beat 'em up

→ DE QUÉ VA: Aunque en el pasado Tokyo Game Show sólo pudimos ver un vídeo, todo indica que se tratara de un juego de acción en primera persona en el que, en lugar de disparar, tendremos que repartir puñetazos a diestro y siniestro. Nuestro papel será el de dos miembros de las fuerzas especiales, un chico y una atractiva luchadora, que se tendrán que enfrentar a interminables oleadas de monstruos salidos de un experimento secreto del gobierno (qué casualidad).

→SUS PUNTOS FUERTES: Cada cierto tiempo podremos utilizar un golpe especial, de efectos demoledores, en el que nuestros puños se iluminan como si se hubieran puesto al rojo vivo. Además otra de las grandes apuestas de «Break Down» será un apartado visual muy espectacular, en el que, sobre todo, destacarán las expresiones faciales de nuestro compañero y los modelos de los enemigos.







NUESTRA COMPAÑERA nos

acompaña a un



LANZAMIENTO -> En Japón: Enero 2003 En España: Primavera 2003



ZOE 2 Combates a "todo mecha"

- Consola: Playstation 2
 Compañía: Konami
- Género: Shoot 'em up

→ DE QUÉ VA: Corre el año 2174 y la guerra contra las colonias de Marte se ha extendido a la tierra. Nosotros, a bordo de un super robot gigante larmado con la última tecnología) tenemos que defender a los civiles que han quedado atrapados. Así que ya sabéis lo que nos espera: un montón de efectos de última generación para enmarcar los combates entre robots que tanto nos gustan aquí en Japon. Pero, en esta ocasión, las peleas "uno contra uno" de la primera parte han dejado paso a auténticas batallas campales contra montones de robots, y encima el apartado visual promete dejarnos con la boca abierta. Se nota que Kojima está detrás de este juego.

→ SUS PUNTOS FUERTES: Los escenarios interactivos se van destruyendo con cada golpe mientras asistimos a un despliegue de luces y explosiones que llena toda la pantalla. ¡Y sin rastro de parpadeos ni ralentizaciones!









LANZAMIENTO - En Japón: Noviembre 2002 En España: Marzo 2003

BREATH OF FIRE DRAGON QUARTER

Una aventura "de dibujos"

- Consola: Playstation 2
- Compañía: Capcom
- 📓 Género: Juego de rol

→ DE QUÉ VA: Ryu, Nina y Lun son los tres aventureros que tendrán que recorrer un mundo devastado si quieren detener una guerra que está a punto de desatarse entre dos antiguos amigos. En su camino irán reclutando nuevos guerreros, mientras investigan uno de los mapeados más grandes que se han visto en ningun juego.

→SUS PUNTOS FUERTES: El

combate, en tiempo real, estará basado en una serie de movimientos especiales únicos para cada personaje. Al final, el ganador se decide en una especie de predra, papel o tijera para el que tenga los ataques mas poderosos.







LANZAMIENTO -> En Japón: Diciembre 2002 En España: Marzo 2003





FF TACTICS ADVANCE Estrategia y fantasía en GBA

Consola: Game boy Advance

Compañía: Square

Genero: Estrategia

→ DE QUÉ VA: Tres niños encuentran un libro titulado. Final Fantasy que les traslada a un mundo fantastico del que tendrán que escapar a base de investigar y de combatir, como si se tratase de un juego de tablero. Las reglas dictan que en este mundo no se puede morir así que todos los enfrentamientos serán peleas amistosas. Como veis se tratará de una versión del juego de PSOne, que ya ha vendido más de un millón de copias por estas tierras.

→SUS PUNTOS FUERTES:

Square parece haberle cogido el truco a programar para consolas portátiles, así que, tanto el apartado gráfico como el argumento mostraran un nivel envidiable en la pequeña pantalta de nuestra GBA. El modo multijugador a través de cable link nos permitirá combatir contra otros tres jugadores.

MAS DATOS SOBRE LA FERIA

parece que la compañía japonesa está pensando en lanzar un nuevo modelo que tendría un disco duro de 10 Gb incluido, aunque, de ser así, la consola sufrirá un considerable aumento de



XBOX comienza a "remontar el vuelo" gracias al apoyo de compañías como Tecmo. En la feria estuvieron presentes la próxima entrega de «Ninja Griden», el esperado «De dor Alive Extreme Volleyball» y un nuevo juego de acción basado en el motor de «Dead or Alive 3» que aún no tiene nombre definitivo.



LA SAGA «VIRTUAL ON» dará el salto a PS2 con una nueva entrega llamada «Marz» que estará centrada en el modo para un sólo jugador. Pero además de los combates entre robots Sega ha confirmado nada menos que 12 "remakes" de sus juegos clásicos que irán apareciendo a lo largo del año próximo en la consola de Sony.



Tokyo Game Show 2002

LANZAMIENTO -> En Japón: Enero 2003 En España: Primavera 2003

MOTO GP3 Velocidad sobre dos ruedas

- Consola: Playstation 2■ Compañía: Namco■ Género: Velocidad
- → DE QUÉ VA: El campeonato de Moto GP (la citindrada más alta del mundial de motociclismo) regresará por tercera vez a PS2 con la licencia de la presente temporada y una simulación tan real que dejará a las anteriores entregas en pañales. Además de las impresionantes mejoras visuales, que se notarán especialmente en el modelado de las máquinas y en la sensación de velocidad, el juego contará con nuevos circuitos y con todos los pilotos reales del campeonato, Carlos Checa incluido Además se rumorea que Namco podría afianzarse en el juego online gracias a este prometedor título.
- → SUS PUNTOS FUERTES: La física de las motos ly un control mejorado) van a llevar la simulación hasta limites insospechados, pero las carreras multijugador a traves de internet prometen convertirse en la baza mas importante de esta tercera entrega.







OTROS JUEGOS

Las sorpresas del TGS

Junto a la enorme cantidad de títulos que nos encontramos en la feria, hubo algunas sorpresas que acapararon la antención de todos los que estuvimos alli. Alguna fue un auténtico bombazo como vereís a continuación:



MINNA NO GOLF ONLINE Sony apuesta fuerte por el juego a traves de internet con una nueva entrega de «Everybody's Golf» para PS2. Los personajes más cabezones, y divertidos, competirán desde el mes que viene en un torneo donde todo vale... siempre que los 8 jugadores estén conectados.



FINAL FANTASY X-2 ¡Tachán! El gran bombazo de esta feria Square estuvo vendiendo durante el 16S un póster con esta imagen que veis aquí arriba: una Yuna ibacultaria no esta imagen que veis aquí arriba: una Yuna ibacultaria no esta imague parece querer competir en sensualidad con la mismísima Lara Croft. El caso es que durante la feria Square no quiso decir a santo de qué venia esta imagen, pero yo he conseguido enterarme. Se trata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de «i inal la lata de una nueva edición de se que el estillo de juego cambiará ligeramente para dejar más espacio a la acción. Saldrá el año que viene. Mola, ¿eh? Ya os contare.

LANZAMIENTO -> En Japón: 5 de Diciembre En España: Marzo 2003







SHINOBIEl regreso del guerrero ninja

- Consola: Playstation 2 ■ Compañía: Sega ■ Género: Beat 'em up
- → DE QUÉ VA: Desde que salió el juego de Saturn no habiamos tenido la oportunidad de controlar a Joe Musashi en otra de sus incursiones en las filas del enemigo Esta vez se tratará de "ponerle las pilas" a una sociedad secreta, y para ello «Shinobi» conservará el estilo de combate ágil y rápido de las anteriores entregas. Pero su estreno en PS2 también estará acompañado de un nuevo tipo de misiones en las que tendremos que pasar desapercibidos Y claro, para ello contaremos con un nuevo catálogo de movimientos, que además estarán acompañados por un apartado visual "marca de la casa" y un sencillisimo sistema de control con los dos sticks analógicos.
- →SUS PUNTOS FUERTES:

Desplazarnos pegados al techo y acabar con nuestros enemigos, con un solo golpe de Katana, sin que lleguen a darse cuenta.



Crea tu grupo Qtal! y habla con tus amigos por 6 cents. el minuto y el mensaje.

¿Vas a quedarte fuera?

Además, dispondrás de una página web gratuita de tu grupo donde podréis chatear, enviar mensajes, descargar logos y melodías, publicar noticias en vuestro tablón de anuncios y enteraros de las últimas promociones y novedades.

Infórmate en el 1444 o en www.qtal.com



Establec. llamada 12 cents. Mensaje corto a todo el grupo 21 cents. Imp. ind. no incluidos.



El juego termina en... SAMSUNG FUN Club

Consigue ya tus logos y melodías www.samsungmobile.com

MICHELIN

PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y **GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS** PREMIOS QUE SORTEAMOS!

> Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaie de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra: hc134rally

RALLY FUSION

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos despuésde la realización del pertinente sorteo

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha limite para entrar en sorteo: 26 de Noviembre de 2002.

SORTEAMOS:

teléfono móvil Samsung T-100

juegos para PS2











Pantalla LCD TFT

16 melodias para

el tono de timbre

 Compositor de melodias

a color

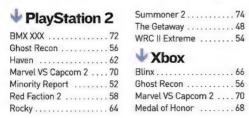
LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«STARFOX ADVENTURES» Ya hemos jugado nuestras primeras partidas con el juego que va a revolucionar el género aventurero en GameCube. No os perdáis este avance, porque Fox McCloud está más en forma que nunca.



EN ESTE NÚMERO...



Summoner 2 74 The Getaway 48 WRC II Extreme54 **V** Xbox Blinx 66

Minority Report52 Rocky 64

V GameCube Ghost Recon56 Medal of Honor68

Minority Report52

Rocky 64 StarFox Adventures 44 **↓** GBA

El Señor de los Anillos Las Dos Torres 76 El Señor de los Anillos La Comunidad del Anillo . 78





este preestreno, porque la cosa está que arde en el próximo shoot em up de PS2.

ESTRENO GameCube

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EN EL PLANETA DE LOS DINOSAURIOS. Fox McCloud se encontrará un montón de... dinosaurios, claro. Su misión será investigarlo a fondo cumpliendo diferentes misiones, resolviendo puzzles y peleando contra enemigos.



- Noviembre
- Rare
- Aventura de acción

STARFOX DVENTURES

Vamos a controlar a un zorro que, con la ayuda de una zorrita, un triceratops, un conejo, un perro y un sapo, tiene que acabar con un lagarto gigante. ¡Este juego debería llamarse Zoo Planet!

EL AVENTURERO ESPACIAL FOX McCLOUD deberá rescatar a la princesa del Planeta Dinosaurio, secuestrada por el malvado general Scales, en el que será el último juego de Rare para GameCube (ha "fichado" por Microsoft). Eso sí, va a ser una despedida por todo lo alto, porque «Starfox Adventures: Dinosaur Planet» será una gran aventura.

El desarrollo resultará parecido al que vimos en «Zelda» de N64, es decir, una mezcla de acción e

investigación por grandes mundos 3D. Acompañaremos a Fox por el "antediluviano" planeta, cumpliendo pequeñas misiones, resolviendo puzzles y desbloqueando áreas, mientras luchamos con los secuaces de Scales.

→ PARA SALIR VICTORIOSOS DE ESTOS COMBATES contaremos con un bastón muy especial, que nos permitirá golpear a los enemigos, lanzar magias de diferentes tipos, volar para al-

canzar zonas elevadas y hasta levantar grandes piedras para encontrar objetos ocultos debajo suyo. Un chollo de palo, vamos.

Además, no estaremos solos en la aventura, sino que contaremos con la ayuda de un montón de secundarios, como un pequeño triceratops y una zorrita (no os escandalicéis, pero es que no se nos ocurre otra forma de llamarla) durante los combates, y de Peppy, Slippy, Rob64 y el general Pepper, nuestros viejos





iOJO AL DATO!

Cambio de estilo... HASTA AHORA HABÍA SIDO UN SHOOTER

La saga - Starlox - debuto en Super Nintendo, y también tuva un capitula en NAA con el lituto de «Lytat Wars - El juego era un shooter a pacial hasta llegar a GameCube donde Fox McCloud se bajar à de su ray per primera vez y posara a profagonzar una aventura.

Hay varios proyectos... LOS PRIMEROS JUEGOS DE RARE PARA XBOX

Al comprar Bare, Microsoft as ha hecho con las ticencias de unos cuantos juegos que ya no saldrán en GameCube. Algunos ejemplos son «Perfect Dark Zero», la segunda parte de Banjo Kazonia, y el nue «Kameo: Elements of Power».



V FOX McCLOUD

ESTE ZORRO ESPACIAL va a ser el encargado de rescatar a la princesa de Planeta Dinosaurio y de darle una tunda al secuestrador: el general Scales.



LA NUEVA ENTREGA DE LA CONOCIDA SAGA «STARFOX» SERÁ UNA GRAN AVENTURA 3D Starfox Adventures



TODOS LOS COMBATES QUE VAMOS A LIBRAR serán en tiempo real, y en ellos será posible realizar un montón de ataques y magias distintas. ¡Preparate, lagartija!

GRANDES JUEGOS DE RARE



EL MODELADO DEL AGUA SERÁ MUY BUENO, y es un ejemplo más de lo que podrá hacer el motor del juego. Claro, que los efectos de luz tampoco se quedarán atrás.





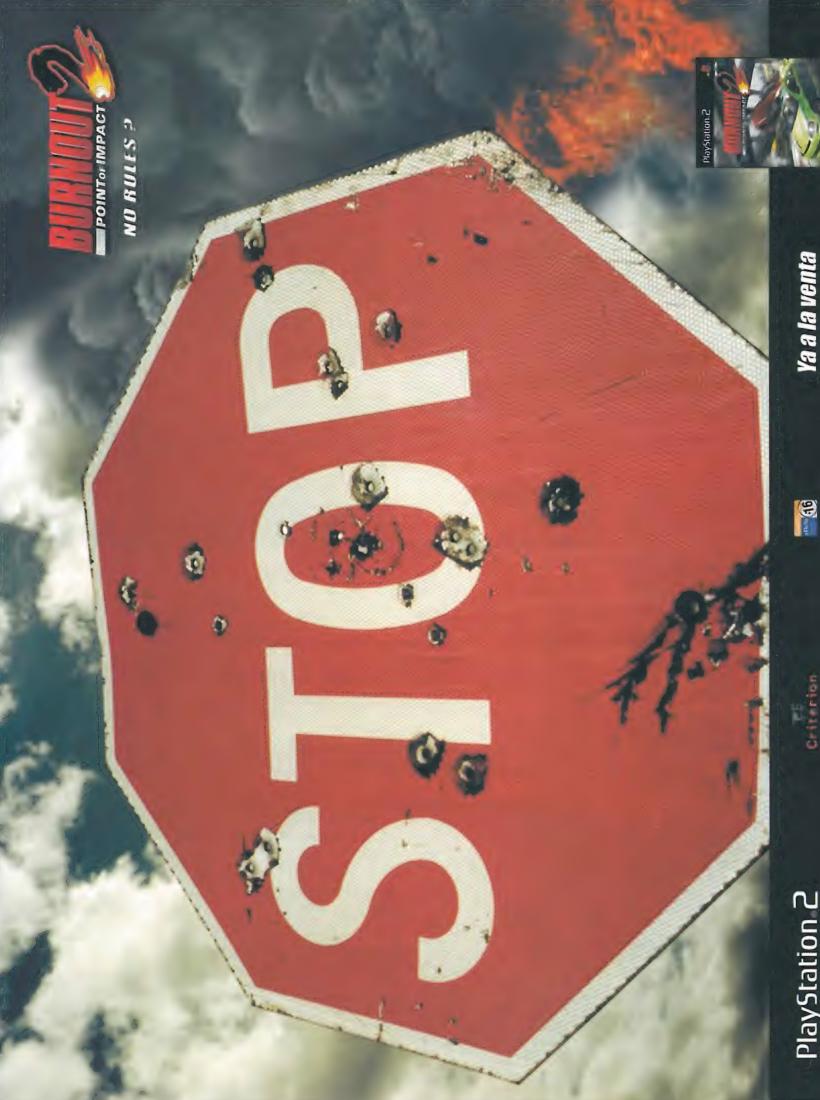


amigos de «Lylat Wars» (el juego de la serie «Starfox» para N64) desde el cuartel general. Y para darle aún más variedad al desarrollo, en ocasiones tendremos que pilotar el Airwing, la nave de Fox, en fases de disparos a través de campos de asteroides, mientras recogemos anillos de oro y alardeamos de nuestra puntería derribando las naves de unos cuantos enemigos.

→ LOS GRÁFICOS SERÁN OTRO PUNTO FUERTE de este título, ya sea por el tamaño y la calidad de los escenarios que visitaremos, o por el diseño de los personajes, de los que podremos distinguir literalmente cada uno de los pelos de su cuerpo. Todo esto se completará con otros detalles de calidad, como la recreación del agua, los efectos de iluminación en tiempo real o los videos que explicarán la historia y estarán realizados con el mismo motor del juego. En definitiva, que no os podéis imaginar lo duro que se nos va a hacer el mes de espera hasta que nos llegue la versión definitiva.

PRIMERA IMPRESIÓN

Esta aventura tiene todas las papeletas para convertirse en un título de los grandes gracias a la variedad de su desarrollo y a su excelentes gráficos. Queda la duda de si vendrá doblado.



PlayStation 2

Ya a la venta

PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



DOS PERSONAJES DIFERENTES, un policía y un ex-delincuente, protagonizarán este juego, en el que alternaremos las fases de conducción y las de acción a pie.





EL DESARROLLO, que mezclará persecuciones al volante y tiroteos a pie. Además, jugaremos con 2 personajes distintos.



SU TONO ADULTO porque habrá sangre, que no será recomendable para los menores de 18



mostrar un gran nivel, tanto en los escenarios como en los vehículos



Diciembre

- Sony
- Aventura/acción

GETAWAY

Si aún no conocéis Londres, en esta aventura de acción tendréis la ocasión de recorrer sus calles...; a bordo de un coche robado!

ESTA EXPLOSIVA AVENTU-RA DE ACCIÓN viene dispuesta a plantarle cara a «GTA», el rey del género. Igual que en su competidor, la "gracia" de «The Getaway» residirá en la variedad del desarrollo: por un lado, tendremos que recorrer las calles de una ciudad (Londres en este caso) al volante de alguno de los muchos vehículos que podremos "tomar prestados", con cuidado de no pegárnosla con el tráfico real. Pero, además, el juego también nos permitirá bajarnos de los "carros" para perseguir a los delincuentes más peligrosos de la ciudad. Esta idea se traducirá en una libertad de movimientos casi total, pues podremos hacer lo que queramos... ¡y sin que nadie nos eche "la charla"!

→ EL ARGUMENTO TAMBIÉN TENDRÁ SU MIGA, y de hecho será uno de los aspectos más cuidados del juego. La historia mezclará a dos personajes, un poli y un ex-convicto, que por diversas razones estarán metidos de lleno en una lucha contra las bandas de delincuentes más peligrosas de Londres. Comenzaremos el juego acompañando al malo, pero lo bueno es que a mitad de la aventura aproximadamente pasaremos a controlar al policía.

Un trabajado apartado técnico rematará la faena, ya que a más de uno se le caerá la baba al contemplar el modelado de los coches o el realismo fotográfico de los escenarios. Como veis, «The Getaway» promete ser uno de los juegos de las navidades.

PRIMERA IMPRESION

Tiene un planteamiento y un desarrollo de lo más atractivos, aunque no le vendrían mal unos ligeros retogues en el control.



EL REALISMO DE LOS ESCENARIOS será impresionante. Cualquiera que haya estado en Londres recientemente reconocerá los lugares más representativos.

LA LIBERTAD DE ACCIÓN Y UN PLANTEAMIENTO MUY ADULTO SERÁN LAS NOTAS CARACTERÍSTICAS DE ESTE PROMETEDOR JUEGO

¡OJO AL DATO!

Un proyecto veterano... «THE GETAWAY» ESTABA PENSADO PARA PSONE

Según los propios programadores de «The Getaway», este título iba a aparecer en la 32 bits de Sony. Sin embargo, pensaron que la potencia de la por entonces futura PS2 les iba a permitir desarrollar mejor sus ideas, y abandonaron dicha versión.

PODÉIS VISITAR LA WEB OFICIAL DEL JUEGO

Sony ha colgado en Internet la página oficial de «The Getaway» www.thegetaway.co.uk. Alli podéis encontrar información en castellano sobre el juego, la producción, descargaros fondos de maritorio y videos y hasta participar en un cursos llungo.









ALGUNAS ESCENAS SERÁN DURAS. No en vano, nos vamos a codear con delincuentes muy peligrosos.



ACTUAR CON SIGILO será la clave para superar las misiones más difíciles sin que nos frían a tiros.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los policías será muy avanzada, y nos pondrán las cosas difíciles.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS SPLINTER CELL como Sam Fisher, el protagonista del juego, son espías que se encargan de las misiones más arriesgadas en solitario. Están preparados para todo.



CLAVES

NO SER VISTOS por los

NO SER VISTOS por los centinelas será clave si queremos tener éxito en nuestros objetivos. Para ello lo más prudente será mantenernos en la sombra.



Sam Fisher serán muy variados, con lo que podremos superar una misma situación de varias formas diferentes.



tos "cangers", como esta minicámara telescópica, parecerán sacados de una peli de 007.



Noviembre
Ubi Soft

Aventura de acción

SPLINTER CELL

Si os parece difícil asaltar la nevera sin que os pille vuestra madre es porque no tenéis las habilidades ni los aparatos de este espía.

LA AVENTURA DE ESPIONA-JE MÁS ACLAMADA del pasado E3 está a punto de aterrizar en nuestra Xbox. En ella encarnaremos a Sam Fisher, un miembro de la Agencia de Seguridad Nacional cuya misión será nada menos que desmontar una conspiración terrorista que amenaza la paz mundial. Y como los Splinter Cell, que así es como se llaman estas fuerzas especiales. siempre trabajan solos, será mejor que vayáis pensando en cómo burlar la vigilancia del enemigo, porque en este juego pasar desapercibidos será mucho más útil que liarnos a tiros a lo loco... si

no queremos acabar en una caja de pino, claro. Pero no os pongáis a temblar, porque Sam va a estar preparado para superar las situaciones más arriesgadas.

→ UTILIZAREMOS LAS ARMAS MÁS SOFISTICADAS del mundo, pero lo más importante será nuestro entrenamiento militar, que nos permitirá realizar casi cualquier movimiento que se nos ocurra, como ocultarnos contra la pared, esconder cuerpos o deslizarnos por una tirolina. Todo valdrá con tal de evitar que nos descubran los inteligentísimos guardias que patrullarán en cada

escenario, desde una comisaría en Georgia hasta la mismísima sede central de la CIA. Y lo mejor de todo es que estas emocionantes dosis de acción estarán respaldadas por un apartado técnico de los que dejan huella, sobre todo en lo que se refiere a las luces en tiempo real. ¿Estáis listos para salvar al mundo?

PRIMERA IMPRESION

«Splinter Cell» nos parece tan prometedor, que incluso hace temblar el puesto de «Halo» como mejor juego de Xbox. Todo dependerá de unos retoques en el motor gráfico y del doblaje.





NO LLAMAR LA ATENCIÓN será fundamental para cumplir las misiones, pero habrá momentos en los que utilizar nuestra pistola resultará inevitable.

ESTA EMOCIONANTE AVENTURA DE ESPIONAJE COMBINARA LA ACCIÓN CON UN DESARROLLO AL ESTILO «METAL GEAR»



En el E3 y el ECTS... «SPLINTER CELL» SE HA LLEVADO PREMIOS A LA MEJOR AVENTURA

Además de convertirse en el mejor juego del último ECTS, «Splinter Cell» también fue elegido mejor lanzamiento por la critica y las revistas online IGN y Gamespot durante el pasado E3

Un guionista de lujo... EL ARGUMENTO ESTARÁ BASADO EN UN CONOCIDO LIBRO DE TOM CLANCY

basado en un Clancy que dis dentro de poco van a llegarno Las versiones para consola de Pánico Nuclear", que se estreno en agosto, y "Ghost Recon".









LOS ESCENARIOS serán muy realistas, y nos llevarán desde la antigua U.R.S.S. hasta la sede de la C.I.A.



LAS GANZÚAS nos permitirán abrir algunas puertas, aunque tendremos que ser muy hábiles para usarlas.



LA SOMBRA va a ser nuestro mejor arma, así que no podremos perder de vista el indicador de visibilidad.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar



UN POLICÍA DEL DEPARTAMENTO DE PRECRIMEN tiene que limpiar su nombre, y nosotros le vamos a ayudar. Para ello, nada mejor que usar un montón de armas y golpes distintos.



CON EL "JETPACK" podremos movernos a gran velocidad y arrollar a los enemigos.



EL NUMERO DE ARMAS diferentes será muy alto. Habrá pistolas, bates, rifles de asalto...



ALGUNOS ESCENARIOS ESTARÁN SACADOS DE LA PELÍCULA, como este salón recreativo en el que habrá que escapar de un montón de policías.





Diciembre Activision Acción

MINORITY REPORT

En el futuro, los crímenes se evitarán antes de que ocurran, así que se acabó el "tangar" a vuestra madre con la vuelta del pan.

TOM CRUISE va a llegar a las consolas convertida en un juego de acción en tercera persona en el que controlaremos a John Anderton, un policía acusado de un delito que aún no ha cometido (es el personaje de Cruise en la peli, aunque aquí saldrá teñido de rubio). Y como los otros polis no se andarán con chiquitas, a veces habrá que arrearles un par de tortas o tranquilizarlos con "herramientas" más contundentes, como pistolas, escopetas de

impulsos o bombas de gas nervioso (las picanauseas de la peli).

Por si esto no os parece suficiente, John también podrá hacer un buen número de acciones, como recoger a los malos del suelo y lanzarlos por el aire.

→ ADEMÁS DE ESTAS FASES DE ACCIÓN A PIE, habrá otras en las que nos tocará pilotar los vehículos que vimos en el cine, como naves o mochilas voladoras, y esta fidelidad se extenderá también al apartado gráfico, ya que

el diseño de escenarios y enemigos será como en la película. Por último, no queremos irnos sin destacar otros dos aspectos: las suaves y realistas animaciones y la cantidad de efectos visuales, como los disparos de las escopetas de impulsos o las distorsiones que provoca el jetpack.

PRIMERA IMPRESIÓN

Molan los gráficos y el número de golpes y armas distintas, aunque el protagonista no se parece nada a Tom Cruise.

Nintendo







ACOMPAÑA A BABY MARIO Y A SU MAESTRO YOSHI EN SUS PRIMERAS AVENTURAS.

Sé testigo del nacimiento de un héroe. Descubre de la mano de Yoshi, dónde Mario aprendió a correr, sattar, escalar, planear, en definitiva, a ser el Mario que tú conoces. El mejor juego de plataformas en 20, ahora en tu Game Boy Advance.

GAME BOY ADVANCE ...

REESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL ESTILO ARCADE en la conducción de estos vehículos será el aspecto que distinguirá a este juego de los simuladores más realistas, como «Colin McRae 3.0» y «V-Rally 3».





EL CONTROL será de los más directos de la consola de Sony: con sólo tocar la dirección tendréis el derrape servido.



OS GRÁFICOS, que coches y escenarios con un nivel de detalle realmente exhaustivo.



de la FIA, gracias a la cual el juego volverá a contar con los pilotos y coches reales actualizados



Noviembre Sony

Velocidad

WRC II EXTREME

Si girar, cambiar de marcha, tirar del freno de mano y rascaros la cabeza a la vez os parece un lío, preferiréis el estilo de este juego.

TODOS LOS COCHES Y PILO-TOS DEL MUNDIAL, además de los 14 rallies oficiales que se corren en el campeonato, van a estar a nuestra disposición en la segunda entrega de «WRC», el primer gran juego de rallies que salió para PlayStation 2. Mola, ¿verdad? Pues sabed que ése no va a ser su único punto fuerte.

Y es que «WRC II Extreme» destacará sobre todo por ofrecer un control de estilo bastante sencillo, lo bastante como para que desde el primer momento seamos capaces de imitar a nuestro Carlos Sáinz haciendo giros, derrapes, saltos y... sí, también cargarnos el coche como él suele hacer. Además, estas carreras van a venir avaladas por un apartado técnico de gran altura.

→ PODREMOS ENTRAR EN II MODOS DISTINTOS: Campeonato, Time Trial, Personalizados, modos para 2 jugadores simultáneos o hasta 4 alternativamente, etc., que nos permitirán pilotar por 14 escenarios igualitos a los que se corren en la realidad, diseñados con una precisión milimétrica gracias a la ayuda de fotografías tomadas por satélite.

Los que conozcáis la primera entrega encontraréis sobre todo mejoras técnicas, como 20.000 polígonos por vehículo (antes eran 8.000), el doble de resolución en los escenarios, nuevos efectos como el de agua, mejores deformaciones y otros detalles pensados para hacer las carreras todavía más espectaculares.

PRIMERA IMPRESIÓN

Si se liman defectos de la beta, como que los coches se queden enganchados al rozar los muros, y le añaden un pelín de peso a los coches, será la bomba.





LOS CAMPEONATOS nos llevarán de viaje por las 14 países en los que se corre el Campeonato del Mundo de Rallies: Grecia, Argentina, España, Kenia, Suecia...

LA SEGUNDA PARTE DE ESTE JUEGO DE RALLIES TENDRÁ UN CONTROL SENCILLO Y UN ELEVADO REALISMO GRÁFICO



Hasta que salió «GT3»... «WRC» FUE EL JUEGO DE COCHES MÁS VENDIDO EN PLAYSTATION 2

Aunque ya ha sido superado por «GT3», la primera entrega de este juego de rallies tuvo un gran éxito en PS2. Alcanzó nada menos que un millón de unidades vendidas IRO DOL en puestro país!

Serán modelos exclusivos... HABRÁ SEIS COCNES "EXTREME" OCULTOS

Los programadores del juego se han hecho con las licencias necesarias para poder crear seis versiones especiales de los coches reales de competición, lmodelos "extreme", de ahí el nombre del juegol, que tendrán mucha más potencia y un diseño más especiacular que el resto









LOS 115 TRAMOS que habrá en el juego están siendo reproducidos con la ayuda de fotografías de satélite.



LA CALIDAD GRÁFICA está asegurada con las caras de los pilotos reales, y una vista interior así de detallada.



LOS COCHES OCULTOS tendrá un diseño alucinante, además de más potencia y un control más exigente.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EN ESTE JUEGO CONTROLAREMOS a dos pelotones de solados, de forma que podremos darles órdenes, o cambiar el control de un soldado a otro para movernos en grupo.



EL REALISMO se verá en el planteamiento de las misiones, las armas... ¡y las heridas!



LA VERSIÓN DE XBOX estará preparada para el juego online. ¡Esperamos jugarlo pronto!



LOS SOLDADOS se han creado con total fidelidad a la realidad, incluso los enemigos. Aquí, unos Delta Force se enfrentan a un enemigo georgiano.



EL REALISMO de las opciones, y el rigor con que se han diseñado los soldados y su armamento. CON PECOTON LA ESTRATEGIA ya que será necesario crear y seguir tácticas reales de combate para cumplir con éxito todas las misiones.

■ Noviembre ■ Ubi Soft ■ Shoot'em up estratégico

TOM CLANCY'S GHOST RECON

Si te encanta la colección de soldados de élite que anuncian en la TV, prepárate para liderar a todo un grupo de auténticos marines.

CONVERTIRNOS EN SOLDA-DOS DE ÉLITE preparados para cualquier misión es lo que nos va a proponer este shooter, basado en una novela de Tom Clancy (autor del que también procedía «Rainbow Six», de DC), que ganó el premio al Mejor Juego del Año para PC en el 2001.

Sus 15 misiones transcurrirán en lugares tan diversos como el desierto, Moscú o Europa Occidental, y en ellas controlaremos a 2 grupos de 3 soldados (habrá francotiradores, zapadores, etc.), que cumplirán misiones de reconocimiento, rescate de aliados y hasta "limpieza" de enemigos.

→ PERO NO TODO SE RESOLVE-RÁ DISPARANDO, porque también tendremos que infiltrarnos, dar órdenes a cada miembro del equipo e ir controlándolos alternativamente teniendo en cuenta las armas y habilidades de cada uno. Así que ya podéis repasar vuestros manuales de estrategia, porque los vais a necesitar.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque los gráficos no parecen muy brillantes, los aficionados a los ejércitos y la estrategia militar a buen seguro que van a alucinar con tanto realismo.

ESTE NOVIEMBRE, 4 ESTRENOS DE CINE PARA LA PEQUEÑA PANTALLA.





















BLINX



4 nuevos juegos para que corras en Sega GT o controles el tiempo en Blinx. Porque con Xbox tienes más de 150 juegos para tu pequeña pantalla.





www.xbox.com/es

SEE MORE | HERR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

PREESTRENO

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LIDERAR UNA REBELIÓN a base de disparos -en primera persona- será la propuesta de este juego. Uno de sus mayores atractivos será la interacción con los escenarios.





nos dará la posibilidad de alterar cualquier escenario a base de explosivos para descubrir secretos o escondernos.



LA ACCION, que va a ser muy intensa. No pararemos de disparar a diestro y siniestro con las 15 armas disponibles.



LOS VEHICULOS en los que podremos montar, entre los que destaca el robot de combate por su enorme potencia de fuego.



Noviembre

- THQ
- Shooter subjetive

RED FACTION 2

Se avecinan malos tiempos para los albañiles: los rebeldes de este "shooter" demolerán cualquier pared con un par de explosivos.

DEMOLICIONES de un grupo de súper-soldados se ha propuesto mandar a tomar viento al malvado dictador de su país, y a nosotros nos va a tocar echarle una mano a él y a sus 5 compañeros. Con este planteamiento arrancará «Red Faction 2», continuación de un shooter subjetivo (esos juegos de disparos en que vemos a través de los ojos del protagonista) que salió hace un año en PS2.

Para esta nueva entrega se está "reciclando" el novedoso motor gráfico del original, llamado Geo-Mod, y nos permitirá destruir los escenarios para "fabricar" atajos o lanzar escombros sobre los malos. Además de los "destrozos", se está mejorando el realismo de las animaciones, el diseño de los personajes, y efectos como las roturas de cristales.

→PARA CUMPLIR CON ÉXITO NUESTRO PROPÓSITO contaremos con un arsenal de primera y muy bien surtido, en el que tendrán cabida desde armas convencionales, como un par de pistolas o un lanzagranadas, hasta

robots de combate y otros vehículos más "tochos", como helicópteros y submarinos.

Además de este modo principal, se van a incluir también varios modos multijugador para "arreglar diferencias" con 3 colegas, así que al final este «Red Faction 2» se presenta como un shooter de lo más completito.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los niveles de acción prometen ser altos, y podremos cargarnos los escenarios, aunque todavía le faltan detalles por mejorar.





LOS NIVELES DE ACCIÓN van a ser muy altos, ya que nos enfrentaremos a todo el ejército del dictador Sopot. Menos mal que podremos usar armas como ésta.

EN ESTE SHOOTER PODREMOS MODIFICAR EN TIEMPO REAL TODOS LOS ESCENARIOS A BASE DE TIROS Y EXPLOSIONES



¿Os suena este título? LA PRIMERA PARTE SALIÓ PARA PC Y PS2

Hace un año, la gente de THQ y Volition lanzó el primer «Red Faction» para PS2, y más tarde desarrolló la conversión para PC. Y claro, como entre las dos versiones de vendieron más de 1.000.000 de copias, a nadie debe extrañar el hecho de que se esté va casi lista la continuación.



Acción digna de oírse... DOS ACTORES FAMOSOS PONDRÁN SUS VOCES

La version en ingles de «Red Faction 2» contará con las vocos de Lance Hanriksen (Bishop en "Aliens", el detective Bukovich en Terminator", y el protagonista de la serie "Millemain" I y de Jason Statham I el rurco de "Snatch".







PARA LAS ANIMACIONES se está usando la técnica de motion capture. Así se conseguirá un realismo mayor.



LAS EXPLOSIONES y otros efectos serán muy buenos. Por cierto, hace un segundo ahí estaba un enemigo.



LAS PISTOLAS DUALES se controlarán por separado: podremos disparar una y, mientras, recargar la otra.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



UTILIZANDO ESTA VISTA SUBJETIVA, nuestro objetivo principal será freir a tiros a todos los rivales que nos encontremos dentro de unas enormes arenas de combate de diseño futurista.



LOS ESCENARIOS tendrán detalles de diseño tan molones como esta... ¿señorita?



EL MODO MULTIJUGADOR promete intensos piques contra nuestros "mejores enemigos".



LA ARMAS SERÁN MUY VARIADAS, y algunas contarán con un "zoom" en plan francotirador que nos será la mar de útil. ¡Éste se va a enterar!



Habrá disparos y tensión continuos en escenarios de diseño impresionante. CHAMPIONSHIP Cartura que habáis aída hablar de los ápisos duelos mul

Seguro que habéis oído hablar de los épicos duelos multijugador de este juego, pero... ¿y si os decimos que ahora van a ser online?

Noviembre ■ Infogrames ■ Shoot'em up subjetivo

SIN DESCANSO será el gran objetivo de este "shooter" en primera persona, que tendrá un punto de partida bien simple: encerrarnos con varios rivales en amplias arenas de diseño futurista e intentar acribillarlos usando todo tipo de armas antes de que ellos hagan lo mismo con nosotros.

Y aunque podremos jugar en solitario, no habrá un modo his-

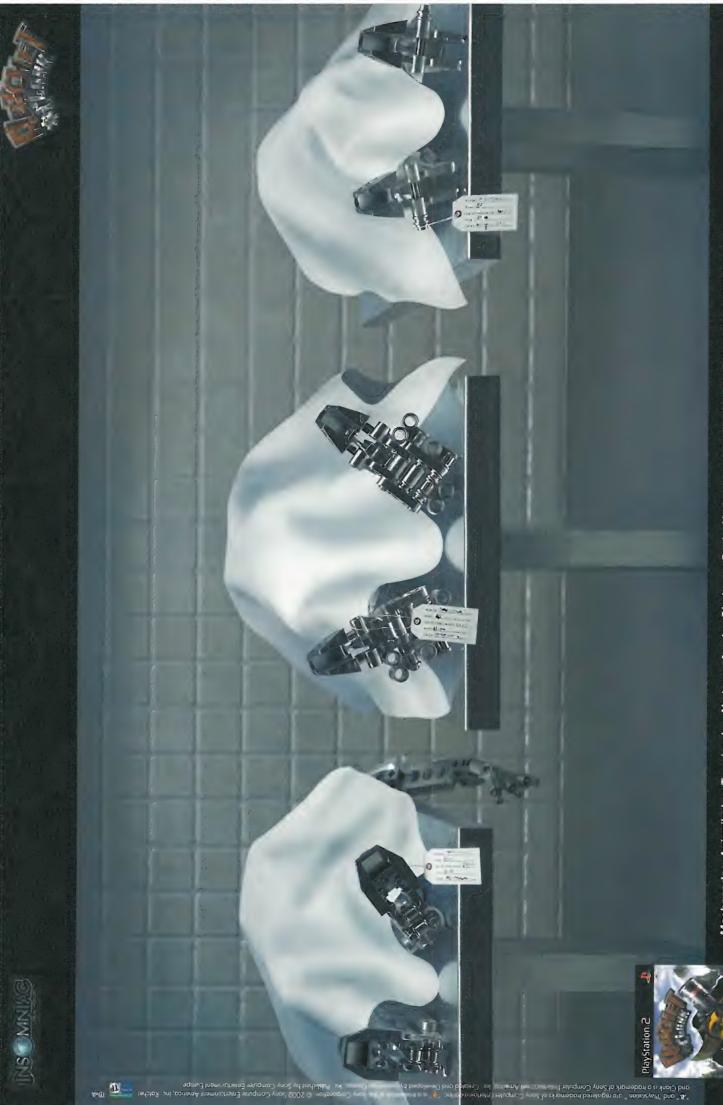
toria al uso, sino que nos enfrentaremos a rivales controlados por la computadora. Por eso, la verdadera salsa del juego va a estar en el modo multijugador...

→ HABRÁ ENFRENTAMIENTOS DE LO MÁS VARIADO: a dos bandas, a cuatro, por equipos, todos contra todos, "Capturar la bandera", "Survival", "Bombing run", etc., y lo mejor de todo es que en Infogrames nos han confirmado que el juego estará preparado para soportar partidas online cuando Microsoft ponga en marcha su servicio "Xbox Live" el próximo 14 de marzo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los gráficos son buenos, y la diversión se sale. ¡Lo malo va a ser esperar tanto tiempo para probar las partidas online!





es Clank. Y esto, no es un juego. Bueno, sí, pero muy serio. ¿Te crees que puedes ir por ahí mangando piedras del Sistema Solar para crearte un planetita a tu medida? ¿De que vas Chairman Drek? Mi colega y yo estamos dispuestos a saltar de mundo en mundo, de galaxia en galaxia, para reducir a chatarra a cada uno de tus engendros mecánicos. Y no vamos a hacerlo con las manos vacías, no. Tenemos todo un arsenal para poner en órbita a tus robotijos. ¿Te dice algo el lanzallamas "Pyrocitor"?¿Te suena el "Cañón Succionador"? ¿Y el destructivo "Devastador"? Ponte a temblar Chairman Drek. Porque como me eche tu cara encima Machacados. Aniquilados. Terminados. No te confundas Chairman Drek . No te vengas arriba. Yo soy Ratchet y aquí, mi amigo, te voy a apretar bien las tuercas.

www.rotchetandclankgadgets.com

PlayStation 2

el otro Lebo 📙

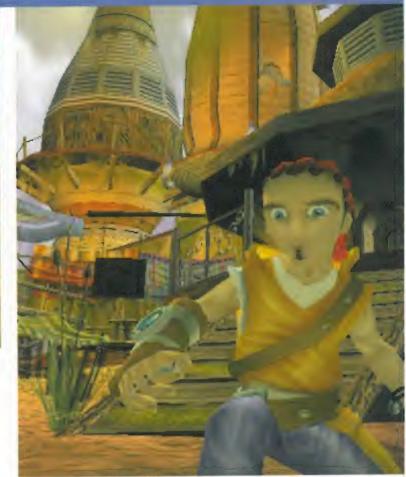


EESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



HAVEN, NUESTRO HÉROE, tendrá que visitar cinco planetas y recorrer 40 niveles para derrotar al malvado Vetch y liberar así su planeta. Le espera una tarea muy dura.





5U DESARROLLO, que mezclará niveles de plataformas con otros que tocarán el "shooter", la velocidad, fases de vuelo, unas ligeras pizcas de rol.



CA Nuestro héroe asumirá una gran responsabilidad: tendrá que salvar a su pueblo del ataque de una plaga mortal



atractiva mezcla de barroquismo, dibujos animados y ciencia ficción.



Noviembre **Traveller Tales**

Plataformas

HAVEN

Ahora para ser un aventurero no basta con dar saltitos: también hay que disparar, conducir karts, ¡hasta dominar la invisibilidad!

LAS PLATAFORMAS ESTÁN PEGANDO FUERTE últimamente. Títulos tan molones como «Jak & Daxter» o «Ratchet & Clank» han dejado el listón muy alto, así que los próximos juegos en llegar al género tendrán que ser innovadores si quieren triunfar. Y precisamente eso es lo que pretende hacer «Haven: Call of the King», pasar de convencionalismos y apostar en su lugar por la máxima originalidad.

Para empezar, su historia va ser mucho más épica y elaborada que la de otros representantes del género. En el papel de Haven, el protagonista, deberemos salvar a nuestro pueblo de las garras del pérfido Vetch, que ha esclavizado el planeta usando un terrible virus. Expulsados de casa, tendremos que hacer lo posible para liberar nuestro hogar, y eso significará emplear cualquier medio al alcance, ya sea terrestre, aéreo o acuático.

→ HAVEN SERÁ CAPAZ DE HA-CER CASI DE TODO. Además de superar las clásicas fases de "plataformeo" por mundos 3D, con saltos ajustados e ítems que recoger, nos enfrentaremos a fieros enemigos usando un yo-yó muy especial, que nos dotará de capacidades ofensivas, para despachar a los rivales, y defensivas, creando un chulísimo escudo. ¡Muy versátil!

Pero no acabará ahí la cosa, va que para derrotar a Vetch también tendremos que ganar carreras al volante de un kart, pilotar una nave como en los mejores "matamarcianos", pelear en plan gladiador, librar batallas navales y hasta volvernos invisibles!

Una variedad increíble, que se combinará con un brillante apartado técnico, con escenarios muy variados, efectos de luz, niebla, transparencias, etc. No le perdáis la pista a «Haven», porque puede ser el plataformas de la próxima temporada.

PRIMERA IMPRESIÓN

Plataformas, velocidad, naves, "shooter"... La verdad es que esta mezcla de géneros tiene una pinta estupenda, y sus gráficos no están nada mal.



EL ARMA PRINCIPAL de Haven será una especie de yo-yó con multitud de usos: le servirá para atacar, como gancho para colgarse y hasta de escudo defensivo.

EL DESARROLLO DEL JUEGO VA A TOCAR TODO, TIPO DE GENEROS: HABRA PLATAFORMAS, CARRERAS, "SHOOTER", VUELO...



Traveller Tales, un grupo que conoce el género... SUS CREADORES SON EXPERTOS EN JUEGOS DE PLATAFORMAS

Traveller Tales, la compañía que prepara «Haven», ha puesto su firma en títulos como «Mickey Mania», «Sonic 3D», «Toy Story» o el próximo «Crash Bandicoot the Wrath of Cortex» (debaio)



Habrá versiones para Xbox, GC y GBA el año que viene... «HAVEN» LLEGARÁ A TODAS LAS CONSOLAS

Aunque estas navidades sóto los usuarios de PS2 podrán distrutar de «Haven», sabemos que para principios del año que viene habra también una versión de Xbox y otra de GameCube que será compatible con la de GBA.







SUBIDOS EN UN CAÑON, tendremos que afinar la puntería en esta fase de disparos. Emoción asegurada.



¡VUELVETE INVISIBLE, HAVEN! ; A que el efecto de la transparencia se sale? El nivel técnico será muy alto.



LAS CARRERAS DE KARTS van a ser espectaculares. Como veis, el desarrollo tendrá mucha variedad.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA TRAYECTORIA DE ROCKY fue tan célebre en el cine como lo va a ser pronto en vuestra consola, porque el juego mezclará la ambientación de las pelis con un boxeo de lo más real.



LOS ROSTROS de los personajes resultarán totalmente fieles a los de las películas.



REVIVIREMOS ESCENAS tan famosas como la del matadero, dejándonos ahí los nudillos.



LA ESPECTACULARIDAD de algunos golpes hará que casi nos caigamos de la silla. Y es que por mucho Rocky que seamos, también recibiremos.



LOS ENTRENAMIENTOS resultarán muy útiles para mejorar nuestras cualidades, a la par que divertidos. ¡A sudar toca!

■ Noviembre ■ Rage ■ Boxeo

Ni zamparos cinco huevos crudos, ni hacer footing. Para seguir los pasos del "potro italiano" sólo tendréis que esperar a este juego.

LAS DE "ROCKY" podéis estar contentos, porque muy pronto va a llegar un juego hecho a vuestra medida. Y es que por fin vais a poder emular al boxeador más famoso de la historia del cine, meteros en su piel, poneros sus guantes... y también recibir algunos mamporros, claro. Eso es, ni más ni menos, lo que os propondrá este título, que vendrá arropado por una ambientación de primera. Para que os hagáis una idea, el juego incluirá,

entre otras cosas, la banda sonora de las películas, y también algunas secuencias de vídeo.

→EL MODO PELÍCULA SERÁ SU PRINCIPAL ATRACTIVO, ya que nos invitará a seguir la trayectoria de Rocky (en principio no se podrá pelear con otros personajes) desde la primera hasta la quinta peli. Empezaremos cada capítulo peleando contra boxeadores de poca monta, y nos lo "curraremos" (nunca mejor dicho) hasta vernos las caras con

púgiles de la talla de Iván Drago o Apollo Creed, como sucedía en el cine. Si a eso unimos los entrenamientos, la posibilidad de organizar torneos y un control bastante asequible, queda un título bastante prometedor. El mes que viene veremos si Rocky da su mejor golpe en las consolas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Su ambientación encandilará a los fans desde el comienzo, aunque da la impresión de que puede hacerse algo corto.

ELIJE A LOS MEJORES SOLDADOS Y COMBATE EN LA BATALLA MÁS REAL



Tom Clancy's

EL MEJOR JUEGO DE PC DEL 2001 AHORA EN CONSOLAS

PANTALLAS PS2









INCLUYE PACK DE MISIONES DESERT SIEGE

- O Armamento de última generación: Prueba las últimas armas y accesorios de las fuerzas especiales.
- O Más de 25 mapas multijugador en modo cooperativo y adversario.



















PlayStation 2



ALCHENTITIDO CAMBURELOCO A RETRADRERRAS O NINTEROS. 2002 INFO. D.X.C. of X. Louisiare Nervicit of Cinarias of the U.S. of the

PREESTRENO

Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL GATO BLINX protagonizará una típica aventura plataformera con escenarios 3D. Una aspiradora "absorbe-objetos" y el control del tiempo serán sus armas principales.







al. CONTROL DE (IEMPO como si fuera un aparato de vídeo: adelante, atrás, pausa, grabar y cámara lenta.



LA SPIRADORA, que servirá para atrapar la basura y arrojársela a nuestros enemigos.





BLINX

Seguro que este gato no llega tarde a ninguna cita. Por si no le basta con sus enormes saltos, encima puede congelar el tiempo.

HÉROE HOY EN DÍA no hace falta ir sin afeitar y estar cachas. Qué va, ¡si hasta un gato puede conseguirlo! Pero claro, es que el gato protagonista de «Blinx» no es igual que el que tiene en casa vuestra abuela. Para que os enteréis, este minino trabajará en un centro del tiempo, y será capaz de recorrer a saltos unos escenarios de lo más colorido, mientras elimina con una aspiradora a los monstruos que tratan de colarse en nuestra dimensión.

En realidad, nuestra labor será aspirar todo tipo de objetos que nos vayamos encontrando en los escenarios (farolas, cajas, etc.), y después arrojárselos a nuestros enemigos para que dejen en li-

bertad a la chica secuestrada de turno. Lo curioso es que cada vez que nos carguemos a uno de estos bichos, aparecerán unos cristales de tiempo que serán imprescindibles para cumplir nuestra misión. Os lo aclaramos:

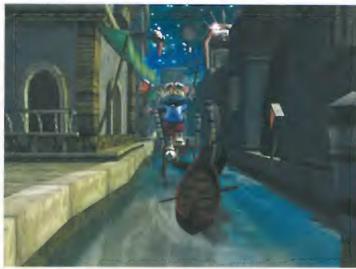
→LOS CRISTALES ACTIVARÁN UN RELOJ MÁGICO capaz de congelar el tiempo, acelerarlo o pasarlo a cámara lenta como si fuera una cinta de vídeo, y nosotros podremos usarlo a nuestro antojo en cada enfrentamiento para modificar los escenarios. Por ejemplo, podremos volver atrás hasta el momento antes de que se derrumbe un puente, o hacer avanzar las agujas del reloj hasta que se abra una puerta.

Además, como ya os habréis imaginado, todos estos escenarios cambiarán ante nuestros ojos y estarán plasmados con efectos de última generación, especialmente cada vez que se congele el tiempo. Vamos, que si queréis comprobar cómo se las gastan los gatos modernos, el mes que viene tenéis una cita ineludible con las plataformas más originales de Xbox.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que las plataformas van a entrar por la puerta grande en el catálogo de Xbox. Aunque este gato no sea tan carismático como Mario o Crash Bandicoot, sus "jugueteos" con el tiempo van a dar mucho que hablar.





LOS ESCENARIOS recrearán mundos de fantasía, pero basados en algunas localizaciones conocidas, como las calles de Londres o los canales de Venecia.

ESTE ORIGINAL JUEGO DE PLATAFORMAS ESTARA PROTAGONIZADO POR UN GATO QUE ES CAPAZ DE CONTROLAR EL TIEMPO



En Mega Drive... SUS CREADORES SON LOS "PADRES" DE SONIC

Artoon, el grupo de programación que ha desarrollado «Blinx», está formado por ex-miembros del Sonic Team con Naoto Oshima, el diseñador del erizo, a la cabeza

Imposible en otra máquina... SERÁ EL PRIMER JUEGO EN UTILIZAR EL DISCO DURO QUE INCLUYE XBOX

Ademas de guardar partidas, el juego irá grabando nuestra partida para poder retroceder er el tiempo en cualquier momento











VISUALMENTE, el juego mostrará algunos detalles de calidad, como las animaciones faciales y los reflejos.



AL ACTIVAR LA PAUSA, la acción se detendrá, pero nosotros sí que podremos seguir moviéndonos.



LOS ENEMIGOS de Blinx tendrán un diseño de lo más curioso. ¿No os recuerda éste a una bola del bingo?

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



REVIVIR EN PRIMERA PERSONA los principales momentos de la Segunda Guerra Mundial será posible gracias a la magnífica ambientación de este shooter. ¡El mundo libre os necesita!



LA EMOCIÓN nos invadirá en el desembarco de Normandía. ¡Igualito que en las pelis!



LOS ESCENARIOS serán una pasada, y apostarán por el realismo y la fidelidad.



O ELLOS O VOSOTROS! Los enfrentamientos cuerpo a cuerpo con los soldados nazis serán frecuentes. Habrá que tener el arma a punto.





Noviembre EA Shoot'em up subjetivo

¿Ganas de realismo y acción frenética? Os vais a enterar: ¿qué os parece si empezamos reviviendo el desembarco de Normandía?

LOS BUENOS "SHOOTERS" SUBJETIVOS (juegos de disparos en primera persona) deben combinar espectacularidad y diversión, y en eso «Medal of Honor Frontline» va a ser una garantía. Estará ambientado en la Segunda Guerra Mundial, y nos convertirá en soldados de las fuerzas aliadas que deben darlo todo en misiones muy variadas: sabotear un submarino, apoyar a un equipo aliado durante un asedio nazi, disfrazarnos de oficial para subir a un tren enemigo...

Estos múltiples objetivos nos exigirán destreza en el manejo de nuestras armas, que serán fieles reproducciones de las que había entonces: escopetas, rifles de francotirador y hasta bazookas.

→ SOBREVIVIR SERÁ TODAVÍA MÁS DIFÍCIL "por culpa" de su aspecto gráfico, ya que nos quedaremos embobados al ver unos escenarios tan realistas como los modelos de los personajes, que hasta pondrán expresión de dolor cuando les hagamos "pupita".

Pero lo más cañero será liarnos a tiros con otros tres colegas, ya que estas versiones, al contrario de la que salió hace medio año en PS2, tendrán un trepidante modo multijugador. En fin, que merecerá la pena viajar atrás en el tiempo para vivir esta intensa aventura llena de acción.

PRIMERA IMPRESIÓN

Va a ser igual de divertido que la versión que vimos en PS2, y el nuevo modo multijugador va a ser un puntazo a su favor.





COCHES COMO ESTOS NO SE VEN TODOS LOS DÍAS...

PORQUE SALEN VOLANDO...





Máquinas como el Lamborghini Murciélago, el Porsche Carrera GT o el Ferrari 360 Spider™ han nacido para correr... y además muy deprisa. Pisa a fondo por las calles colapsadas de tráfico bajo situaciones impredecibles y con patrullas de policía al acecho. Procura que no vuelvan a detenerte o te puedes pasar 10 años a la sombra. Pégate al asiento en **needforspeed.com**.

PlayStation。2











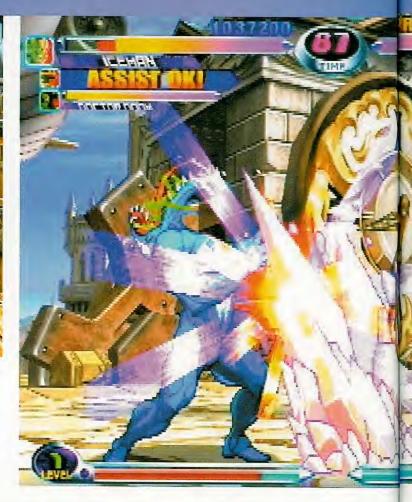


PREESTRENO PlayStation 2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS GRÁFICOS mezclarán escenarios cargados de detalles totalmente tridimensionales con "sprites" clásicos 2D animados a la perfección. Los resultados saltarán a la vista.





24 PERSONAJES van a estar disponibles desde el principio, y formarán equipos de tres miembros cada uno para decidir quién es el mejor luchador.



SERÁN COMBATES EN 2D, pero con unas animaciones de lujo, y



LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES serán uno de los aspectos que habrá que dominar para conseguir victorias.



Noviembre Capcom

Lucha

Mi primo siempre ha creído que Spiderman era el superhéroe más fuerte. Ahora Ryu y sus colegas le demostrarán que se equivoca.

LOS JUEGOS DE LUCHA DE LA SERIE «VERSUS» enfrentan siempre a los personajes más conocidos de Capcom contra otro grupo de estrellas en llamativos combates en 2D. Entre sus rivales hemos visto antes, por ejemplo, a los mejores luchadores de la compañía SNK, y ahora son Spiderman, El Capitán América, Hulk y otros héroes de la Marvel los que piensan partirse la cara con Ryu, Guile y sus colegas.

En estas peleas se enfrentarán siempre 2 equipos de 3 personajes cada uno (podremos alternar libremente el control entre ellos),

y habrá un plantel de 24 luchadores disponibles desde el inicio. aunque conforme vayamos ganando combates y consigamos reunir los puntos suficientes, desbloquearemos más personajes ocultos hasta sumar junos 50!

→LOS MODOS Y OPCIONES DE JUEGO SERÁN VARIADOS, y nos ofrecerán un buen abanico de posibilidades, como darnos de bofetadas contra un amiguete, participar en el típico torneo, o entrenar un poco para aprender los numerosos golpes y llaves que va a tener cada luchador.

Como veis en las pantallas, el juego combinará detalladísimos escenarios en tres dimensiones con personajes 2D muy bien animados, lo que dará como fruto unos combates realmente espectaculares. El título tiene buena pinta, pero ¿conseguirá desbancar al genial «Capcom Vs SNK 2001»? Buena pregunta: el mes próximo saldremos de dudas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los héroes de Capcom y Marvel nos han causado una grata impresión, con unos combates vibrantes y muy vistosos.





LOS COMBATES siempre serán de formaciones de tres-contra-tres, y podremos cambiar de personaje en medio de cada pelea cuando nos apetezca.

ESTE ARCADE DE LUCHA 2D OFRECERÁ FRENETICOS OMBATES ENTRE LOS ÉROES MÁS CONOCIDOS **MARVEL Y CAPCOM**



Sólo en Japón... ESTOS COMBATES **TAMBIÉN SON ONLINE**

Peleas veteranas... YA HUBO UNA VERSIÓN **PARA DREAMCAST**











HABRÁ 24 LUCHADORES seleccionables desde el inicio. ¿Os parecen muchos? Pues la cifra se elevará hasta 50 si contamos a todos los personajes que estarán ocultos.



PODREMOS REALIZAR COMBOS de un número altísimo de impactos (éste de 64 es nuestro récord). Obviamente, dejarán a nuestra víctima tiritando de la impresión.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTE JUEGO DE BICIS ACROBÁTICAS tendrá como puntos fúertes, la espectacularidad de las piruetas y... los vídeos de tías haciendo strip-tease que veremos al superar cada nivel.



LOS DIÁLOGOS van a ser de lo más picante. A este bombero no le sube... la manguera.



LAS ACROBACIAS serán muy sencillas de hacer, incluso con un "bombón" encima.



TODOS LOS "CICLISTAS" tendrán un diseño muy atrevido. Habrá raperos, tíos sin camiseta y llenos de "tatoos" y, cómo no, chicas en bikini.





■ Diciembre ■ Acclaim ■ Deportivo

BMX XXX

¡Mirad a esa tía de la bici! La verdad es que está haciendo unas piruetas de lo más espectacul... Un momento, ¡pero si va desnuda!

PORTES EXTREMOS abundan, así que no nos faltan alternativas que nos permitan hacer el loco sobre un monopatín, unos patines en línea o una bici acrobática. El caso es que Acclaim lo sabe, así que está desarrollando su próximo juego de bicis con un objetivo claro: ofrecer algo que los demás no tengan. ¿Y que es este "algo"? Pues nada más y nana menos que un montón de chicas explosivas y ligeritas de ropa. Dicho esto, rogamos a los lecto-

res menores de edad que pasen de página, porque éste va a ser un juego para adultos, en el que no van a faltar tías en "porretas", palabrotas, chistes verdes y todas esas cosas de las no se debe hablar en público.

→ESTE PLANTEAMIENTO TAN, DIGAMOS, "ORIGINAL" vendrá en compañía de un sistema de juego muy variado, pues para ir superando las distintas fases del juego tendremos que cumplir un montón de misiones diferentes,

que además de estar algo subidas de tono, nos obligarán a realizar arriesgadas piruetas sobre la bici. Vamos, que no os extrañéis si os piden que "grindéis" sobre cables de alta tensión, o que transportéis a mujeres de dudosa reputación. Así que ya veis: ¡no sólo de carne vivirá el juego!

PRIMERA IMPRESIÓN

Ver "chicha" puede servir como reclamo, pero es que además las misiones a cumplir nos han parecido bastante variadas.

LA OSCURIDAD SIEMPRE PRECEDE AL AMANECER

TERMINATOR.



WWW.TERMINATOR-GAME.COM











PlayStation_®2







The Terminator, Down Of Fate, " © 2002 Infograms, Europe S.A. ALE RIGHTS RESERVED. Developed by Paradigm Entertainment. Alan and the Alan keep are in a fived to display of firegrams. Europe S.A. Published and distributed by Infograms Europe S.A.

The Termination M & O 1994 Studio Conal Image S.A., Wall Canally D.A. ALL RIGHTS RESERVED. Terminator is a traditionark of Studio Conal Image S.A., Wall Canally D.A.

. I and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Figure 1. Xpox, and the Xbox logos are either registered trade marks of trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

When trademarks, and trade names are the properties of their respective owner.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EN ESTE JUEGO DE ROL Y ACCIÓN tendremos que hacer frente a cantidad de combates en tiempo real mientras manejamos a un grupo de 3 personajes. ¡No habrá malo que se resista!



CAMBIAR DE PERSONAJE será posible en cualquier instante: bastará pulsar un botón.



LAS MAGIAS jugarán un papel importante: podremos curarnos, volvernos invisibles...



PODREMOS TRANSFORMARNOS en otras criaturas si nos gastamos unos cuantos puntos de magia, pero este "derroche" merecerá la pena.



Noviembre THQ Rol/Acción SUMMONER 2

La heroína de este juego debe tener una cartera Mayoral, porque además de llevar un montón de armas, ¡donde va, hace amigos!

SER REINA DE UN PAÍS NO ESTÁ RECONOCIDO. Sí, vale, las multitudes te adoran, pero a cambio no paran de surgir conspiradores que tratan de derrocarte. Un buen ejemplo es la reina Maia, protagonista de este juego de rol repleto de acción, quien deberá cumplir un montón de tareas para no perder su corona. Claro, que la muy "pilla" conseguirá engañar a varios de sus súbditos, a los que podremos controlar en cualquier momento, para que le acompañen durante

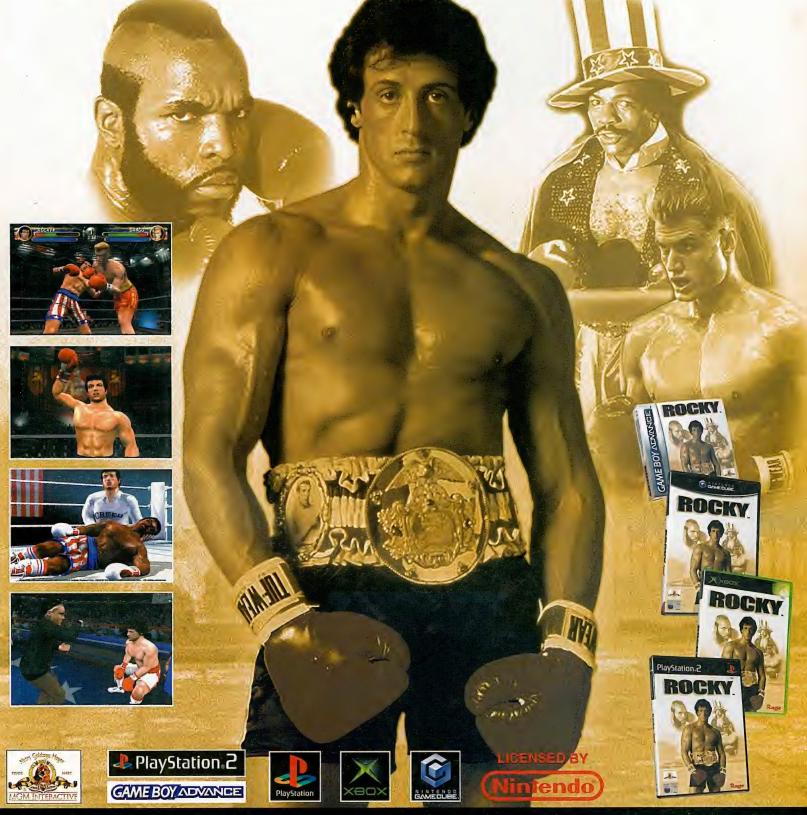
toda la aventura. Y por si esto fuera poco, Maia, demostrando un total desprecio por su aspecto físico, podrá convertirse en unas criaturas tan horribles como poderosas para salir airosa de todos los combates en tiempo real en los que se verá enredada.

→TAMBIÉN VA A HABER ELE-MENTOS DE ROL, así que además de poder llevar un look muy "fashion", configurando las armas y piezas de armadura que más nos gusten, hallaremos unos puntos de experiencia que podremos repartir entre las distintas habilidades de los personajes, para así conseguir combos y magias nuevas. Éstas quedarán muy resultonas en pantalla, aunque los gráficos de la versión que hemos manejado tenían mucho por pulir. ¡A ver si los mejoran!

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La variedad de las tareas y las posibilidades de juego nos han gustado, pero el control y los gráficos aún están algo verdes.





EL POTRO ITALIANO POR FÍN EN TU CONSOLA





www.rockythegame.com

Rage



LA MECÁNICA DE JUEGO se basará en dar espadazos a diestro y siniestro a las tropas de Sauron, aunque también contendrá elementos típicos de los RPG, como coleccionar ítems.



CINCO PERSONAJES estarán disponibles desde el principio, y habrá otro secreto.



LOS TEXTOS estarán en castellano para que no nos perdamos ni un detalle de la trama.



DISTINTOS PERSONAJES irán apareciendo a lo largo de toda la aventura. Unos nos darán consejos, pero otros nos pedirán que les ayudemos...



Noviembre EA Acción

LAS DOS TORRES

¿Os molaría revivir las batallas que os alucinaron en la peli? Pues dentro de poco vais a poder hacerlo incluso yendo en el autobús.

DO EN LA PELÍCULA del mismo nombre, y nos meterá en la piel de cinco de los personajes más carismáticos de la Tierra Media: Frodo, Aragorn, Eowyn, Legolas y Gandalf. ¿Para qué tanta gente decís? Bueno, es que cada uno tendrá sus propias características, porque algunos serán más fuertes, otros más rápidos...

Con ellos recorreremos más de 100 niveles en los que la acción no nos dejará descansar ni un solo minuto, porque nos espera un beat'em up clásico, en el que liquidaremos batallones de orcos, trolls y demás criaturas que se crucen en nuestro camino.

→PERO NO TODO CONSISTIRÁ EN DAR CASTAÑAZOS, puesto que también tendremos que inspeccionar a fondo los decorados en busca de nuevas armas y otros ítems que serán imprescindibles para avanzar en el juego. Esto último introducirá un componente de rol que le dará una gran profundidad a la aventura.

Un desarrollo tan absorbente vendrá acompañado de un apartado gráfico muy aparente, con escenarios en perspectiva isométrica de buena factura por los que se moverán unos personajes bien realizados. ¿Todavía queréis algo más? Vale, ahí va: ¡encima incluirá vídeos de la película!

PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación del juego nos ha gustado mucho. Esperemos que su desarrollo no termine siendo demasiado monótono.





ILA PARANOIA ES TU ÚNICA ESPERANZA!



 OPERA COMO UN EQUIPO O MUERE • UN ENEMIGO IMPLACABLE CON UNA INTELIGENCIA DESPIADADA



• LA NUEVA Y ÚNICA INTERFAZ CONFIANZA/MIEDO ES UNA DE TUS MEJORES ARMAS



 LA SUPERVIVENCIA DEPENDE A PARTES IGUALES DE LAS ARMAS Y TU PSICOLOGÍA



Envia un mensaje SMS al 7775 con la palabra COSA, o llama al 906 887 492 y gana una consola de juegos PlayStation 2.

Sorteo ante notario. Precio máximo de la llamada 0,91+IVA y precio del SMS 0,90+IVA. Tus datos serán registrados por ATS para futuras promociones. Para acceso. oposición, rectificación o cancelación, llama al 902 11 58 21.

"Es un juego intenso de acción y terror. Es fiel a mi película de 1982... ¡tienes que jugar, sentirás verdadero miedo!"

John Carpenter

















Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTE JUEGO DE ROL seguirá paso a paso los acontecimientos del libro de Tolkien, así que en el cartucho habrá sitio para los personajes más conocidos: Frodo, Gandalf, Legolas...



LOS TEXTOS DEL JUEGO van a estar en castellano. Entenderemos todos los diálogos.



LOS COMBATES serán por turnos: habrá que elegir el arma, el objetivo y luego... ¡esperar!



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS nos ayudarán de distintas maneras, ya sea a base de pistas, o encargándonos misiones a cambio de objetos.





Noviembre Vivendi Rol

Si nosotros tuviéramos el Anillo Único, nos haríamos invisibles para colarnos en el cine por el morro. Y en el fútbol, ya puestos.

LAS AVENTURAS DE FRODO Y SUS COMPAÑEROS se han convertido en la excusa perfecta para sacar juegos. Vivendi, por ejemplo, está desarrollando éste para que acompañe al que está a punto de lanzar en Xbox y PS2.

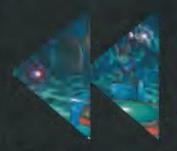
Será un juego de rol basado en el primer libro, así que en compañía de la "compañía" (rebuscado, ¿eh?) atravesaremos la Tierra Media para huir de unos caballeros negros y, de paso, destruir el Anillo Único. Y como el anillo de marras vuelve invisible al que lo lleva, imaginad lo útil que será en los combates por turnos en los que participaremos.

→ ADEMÁS DE ESTOS COMBA-TES POR TURNOS, habrá otros elementos "roleros", como la posibilidad de mejorar las características de los 9 protagonistas, y toques de aventura, como las pequeñas misiones a cumplir, o los consejos y ayudas que nos darán los habitantes de la Tierra Media al hablar con ellos. ¿Tenéis ganas de entrar en la comunidad? Pues, hala, a esperar un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN La ambientación y la fidelidad al

libro son bastante buenas, pero ¿se perfeccionará el inventario?

EQUÉ GATO NECESITA SIETE VIDRS CURNDO PUEDE CONTROLAR EL TIEMPO?





moverte a mayor





Si te grabas y



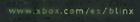
Haz que tus enemigos se muevan a cámara

Gracias al disco duro de la Xbox, por primera vez controlarás todo el juego. Y todo el tiempo,













SEE MORE | HEAR

©2002 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. La información contenida en este documento se refiere a un producto pre-lanzado que podrá ser objeto de modificaciones sustanciales antes de su primer lanzamiento en el mercado, y se facilita únicamente con carácter informativo. Microsoft no otorga ninguna garantía, ya sea expresa o implícita, con respecto a este documento o a la información contenida en él. Microsoft, el logotipo Microsoft Game Studios, Blinx: The Time Sweeper, Xbox y los logotipos Xbox son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres de compañías y productos reales que se mencionan en este documento pueden ser marcas de sus respectivos titulares.

ARCADE SHOW

Las mejores máquinas recreativas del mundo





UN MANGA A

Los japoneses no se conforman con leer semanalmente las aventuras de sus personajes favoritos, a partir de ahora también pueden competir con ellos en emocionantes carreras por toda la ciudad... desde el salón recreativo de la esquina.

LO QUE DEBÉIS SABER

- TIPO DE JUEGO:
- Velocidad
- COMPANÍA:
- LANZAMIENTO:
- FECHA: Noviembre 2002 LUGAR: Japón
- NÚMERO DE JUGADORES:
- PRECIO DE LA PARTIDA: 100 yens (0,80 euros)
- CONVERSIÓN: PlayStation 2



LOS PROGRAMADORES En Sega Rosso están especial zados en arcades de vetocidad. Entre sus jueg estan «Sega Rally 2» y «Racer Arcade»







MÁXIMA VELOCIDAD ARCADE STAGE 2

■ LOS TURISMOS MÁS POTENTES

DEL MUNDO son también los protagonistas de uno de los mangas de mayor
éxito en Japón. Así que, después de arrasar con el primer «Initial D Arcade», que
ya contaba con los mismos personajes
del cómic, los muchachos de Sega han
decidido llevar a los salones recreativos
una secuela repleta de novedades.

Aunque la máquina funcionará sobre una placa Naomi 2, igual que su predecesora, las mejoras gráficas serán espectaculares, especialmente en lo que se refiere a la sensación de velocidad y a los efectos climáticos, como nieve o lluvia. Pero eso no es todo. A nuestra disposición estarán 7 nuevos personajes (sacados del manga) y 4 coches pertenecientes a marcas como Mazda o Nissan. Y encima, podremos "desafiar" a un segundo jugador que va esté en marcha. Con el dinero que hayamos conseguido en estas carreras podremos mejorar nuestro coche, que luego quedará grabado en una tarjeta de memoria para que podamos usarlo en otra partida.







TENEMOS LA DEMO DE «RESIDENT EVIL O»!

EL ORIGEN DEL MIEDO

La saga de terror más famosa de la historia (exceptuando la serie "Verano Azul", que daba miedo de por sí), tendrá en breve un nuevo capítulo. Por eso, en cuanto nos enteramos de que en Japón se regalaba una demo al hacer la reserva del juego, nos lanzamos a por ella y os preparamos este completo reportaje sobre «Resident Evil O»

a demo de «Resident Evil 0» ya es nuestra. Sí, habéis leido bien, ya nos hemos hecho con una. Pero no vaváis a pensar que ha sido fácil conseguirla, porque para ello hemos tenido que viajar 10.000 kilómetros hasta llegar a Japón, hacer colas de más de 10 horas y... bueno, comer pescado crudo. Pero en cuanto llegamos a nuestro bien amado país, pusimos el mini-DVD en la consola y comenzamos a jugar con la demo, supimos que todo había merecido la pena. Así que, aprovechando el jet-lag que nos provocó el viaje, nos hemos pasado noches y noches en vela, descubriendo todos los secretos de este nuevo Survival Horror, o, si preferís, aventura de terror y acción.

→EL JUEGO SERA UNA PRE-CUELA DE TODA LA SAGA, así que en él se narrarán los acontecimientos que desembocaron en la "monstruosa" noche relatada en el primer «Resident» (el remake del que podemos disfrutar desde hace poco). De este modo, en la intro se explica cómo se estrella el helicóptero del grupo Bravo (grupo al que luego buscarán Jill Valentine v Chris Redfield), y cómo los supervivientes encuentran un camión lleno de cadáveres en el que debería estar Billy Coen, un ex-marine acusado de asesinato. Por supuesto, Billy no está allí, porque el tío no es tonto, y en cuanto vio a los monstruos que atacaron el camión huyó junto a Rebecca Chambers en un tren de mercancías. Y esto es sólo el comienzo, porque a medida que avancemos

la historia se irá complicando y los 2 protagonistas se bajarán del tren para "visitar" nuevos escenarios, como por ejemplo la estación. Claro que esto es sólo el argumento (y seguro que ya os estáis emocionando), porque

REBECCA CHAMBERS

LA PROTAGONISTA FEMENINA de «Resident Evit I» es una cara conocida en el mundo de las consolas, porque esta médico tan guapa jugó un importante papel en «Resident Evil». ¿Os acordáis?



REPORTAJE

RESIDENT EVIL ZERO

LOS HEROES

Vaya par!

Aunque este juego contará con 2 protagonistas, eso no significa que vayamos a tener 2 vidas, sino que ambos personajes tendrån que trabajar juntos si quieren seguir con vida Y como este tipo de cosas se entienden mejor con un ejemplo, aqui os ofrecemos nada menos que tres de cómo "colaboran



TENDRÁN QUE RESOLVER PUZZLES EN EQUIPO, como

encontrar un objeto con Rebecca, meterlo en un montacargas, recogerlo con Billy, y usarlo para conseguir la llave de la cocina



O PODRÁN PROTEGERSE LUNO A OTRO, de forma que si están juntos en la misma sala podremos colocarlos

espalda contra espalda y asi acabar con todos los zombis desde cualquier ángulo.



3 SERÁ POSIBLE INTERCAMBIAR OBJETOS,

asi que el inventario será diferente a la derecha estarán los objetos y acciones y a la izquierda, las ordenes y los objetos del otro personaje



ENTRE LOS ENEMIGOS vamos a encontrar viejos conocidos, como los Hunters, y otros nuevos, como el escorpión o la escolopendra





dimos descubrir a los 2 personajes principales.

> →Y ES QUE ESTOS DOS PROTAGONISTAS podrán ser manejados, ¡pero durante la misma partida!, asi que en cualquier momento del juego podremos alternar el control entre Billy v Rebecca. Y

gando a la demo, que si "la parejita" se encuentra en la misma habitación, ¡podemos controlarlos a la vez usando los dos sticks del mando de GameCube! Esto será muy útil, por ejemplo, para colocar a Billy y Rebecca en las mejores posiciones, y así acabar con todos los zombis de una sala en la mitad de tiempo (cuestión de números, vamos). Claro, que si ambos personajes están separados v uno de los dos necesita ayuda, oiremos cómo nos pide por radio que le echemos una mano. Os podéis imaginar que tras oír los gritos de Rebecca di-

ciendo que los zombis le atacaban, hemos tenido que aga-



ESTE TIPO CON PINTA DE MONJE se cruzará en nuestro camino con aviesas intenciones. Pero eso ya lo sabíamos: ¿quién se fia de un tio que usa una soga de cinturón?







no pasan los años!

Este juego fue inicialmente pensado para N64, pero al igual que ocurrió con «StarFox Adventures» o «Eternal Darkness», las limitaciones técnicas de la consola obligaron a trasladar el proyecto a GC. Esto nos molestó mucho, pero ahora podemos decir que hemos salido ganando.

SERÁ POSIBLE ALTERNAR EL CONTROL ENTRE LOS 2 PROTAGONISTAS EN

rrarnos a la mesa para no dar saltos de emoción. Además, el juego nos ofrecerá otras posibilidades, como dar órdenes al personaje que no manejamos (hacerle atacar o que nos siga), que tengan que colaborar para resolver algunos puzzles o simplemente que puedan intercambiar objetos. Genial ¿no?

TAMBIEN EL INVENTARIO ESTA SIENDO RENOVADO, así que aunque mantendrá el aspecto clásico de la saga, ahora podremos realizar nuevas acciones, como pasar objetos de un personaje a otro, o usar y combinar objetos directamente desde el suelo, sin necesidad de cogerlos.

Pero, sin duda, una de las cosas que más nos ha gustado de lo visto hasta ahora, v que está relacionado con el nuevo inventario, es que va no existen las cajas "mágicas" de objetos (esas que "teletransportaban" objetos de una sala a otra). ¿Y que haremos con todos esos items que no quepan en nuestra bolsa?, os pre-

guntaréis. Pues lo más lógico, dejarlos en el suelo, haciendo gala del desorden que nos caracteriza. Esto servirá para planear nuevas estrategias y, por supuesto, nos ha parecido de lo más "molón" (perdonad por el adjetivo, pero es que como la demo nos ha gustado tanto se nos están acabando otros calificativos más serios). Por ejemplo, nosotros hemos cogido una escopeta con Rebecca, la hemos dejado en otra sala más despejada, y luego la hemos recuperado >>>

LA HISTORIA

La trama de «RE» completa

Aprovechando que «Resident Evil 0» nos contará el inicio de la historia, os vamos a resumir la línea argumental de toda la saga, ya que entre tanta secuela, remake y personajes, esto parece un culebrón sudamericano.

- JULIO 1998. Aparecen cadáveres en Raccoon y el alcalde, preocupado por la reelección, avisa a la policía. (RE 0)
- JULIO 1998. El equipo ALFA, a la búsqueda del equipo BRAVO, es atacado por perros y debe refugiarse en una mansión, dónde Chris, Jill, Brad, Barry y Rebecca descubrirán que Wesker es un traidor y que... ¡A Chris le gusta Rebecca, a Chris le gusta Rebecca! (RE 1)
- SEPTIEMBRE 1998. Jill y Brad tratan de acabar con un nuevo zombi, pero un exhibicionista" infecta a Jill. (RE 3)
- SEPTIEMBRE 1998. El poli Leon y Claire Redfield llegan a Raccoon, descubren el pastel y salen por piernas. (RE 2)



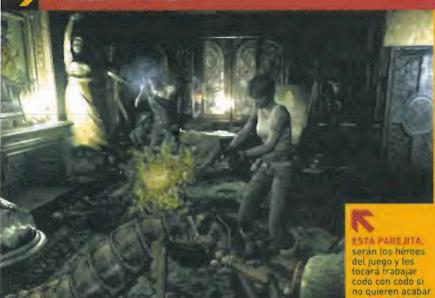
- SEPTIEMBRE 1998. Jill consique el salvada por Barry en el último momento ¡A Jill le gusta Barry! (RE 3)
- DICIEMBRE 1998. Pillan a Claire en la de Rockford, donde descubrirá que Wesker sigue vivo. Luego, huirá junto a Steve. ¡A Claire le gusta...! Basta ya. (RE Code: Veronica)



■ DICIEMBRE 1998. En la antártida, Steve último (o eso parece) laboratorio de Umbrella. Y... FIN. [RE Code: Veronica]

REPORTAJE

RESIDENT EVIL ZERO





EL NUEVO INVENTARIO VA A SER MUCHO MÁS COMPLETO Y PERMITIRA NUEVAS ACCIONES

con Billy, que andaba mal de vida, para liarnos a "trabucazos" con los zombis. ¡Y, cuidado, que esto es sólo un ejemplo!

→EN CUANTO AL APARTADO GRAFICO, debemos decir que no ha variado mucho con respecto al "remake" (claro, la perfección es insuperable), y el juego utilizará el mismo motor. Esto significa que vamos a encontrar personajes poligonales sobre fondos 2D prerrenderizados de altísima calidad, unos juegos de luces y sombras dinámicos muy currados, y cantidad de efectos distintos, como las gotas de agua que

salpican al pisar un charco. Eso sí, siendo el mismo motor gráfico y aunque la demo sólo dura media hora, el juego ya ha conseguido sorprendernos, pues aprovechando el vaivén del tren, todos los escenarios están animados: el agua de un lavabo se mueve, un vaso rueda por una mesa... ¡Si hasta se balancean las esposas que cuelgan de la mano de Billy!

como comida de

Y esto es todo lo que da de sí la demo, pero tranquilos porque el 21 de noviembre sale a la venta el juego en Japón, así que nosotros ya estamos preparando el siguiente viaje.

LAS SECUENCIAS DE VÍDEO

Unas escenas "pá morirse" de miedo

En cualquiera de los capítulos de la serie «Resident Evil», hemos podido disfrutar de algunos vídeos muy currados (¿os acordáis de la intro de «RE Code Veronica»?) que servían para presentar a los personajes y enemigos, o que simplemente profundizaban en la historia. Pues bien, «Resident Evil 0» no va a ser una excepción en la saga, así que en la escasa media hora que dura ta demo ya hemos podido asistir al estreno de un nuevo enemigo final. Y claro, como era grande, feo y muy, muy, peligroso, hemos pensado ¿que otra cosa podemos hacer que compartirlo con nuestros amados lectores?

















COMPLETA LA PROFECÍA DE MAIA A TRAVES DEL ATRACTIVO Y CAUTIVADOR ARGI MENTO OU E RODEA A LA LACOLI CIÓN DE ESTE PERSONAIL.

LUCHA CONTRA TUS ENEMIGOS EN TIEMPO REAL, CON EL RENOVADO SISTEMA DE COMBATES

FRANSLORMA EL "ELENGUAJE DE LOS DIOSES" DENTRO DE 12 PODEROSAS ORMAS DE CONVOCAR, DESDE SANGRIENTO JUGGERNAUT HASTA LA SPADA DE TIFRRA.

XPLORA MAS DE 30 EXOTICAS E IMAGINATIVAS LOCALIZACIONES EX 3D

PlayStation 2



www.summoner2.com







CONCURSO



iPARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra: hc134musha

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de telefonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruídos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1. -Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente en territorio español.
- 7.-Fecha limite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2002

SORTEAMOS:

gorras de
Onimusha 2



y 20 juegos para PS2



Onimushtm 2 © 2002 CAPCOM CO. LTD. Character Yagyu Jubei by © Yusaku Matsuda Office Saku. © CAPCOM CO. LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. Characters: © CROWO / © CAPCOM CO. LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.

Electronics Arts y el estilizado logotipo "EA" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EEUU y/o en otros países. Todos los derechos reservados. CAPCOM





TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos.
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador.
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, rilmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



«FIFA 2003» Todavía estamos sudando después de haber echado un montón de partidos con la nueva entrega de este clásico de la simulación futbolera.





EN ESTE NÚMERO...

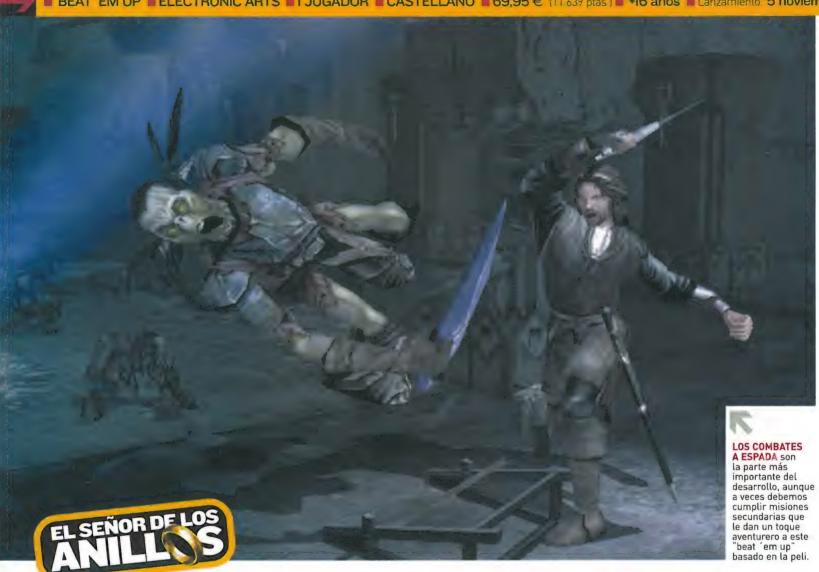
V PlayStation 2
Burnout 2112
Colin McRae 3.0 98
El Señor de los Anillos
Las Dos Torres90
El Señor de los Anillos
La Comunidad del Anillo .94
FIFA 2003 106
Formula 1 2002 144
Gravity Games 146
Need for Speed HP2 130
Ninja Assault 140
Pro Evolution 2110
Ratchet & Clank 124

Shox138

Quantum Redshift 144
Shadow of Memories 146
Silent Hill 2
Soccer Slam 132
Terminator
The Thing
TimeSplitters 2120
↓ GameCube
Beach Spikers 126
Disney's Magical Mirror .146

Quantum Redshift 144	Need for Speed HP2 144
Shadow of Memories146	Pro Rally146
Silent Hill 2	Soccer Slam 132
Soccer Slam 132	TimeSplitters 2
Terminator	Turok Evolution 144
The Thing	
TimeSplitters 2 120	V PlayStation
	FIFA 2003 144
↓ GameCube	
Beach Spikers 126	↓ Game Boy
Disney's Magical Mirror .146	Advance
, ,	
Doshin the Giant 146	Driver 2 136
Eternal Darkness102	Duke Nukem Advance 144
FIFA 2003 106	Yoshi's Island 128

■ BEAT 'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11 639 ptas) ■ +16 años ■ Lanzamiento 5 noviembre



EL SEÑOR DE LAS PELEAS

LAS DOS TORRES

El anillo más valioso no es el de boda. ni siquiera el de los campeones de la NBA. La "baratija" de la que hablamos controla el destino de la Tierra Media. y ahora tenemos que pelear por él.

III LOS MIEMBROS DE LA CO-**MUNIDAD DEL ANILLO** son los nueve aventureros que deben acompañar a Frodo, el hobbit, en un viaje por los parajes más peligrosos de la Tierra Media, y también los protagonistas de "El Señor de los Anillos", una de las películas más taquilleras del año.

El grupo está formado por los guerreros más poderosos de cada raza (humanos, hobbits, elfos, magos y enanos) y, como se

puede ver en la peli, lo que mejor se les da es repartir espadazos entre los monstruos que se cruzan en su camino. Pues bien, justo antes de que se estrene en los cines la segunda parte, podemos disfrutar de este juego, que está ambientado a medio camino entre los dos films y que, por supuesto, se desarrolla como un clásico "beat 'em up". Es decir, que nuestra labor se reduce a avanzar por unos escenarios en

tres dimensiones (5 ambientados en la primera película y 7 basados en "Las Dos Torres") mientras repartimos leña de la buena.

→ PODEMOS ESCOGER ENTRE TRES PERSONAJES con características diferentes, aunque todos se manejan de la misma manera. A saber: Legolas, el elfo; Gimli, el enano; y Aragorn, el explorador v heredero al trono de Gondor. El sistema de control se









EL CONTROL puede configurarse en los botones del mando o en el stick derecho, aunque esto no resulta muy cómodo.



LOS DEMÁS PERSONAJES nos ayudan en algunos niveles, aunque no podemos controlarlos en ningún momento.

LAS MISIONES SECUNDARIAS

Aunque la tarea principal sea "dar cera", también podemos cumplir objetivos secundarios que le dan más gracia a tanto combate:



TIRAR LAS ESCALERAS en la muralla del Abismo de Helm, es fundamental para evitar que los enemigos nos superen.



PROTEGER A LOS INOCENTES es nuestro objetivo principal en el escenario que se desarrolla en Rohan.





TRES GUERREROS

Estos son los tres personajes que podemos controlar a lo largo de «Las Dos Torres»:

 GIML) es el más resistente de los tres, y el si un que unitas un hacha de batalla en lugar de espadás.

2. ARAGORN está muy equilibrado, y puede usar el arco o el mandoble

3. LEGOLAS es un elfo experto en el tira con acca, pero también puede usar des espadas gentelas.

reduce a dos tipos de ataque con armas (con más fuerza o más velocidad), la patada, la defensa y un arco para los ataques a distancia, que en el caso de Gimli se hacen con sus hachas de mano.

Todos estos movimientos se pueden encadenar formando espectaculares combos, que nos sirven para derrotar a los enemigos más impresionantes, como los trolls de piedra o los grandes orcos uruk-hai. Sin embargo, lo malo es que basta con "aporrear" un mismo botón para pasarnos, sin pestañear, los 12 niveles (más 4 extra) que componen el juego.

→ LA AMBIENTACIÓN ES EL PUNTO FUERTE de «Las Dos Torres», ya que cada escenario está perfectamente integrado con la correspondiente secuencia de la peli. Además, para darle más profundidad al desarrollo, las peleas se mezclan con submi-

ARAGORN

EL HEREDERO DE ISILDUR prefiere proteger a Frodo durante su viaje al Monte del Destino, antes que reclamar el trono de Gondor. Para ello cuenta con su espada

GANANDO **EXPERIENCIA**

Como si se tratase de un juego de rol, cada vez que nos terminamos un nivel. tenemos la ocasión de mejorar las habilidades:



EJECUTAMOS COMBOS con precisión para hacer que crezca nuestra barra de experiencia.



GANAMOS PUNTOS según la cantidad (y dureza) de los enemigos que derrotemos.



COMPRAMOS nuevos combos y equipamiento con los puntos que hayamos recibido.



PODEMOS REMATAR a los enemigos del suelo con un movimiento especial, aunque quedamos al descubierto.



LOS COMBOS PERFECTOS se premian con experiencia y con un estado de "furia" en el que somos más efectivos.



LOS ENEMIGOS FINALES, como el troll o la catapulta, no suponen un gran problema, pese a su terrible aspecto.



EN EL AGUA, tanto nosotros como nuestros enemigos nos movemos con mayor dificultad. ¡Salid lo antes posible!

LOS EXTRAS DEL ANILLO

AL TERMINAR EL JUEGO podemos acceder a jugo extras, como galerías de fotos de las dos películas, entrevistas con los actores principales y con e director, y un nivel extra que se desarrolla en la torre de Orthanc, y en el que podemos manejar a cualquiera de los tres personajes. Además, el principe Isildur, que sale en la primera fase, aparece como personaje oculto





ESTE GUERRERO ELFO es un aunque en el juego nos resultan mucho más útiles sus dos espadas cortas

siones, como proteger a los miembros de la comunidad o destruir una catapulta, que nos meten aún más en la historia.

Por supuesto, todo esto está apoyado sobre unos gráficos fotorrealistas que quitan el hipo, tanto por su parecido con los actores y las localizaciones que vimos en el cine, como por la cantidad de guerreros que podemos ver a la vez en la pantalla. Y encima la música es la misma que

Howard Shore compuso para la peli y que se llevó un Oscar en la edición del año pasado, jy el doblaje también está realizado por los mismos actores de la peli!

→TRAS HABERNOS ACABADO

EL JUEGO con los tres personajes, algo que no es nada complicado, nos hemos quedado con una sensación agridulce. La peli nos gustó tanto, que nos "flipamos" cada vez que cogemos el



■ «LAS DOS TORRES» OFRECE ACCIÓN CON UN APARTADO VISUAL IMPRESIONANTE



LAS ANIMACIONES DE COMBATE son muy suaves, y están sacadas directamente de las que aparecen en las películas.



LAS ARMAS ESPECIALES se pueden encontrar en la tienda, y tienen poderes como incendiar a los enemigos heridos.

DE LA PELI AL JUEGO

La fusión entre la película y el juego es sorprendente. Nada más comenzar a jugar podemos disfrutar de una intro cinematográfica que nos introduce en la batalla entre Sauron y los pueblos libres de la Tierra Media (la misma que aparece al principio de la primera película). A partir de ahí, todos los niveles siguen la misma línea:



LOS VÍDEOS DE LA PELÍCULA a pantalla completa y con calidad DVD nos meten en situación.



LAS SECUENCIAS realizadas con el motor del juego enlazan con el último segundo de vídeo.



LOS NIVELES se desarrollan justo después, y nos dan la sensación de estar en la peli.

mando y nos ponemos a pelear, pero la verdad es que la licencia podía haber dado mucho más de sí. Y los extras, aunque incluyen un personaje y cuatro niveles ocultos, tampoco duran mucho.

En fin, que «Las Dos Torres» es un gran juego, con el que se pueden pasar ratos alucinantes por su capacidad para sumergirnos en el universo de la película, pero con más profundidad y duración habría sido la bomba.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- los escenarios están perfectamen integrados con los de la película.
- es bastante bueno, pero los gráficos son de lo mejorcito del género

lo peor

- hace que queramos haver algo mas que machacar los botones
- NO HAY MULTIJUGADOR, y lo cierto es que hubiera molado mucho Jener tres jugadores simultáneos.

alternativas «Las Dos Torres» es el "beat 'em up" con

«Las Jos Iorres» es el beat 'em up' con mejor nivel técnico que podéis encontrar para PS2, aunque «State of Emergency» resulta mucho más largo y entretenido. Tambien con batallas masivas, aunque en un estilo algo más estratégico, podéis encontrar «Ojinasty Warriors 2

además con un buer

■ GRÁFICOS Las animaciones y, sobre todo, las caras de los protagonistas parecen sacadas de las películas. Los escenarios son algo reducidos.

■ SONIDO La banda sonora es de Oscar, y los efectos de sonido también tienen un nivel sobresaliente. El doblaje al castellano, genial.

■ DURACIÓN Se puede jugar con tres personajes distintos, pero el desarrollo no cambia, y además resulta excesivamente fácil pasárselo.

■ **DIVERSIÓN** La facilidad de control y una muy buena ambientación son los puntos fuertes de un desarrollo que resulta algo monótono.

PUNTUACIÓN 80

valoración

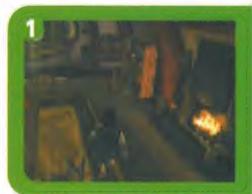
No hay duda de que EA ha hecho una gran adaptación de la película. Las secuencias de acción son muy espectaculares, y con poca práctica se pueden ejecutar ios combos más complicados. Sin embargo, se echa en faita algo más de profundidad en el desarrollo, que se limita a combatir con sencillas combinaciones de botones. Vamos, que el atractivo de este beat em up depende principalmente de lo fanáticos de la peli que seais — y de las gans que tengáis de ver algo de la segunda antes que nadie

AVENTURA ■ VIVENDI ■ I JUG. ■ CASTELLANO ■ 65,99 € (Xbox)/59,99 € (PS2) ■ T.P. ■ Lanz 8 (Xbox) y 22 (PS2) de Noviembre



UNA AVENTURA "DE LIBRO"

LA COMUNIDAD DEL ANILLO



Si leer un "tocho" de 900 páginas no os parece suficiente aventura ¿qué tal "vivir" el viaje de Frodo? Por suerte, ahora las parrafadas se han sustituido por puzzles y numerosos enfrentamientos.

EL LIBRO MÁS CONOCIDO DE TOLKIEN, "El Señor de los Anillos", se ha puesto de moda gracias al estreno de la película, hace casi un año. Y claro, aunque en esencia la historia es la misma, las pequeñas diferencias entre la novela y el film son suficientes como para que nos encontremos con un segundo juego que, esta vez sí, se trata de una clásica aventura de acción en tercera persona. Además de controlar al hobbit Frodo, las distintas fases nos ponen en el papel de Aragorn, el guerrero, y Gandalf, el mago, cada uno con sus características propias, pero un mismo objetivo: llegar a Mordor para destruir el Anillo Único.

→ EL DESARROLLO NOS LLEVA POR 14 LUGARES de la Tierra Media, mientras cumplimos infinidad de pequeñas misiones (bastantes más en la versión de

Xbox) que pueden ser obligatorias u opcionales. Por ejemplo, en la Comarca, nada más comenzar, podemos detenernos a ayudar a nuestros vecinos en sus tareas cotidianas mientras intentamos escapar de los jinetes negros. Pero no penséis que hacemos estos favores "por amor al arte", ya que cada misión cumplida nos dará un poco más de pureza para poder utilizar el Anillo Único y hacernos invisi-





LA AMBIENTACIÓN ES TOTAL gracias al comportamiento de los personajes secundarios, con los que podemos hablar.



LOS ENEMIGOS FINALES son los mismos que aparecen en el libro, como el enorme Kraken a las puertas de Moria.

EL PODER DEL ANILLO

Frodo puede utilizar el poder del Anillo Único para salir de las situaciones más comprometidas, pero cada vez que se lo pone pierde un poco de pureza. Si lo usa demasiado, morirá:



DETECTA LUGARES OCULTOS y se pone a girar como loco cuando nos acercamos a un secreto.



NOS VUELVE INVISIBLES cada vez que nos lo ponemos, aunque también nos corrompe.





LA COMUNIDAD

Cada uno de los personajes protagoniza sus propias fases:

3. GANDALF es et orma que us. la magia, y facilità de

bles. Precisamente, el uso del Anillo es una de las características especiales de Frodo, que es todo un experto en pasar desapercibido, mientras que Aragorn se encarga de "dar leña" y Gandalf es el único que puede utilizar la magia. Así que, dependiendo del personaje que controlemos, en cada escenario disfrutamos de un estilo de juego diferente. Pero, sea quien sea nuestro protagonista, podéis

apostar el dichoso anillo a que no se separa un milímetro de las aventuras que ya hemos leído.

→LA FIDELIDAD A LA NOVELA ES TAN ALTA, que incluso hay diálogos que se repiten al pie de la letra. Pero ahí no acaba la cosa. Otro de los detalles que nos dan idea de la cantidad de elementos que se han adaptado es la participación de los otros miembros de la co-

GANDALF -

EL LÍDER DEL GRUPO es este mago, que además de utilizar su espada

Glamdrin, puede lanzar hechizos de ataque, de defensa o de curación

MISIONES **DE LEYENDA**

Nuestra misión principal consiste en destruir el Anillo Único en el Monte del Destino, pero está salpicada por un montón de objetivos secundarios (casi todos opcionales) que le dan más profundidad. Existen misiones de varios tipos por todo el juego:



TAREAS OPCIONALES, que están formadas por varios objetivos y que vamos apuntando de forma automática en nuestro diario.



PASAR DESAPERCIBIDO al lado de los iinetes negros es una de las misiones que Frodo debe cumplir repetidas veces.



RESOLVER PUZZLES clásicos. que consisten en arrastrar bloques, activar interruptores o incluso recordar un hechizo.



EL CONCILIO DE ELROND es una pequeña fase que nos permite conocer a los distintos miembros de la comunidad.



LOS ORCOS son los enemigos más numerosos. Además de atacarnos con sus espadas, también nos lanzan piedras.



FRODO BOLSÓN está acompañado en todo momento por su fiel amigo Sam Gamyi y por sus primos Merry y Pippin



LOS ESCENARIOS son muy amplios, y además pasan del día a la noche dependiendo de nuestra misión.

GALERÍA DE TIRO... CON ARCO

EL ARMA SECUNDARIA



NUESTRO VEREDICTO PS2

lo mejor

- ERSONAJES, que marcan tres estilos de juego muy distintos
- E USAR EL ANILLO UNICO que es especialmente útil para pasar desapercibidos ante los orcos

- ealizado con el mismo motor de «Drakkan 2» y parece anticuado
- NO PODER MEJORAR as aracterísticas de los personajes imo si fuera un juego de roi.

alternativas

Si os atraen las partes de acción, «Devil May Cry» o cualquiera de los dos capitulos de «Onimusha» sor grandes aventuras que, además, son muy superiores en sus apartados técnicos. Pero la alternativa má evidente es «Las Do Torres», que repite idente es «Las Dos argumento y es más especiacular, aunque

■ GRÁFICOS Las animaciones de combate son muy espectaculares, pero los modelos (especialmente Frodo) no están tan "currados

■ SONIDO Tanto las melodías como el doblaje [incluso los efectos de sonido "silvestres"] nos hacen viajar a la Tierra Media que describe el libro.

■ DURACIÓN Las misiones secundarias, aunque haya menos que en Xbox, consiguen mantenernos entretenidos durante mucho tiempo

■ DIVERSIÓN La variedad de los tres personajes y el genial argumento que le sirve de hilo conductor nos han tenido muuuuy "pillados"

> **PUNTUACION** FINAL

VALORACIÓN

Algunos le habian colocado la etiqueta de segundón por moda ila de la peli! pero a pesar de un apartado tecnico no demasiado pritrante, «La Comunidad dei Anillo» es una solida aventura capaz de arraparnos. Su gran ambientación: sacada de la novela y la mezcia de géneros como la infiltración o los combates, redondean un título al que le falta pece para subir al otimpo de las aventuras. El exito entre los fans de la obra de Tolkien está asegurado

- munidad, con los que luchamos codo con codo un par de veces. Y todo respaldado por un apartado técnico bastante notable, en el que destaca un diseño de los personajes, "sospechosamente" parecido al de la peli.
- →¿LIBRO O PELÍCULA? Está claro que «La Comunidad del Anillo» es una gran aventura que dejará satisfechos a todos los seguidores de la historia original,



ESTE JUEGO CONVIERTE EL LIBRO DE TOLKIEN EN UNA AVENTURA CLÁSICA



EL BALROG es una bestia del mundo antiguo a la que Gandalf se tiene que enfrentar cerca del final del juego.



LOS ENEMIGOS TAMBIÉN TIENEN HABILIDADES, algunas tan "guays" como aparecer súbitamente detrás nuestro.

pero a nosotros no nos resulta tan atractivo visualmente como el juego de Electronic Arts. Si nos dais a elegir, nos quedamos con el apartado técnico de «Las Dos Torres» (el juego de la película) y con el desarrollo de este DVD de Vivendi, bastante más largo y variado. Eso sí, seguro que con cualquiera de los dos os sentiréis como si vosotros mismos viajaseis por la Tierra Media metidos en la piel de Frodo.

NUESTRO VEREDICTO XBOX

lo mejor ali

que además de ser muy numerosa: le dan profundidad a la aventura.

habéis leido, seguro que os suena si no, ya no hace falta "tragárselo".

lo peor

■ EL APARTADO TECRICO no nos ha parecido que tenga ninguna característica digna de destacar

■ LA DIFICULYAD de algunos puzzles, que nos hacen dar vueltas buscando de un lado para otro.

salido dos excelentes aventuras de terror: «Silent Hill 2: Inner Fears» y, sobre todo, «The Thing», pero su planteamiento es mu diferente. Si estáis

planteamiento es muy diferente. Si estáis esperando un juego de fantasia medieval, «La Comunidad del Anillo» es la mejor, opción, aunque dentro e poco va a llegar «Morrowind» para

■ GRÁFICOS Los escenarios son enormes y los personajes están bien modelados, aunque les fallan las expresiones de las caras.

■ SONIDO La música encaja a la perfección con los diferentes ambientes, y encima los diálogos [no muy numerosos] están doblados al castellano.

■ DURACIÓN Gracias a las misiones secundarias y a las zonas ocultas, resulta casi tan largo como la novela, aunque no hay extras.
■ DIVERSIÓN Su ambientación "novelesca

y la mezcla de géneros hacen de esta aventura un imprescindible para fans de la espada y brujería.

PUNTUACIÓN 84

IGUAL QUE EN EL LIBRO

Para conseguir una adaptación exacta de la novela, Vivendi ha contado con la colaboración de Tolkien Enterprises, la empresa que se encarga de controlar todas las versiones de la historia. Además del diseño de los escenarios y del trato de los personajes, hay otros recursos que nos recuerdan al libro:



LAS SECUENCIAS FMV recrean las partes más espectaculares, como la aparición de los nazgul.



LOS VIDEOS EN TIEMPO REAL enlazan con el principio de cada fase y nos sitúan en la historia.



LAS CONVERSACIONES de los personajes están sacadas literalmente del libro de Tolkien.

VALORACIÓN

Aunque no tiene el gramour de la pelicula, «La Comunidad del Antilo» es una genial adaptación del primero de los tibros de J.R.R. Tolkien. Las diferencias entre los ties personales protagonistas y la cantidad de misiones que podemos cumplir consiguen engancharnos desde el primer momento, y además la ambientación es perfecta li incluso tiene las canciones que aparecen en el tibroll. Eto si enhamos en fatta algunas mejoras fecnicas que le hubieran permitido convertirse en una autentica joya.



ESTO SÍ QUE ES UN RALLY!

MCRAE 3.0

Decidle al profesor de la autoescuela que lo dejáis. El tío se esfuerza y no lo hace mal, pero es que ahora vais a poder conducir junto a todo un campeón del Campeonato del Mundo de Rally.

LA CLAVE DEL ÉXITO DE ES-TA SAGA DE RALLY siempre ha sido su gran realismo, por encima del que ofrecen otras como «V-Rally» o «WRC», y la gran apuesta de esta tercera entrega sigue siendo hacernos sentir como un piloto del mundial.

Para empezar, disponemos de 16 coches (también hay varios ocultos), todos con una cantidad de detalles impresionante, aunque se lleva la palma el Ford Focus RS WRC 2002. Este "buga" es el gran protagonista del juego (junto a Colin McRae y su copiloto Nicky Grist, claro) v, de hecho, es el único que podemos escoger en el modo principal, un Campeonato por puntos que se desarrolla a lo largo de 8 paises.

¿Y qué pasa con los otros? Nada, que si queréis pilotarlos, y sorprenderos de paso con sus marcadas diferencias en el control, os tendréis que conformar con conducirlos en el modo de carreras simples o en el multijugador (para dos personas en PS2, y hasta cuatro en Xbox).

→ PERO LO MÁS IMPORTANTE DE «COLIN McRAE 3.0» es que extiende ese realismo a todos los aspectos del juego, razón por la cual se mantiene el sistema de carreras con un solo coche en cada tramo (gana el que haga mejores tiempos, pero no corremos









LOS CIRCUITOS son muy variados, y como muestra, aquí tenéis un circuito cerrado nocturno en medio de una ciudad.



DOMINAR LOS DERRAPES y seguir las indicaciones que nos da el copiloto son las claves para hacer buenos tiempos.

COLIN, NO ESTÁS SOLO

Aunque el Focus es el coche principal del juego, si jugáis carreras individuales podéis conducir otros 15 coches divididos en 2 categorías:



2WD: Los vehículos de tracción delantera son más ligeros y rápidos, pero a veces resulta muy fácil perder la estabilidad.



4WD: La tracción a las cuatro ruedas permite un gran control del coche y mayor potencia, pero pesan más y corren algo menos.



junto a los rivales). Esto nos per-

mite concentrarnos de lleno en

la conducción, lo cual no viene

nada mal, porque aunque el con-

trol de los coches es apasionante,

no está al alcance de cualquiera.

Las reacciones de los coches

CARRERAS A MEDIDA

El objetivo del juego es hacernos sentir que somos Colin McRae. Así es como lo consigue

1. ANTES DE CORRER vernos imagement der área de descanso, y hasía te hacer estrevidan a final de descanso, y hasía te hacer estrevidan a final de descanso de ruestro Focus, dende la suspenhasto la dirección, el motor dos fremos, etcetora 3. EN EL CAMPEONATO sose podemos correr al volante de su coche

niebla, derrapes...; hay que ir al 100% para hacer un buen tiempo! Eso sí, tras los inevitables "desastres" de las primeras horas, en las que os iréis a la cuneta en cada curva, os aseguramos que el pilotaje se convertirá en una experiencia alucinante.

son absolutamente reales, y los movimientos se ven afectados por la superficie sobre la que corremos (asfalto, tierra, gravilla, nieve, hielo, mixto, etc.), así co-

mo por los baches, rocas, lluvia,

FORD FOCUS

EL COCHE QUE CONDUCE McRAE es el gran protagonista del juego. Aunque en total hay 16 vehículos, el modo Campeonato sólo lo podemos disputar al volante de este bólido





■ «COLIN 3.0» OFRECE UN CONTROL MUY REALISTA Y UNOS GRÁFICOS DE LUJO



LA VISTA INTERIOR nos ofrece unos detalles tan geniales como las gotas de lluvia que salpican la luna delantera.



EL MULTIJUGADOR permite 2 personas en PS2 y cuatro en Xbox, perdiendo sólo un poco de detalle en los escenarios.

LA TÉCNICA **ES LA CLAVE**

Aunque pueda parecer obvio, en «Colin 3.0» se nota mucho el correr sobre una superficie u otra, y no en todos los juegos queda tan realista. Si queréis, podéis preocuparos de cambiar los neumáticos para que os ayuden a no perder el control, pero la clave para dominar todos los terrenos está en las técnicas de conducción:



EN ASFALTO hay que abusar un poco del freno de mano, pero el coche traza bien las curvas.



SOBRE NIEVE hay que extremar el cuidado, y adelantarse a las curvas para no salirse siempre.



SOBRE TIERRA debéis utilizar todos vuestros recursos: freno. derrape, acelerador y volante

Eso nos lleva a hablar de los gráficos, ya que los coches cuentan con 16.000 polígonos (veinte veces más que en la entrega anterior) y decenas de detalles, y los escenarios, si bien a veces sufren algo de "popping", en general están muy bien realizados.

¿Qué le falta para ser el juego de rally perfecto? Sólo algún modo adicional, y que nos dejara jugar el Campeonato con otros coches. Por lo demás, ¡chapeau!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

necesita práctica, es de los más absorbentes que hemos probado.

lo peor

comparado con sus competidores en cualquiera de las des consolas

han quedado casi, casi perfectos

EL FORD FOCUS es el único coche que podemos usar en el modi principal. ¡Queremos los demás!

alternativas En PlayStation 2, el

que más se le acerca es «V-Rally 3», aunqu por debaio en los aspectos generales. Eso sí, no perdáis de vista la llegada el me: que viene de **«WRC II** Extreme». Por su lad Challenge» es un titule de buena factura presenta un menor

■ GRÁFICOS Los coches son casi perfectos, y los escenarios rayan a gran altura, aunque en algunos os encontraréis un inesperado "popping"

SONIDO Tiene la voz doblada del copiloto de Colin McRae, y los efectos (con Dolby Pro Logic II en PS2 y Dolby 5.1 en Xbox) son espectaculares.

■ DURACIÓN La dificultad del control hace que el modo Campeonato dure mucho, pero tras eso, aparte del multijugador no hay mucho más.

DIVERSIÓN A poco que os guste conducir un coche vais a alucinar, pues aunque se compite en solitario, el pilotaje es simplemente increíble.

> **PUNTUACION** FINAL

valoración

«Colin McRae 3.0» es uno de esos juegos pensados para los autenticos fanáticos de algún genero, en este caso los rallys Si os mola conducir, os gusta disponer de modelos reales con todas las opciones técnicas y hasta el último detalle gráfico. entances este juego es lo que estabais soñando. El único "pero" que se le puede poner es que limite su modo de juego principal at Ford Focus de Colin McRae (la licencia obliga...), pero aun con esas, conducirto es tan alucinante que vais a flipar como con ningún etro

Su nombre es Sam Fisher. El Gobierno Americano nunca reconocerá su existencia.

> SPLÎNTER CEL!



Para más información conéctate: www.ubisoft.es



mpr. sra Ec. : Pl., ac. ; 2 Plans 1 Cra N VI Km. + 2 2 0 L Rez → 0 L L S 91 ≥ 0 46 00. Tifno AT: 90 = 11 = 6 ■ AVENTURA DE TERROR ■ NINTENDO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (subt.) ■ 59,95 € [9,975 ptas.] ■ +18 ■ Lanz. I noviembre



UNOS SUSTOS "HISTÓRICOS"

ETERNA DARKNESS



Vuestra novia se cree que sois muy valientes, ¿verdad? Pues será mejor que no os vea jugar a esta aventura con la luz apagada. Seguro que se sorprendería al descubrir que tembláis de miedo.

EN ESTA ABSORBENTE Y **TERRORÍFICA AVENTURA** nos ponemos en el papel protagonista de Alexandra Roivas, una valiente estudiante cuvo abuelo "la palma" en su mansión de Rhode Island en oscuras circunstancias.

Ahora nos toca investigar la casa en busca de pistas que nos ayuden a desvelar el caso, y todo parece indicar que el responsable de este lío es un viejo libro titulado "Eternal Darkness". ¿¡Có-

mo que un libro!? Pues sí, chavalotes, y encima 11 de sus páginas se han extraviado por la mansión de nuestro abuelo. La clave está en que se corresponden con distintos capítulos del libro, y también hacen las veces de "billete de entrada" a fases ambientadas en una época determinada de la Historia, desde el Imperio Romano hasta nuestros días. En ellas ya no controlamos a Alex, sino a diferentes personajes con

los que debemos investigar a fondo los escenarios en busca de ítems que nos ayuden a avanzar en la aventura. Pero, obviamente, aquí no todo es un viaje placentero por la Historia, porque nos las vemos con hordas de monstruosas criaturas que intentan jorobarnos a toda costa.

Para combatir a tanto bicho contamos con una buena colección de armas que varían según la época en la que nos encontre-









ESTE ENEMIGO GIGANTE nos pondrá las cosas difíciles en la parte final del juego. Para vencerle hay que usar magias.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO van desentrañando poco a poco la elaborada trama del juego. Su calidad es muy alta.

TUS ALIADOS LOS HECHIZOS

Aparte de las armas, los personajes cuentan con otro aliado para deshacerse de los bichejos y resolver algunos puzzles: la magia.



HAY DOCE ENCANTAMIENTOS diferentes que podemos conjurar: recuperar salud, lanzar rayos, encantar armas...



ALGUNOS PUZZLES requieren de uno o varios de estos conjuros para ser resueltos. Y ojo, que los hay dificilillos...





HOJAS PERDIDAS

Detrás del argumento de «Eternal Darkness» se esconde una mecânica de juego absorbente. Funciona así:

I CONTROLANDO a Alex debemos inspeccionar la manisión en busca de las paginas del libro Eternat Darkness 2. AL ENCONTRAR ALGUNA tenemos que ir al menú de inventario, elegir la hoja en cuestion y...

15. SEREMOS TRANSPORTADOS a una determinada epoca de la Historia para vivir una apasionante aventura.

mos, y, lo que es más importante, con hechizos mágicos que vamos aprendiendo poco a poco.

→ RESOLVER UN BUEN MON-TÓN DE PUZZLES es otra de las tareas que debemos hacer para llegar al final de «Eternal Darkness». Hay una buena colección de ellos y, aunque al principio son bastante asequibles, según se desarrolla la aventura van aumentando progresivamente su dificultad. Esta irresistible mezcla entre acción y puzzles le da al desarrollo una jugabilidad rica y variada, que hace que no podamos soltar el mando hasta que desentrañemos el misterio que rodea al dichoso libro, resolvamos el asesinato de nuestro abuelo... ¡y el de Kennedy si hace falta! Y no os preocupéis por su duración: tenéis más de 20 horas de juego por delante, suponiendo que no os quedéis



este valeroso muchacho maneja la espada como los ángeles. Es el tercer personaje que controlamos en el juego, y su capítulo es un de los más sencillos de completar. Pero no os confiéis, que luego la cosa se complica que da gusto.



ME VOY A VOLVER LOCO

Uno de los atractivos del juego es que los personajes tienen un medidor de su salud mental que baja con los sustos, hasta el punto de que llegan a sufrir todo tipo de alucinaciones.



A VECES PIERDEN LA CABEZA, y se ponen a filosofar en plan Hamlet sobre su existencia.



OTRAS VECES GRITAN como niños presos del pánico. ¡Mirad qué paliducho está Anthony!



SI LA LOCURA AVANZA, llegan a creer que su cuerpo se despedaza.



CONVERTIRNOS EN BEBÉS o en veiestorios son los ataques favoritos de este mago, que disfruta ocultándose en cofres.



ESTE LUGAR es una especie de dimensión atemporal donde recuperamos energía, salud mental y poder mágico.



CONGELAR A LOS MALOS es una buena técnica si nos molestan demasiado. Así se estarán quietos un buen rato.



LOS ESQUELETOS CAEN si les damos bien fuerte, pero no tengáis escrúpulos y rematadlos cuando estén en el suelo.

QUE NO QUEDE NI UNO!

ZOMBIS, ESQUELETOS O FEOS MONSTRUOS SO

la clase de repugnantes criaturas con las que nos aventura. Lo bueno es que gracias a un novedoso podemos desmembrarlas poco a poco como en una

atascados en algún puzzle, y ade-

ENEMIGO

UNO DE LOS RIVALES más pesaditos" de «Eternal Darkness» es esta criatura de tres cabezas. Aunque no tiene ojos, podéis estar seguros de que siempre sabe exactamente dónde os encontráis

más tendréis que acabaros el juego al menos tres veces para presenciar el verdadero final.

→ LA AMBIENTACIÓN MERECE SER DESTACADA y, de hecho, se trata de una de las mejores que recordamos en los últimos tiempos. Los variados escenarios (una siniestra catedral francesa en los tiempos de la Inquisición,

un antiguo y laberíntico templo subterráneo...) han sido recreados en exquisitas 3D, y están aderezados con efectos gráficos de última generación de gran calidad, como efectos de luces y sombras dinámicos, o niebla volumétrica. ¡Y no os perdáis las expresiones faciales de los personajes según se vuelven majaras!

El sonido también ayuda a ponernos los pelos como escarpias, pues a las ya de por sí inquietan-



MIEDO, AVENTURAS Y SUSPENSE ES LO QUE NOS ESPERA EN ESTE GENIAL JUEGO



LA BATALLA ENTRE EL BIEN Y EL MAL nos llevará a distintas épocas: desde el Imperio Romano a la actualidad.



ALGUNAS ESCENAS Y DECORADOS tienen un alto contenido de "gore", por lo que el juego no es apto para menores.

tes melodías se unen toda clase de sollozos, lloros y lamentos que no dejan de escucharse. Para rizar el rizo, podemos jugar utilizando el sistema Dolby Pro Logic 2, que nos garantiza una calidad de sonido excepcional. ¿Se puede pedir más? Creemos que no mucho, y de hecho «Eternal Darkness» es una de las mejores aventuras disponibles para cualquier consola, pero ¿tenéis el valor suficiente para jugarla?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL ARGUMENTO, que nos hace viajar en el tiempo constantemente

LOS PUZZLES, muy abundantes y tremendamente variados

ILA REALIZACIÓN TECNICA sencillamente sobresaliente

lo peor

del juego Algunos puzzles pueden provocaros serios dolores de cabeza

NO POOER SALVAR la partida en los momentos más inoportunos

alternativas La opción más clara

La opción más clara escenari y sombro es el acongojante «Resident Evit», que posee un apartado gráfico como para caerse de espaldas, aunque adolece de la

caerse de espaidas, aunque adolece de la profundidad de juego que ofrece «Eternal Darkness». Otra alternativa sería «Luigi 's Mansion», que es mucho más desentadado que esto ■ GRÁFICOS Lo más llamativo son los escenarios 3D y los conseguidos efectos de luces y sombras. Los personajes son algo poligonales.

■ SONIDO El título emplea la tecnología Pro Logic 2 para crear una ambientación de película. Lástima que los diálogos no estén doblados.

■ DURACIÓN La aventura os durará un mínimo de 20 horas. Y si queréis ver un final alternativo, tendréis que acabároslo tres veces.

DIVERSIÓN Poder viajar a diferentes momentos de la Historia y controlar a una docena de personajes diferentes es realmente sugerente.

PUNTUACIÓN FINAL

DESFILE DE PERSONAJES

A lo largo de la aventura controlamos a un total de 12 personajes diferentes: a Alex en la mansión, y a un protagonista diferente por cada capítulo histórico en el que entramos. Y los hay de todo tipo: médicos, bomberos, aventureros al más puro estilo Indiana Jones... De todos ellos, los que más nos han gustado han sido los siguientes:



ANTHONY es un monaguillo que debe llevar un recado urgente a un obispo, pero algo sale mal...



MAXIMILLIAN ROIVAS es un médico algo "pirado". Acaba en un manicomio, el pobre.



LUTHER es un cura que visita una siniestra catedral gótica en tiempos de la Inquisición.

valoración

«Eternal Darkness» es una aventura completísima, cargada de terror y suspense, que ofrece una mecânica de juego tan variada como absorbente: viajes a distintas épocas de la Historia, combates contra horribles criaturas, magia y resolución de puzzles. Además, la aventura os mantendrá ocupados durante bastantes semanas, pues aparte de un nivel de dificultad bien ajustado, es necesario acabarse el juego por lo menos tres veces para presenciar el final "bueno". El comptemento ideal para «Resident Evil».

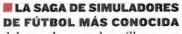
1) VEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2)

■ EA SPORTS ■1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 65,95 € (10 973 ptas.) ■ T. P. ■ Lanzamiento 15 noviembre



EL FÚTBOL MÁS COMPLETO FIFA 2003

Ya es hora de que juguéis un partido de fútbol contra los mejores futbolistas del mundo. Y tranquilos, que no tenéis ni que calzaros las botas. ¡Basta con que cojáis un mando!



del mundo consolero (lleva con nosotros desde hace casi una década) regresa a las consolas de 128 bits con aires renovados, pero conservando las señas de identidad que han hecho grande a la serie. Así, el juego sigue teniendo la licencia oficial de la FIFA, lo que ha permitido a los programadores incluir la friolera de 14 de las ligas más importantes del mundo, con la española al frente, 350 equipos y más de 10.000 jugadores reales, por no hablar de las 40 selecciones internacionales más representativas del planeta. ¡Y con todas las equipaciones oficiales!

Por su parte los modos nos ofrecen muchas posibilidades: jugar un partido amistoso, una liga completa, torneos de todo tipo o incluso competiciones personalizadas. Y encima en todas

ellas se nos permite participar con nuestros colegas si queremos (cuatro jugadores en las versiones para Xbox y GC, y hasta ocho en la versión para PS2).

→ PERO ES LA SIMULACIÓN DE ESTA NUEVA ENTREGA la que nos ha dejado flipados comparándola con las anteriores versiones. El sistema de control ha sido retocado para hacerlo mu-

cho más cómodo e intuitivo, y

además se ha añadido el llamado "Freestyle Control", con el que podemos hacer diferentes tipos de regates usando el stick analógico derecho. Esto da como resultado una ju-

gabilidad sensacional, ya que es posible practicar el estilo de fútbol que nos mole -jugar por las bandas, "fútbol control", pelotazos a la frontal del área contraria, etc- sin que eso suponga un nivel de exigencia demasiado al-







EL REALISMO está presente en cada encuentro y nos podemos "marcar jugadas tan alucinantes como esta de Andrei Shevchenko. ¿Acabará en gol?



Shevchenko

PODEMOS SEGUIR LOS PARTIDOS casi desde cualquier posición, pero las cámaras más alejadas son más jugables.



LOS LANZAMIENTOS a balón parado nos permiten ajustar la potencia, la colocación y hasta el efecto del disparo.

LOS TORNEOS

En «FIFA 2003» es posible participar en un montón de competiciones, para uno o varios jugadores. De todas, a nosotros las que más nos gustan son éstas:



LA LIGA ESPAÑOLA española es nuestra competición favorita, pero también están la inglesa, la italiana y otras hasta sumar 14.



EL TORNEO PERSONALIZADO es el indicado para los más sibaritas. Podéis configurar la competición a vuestro gusto.





HACE UN PARTIDO?

Y a quién no! Sobre todo si tenemos un simulador que nos ofrece unos duelos tan completos como éstos.

LARCADE O SIMULACION? No hay muchas diferencias entre uno y otro pero el arcade es menos riguroso **7 LOS EQUIPOS Y SELECCIONES** 350 y 40 respectivamente

3. LAS JUGADAS salen con fluidez gracias a un control facil e intuitivo

to. Además, el realismo de los partidos ha subido muchos enteros, y ahora las jugadas son tremendamente fluidas, la inteligencia artificial de los jugadores está muy bien ajustada y hasta los porteros, que flojeaban en entregas anteriores, demuestran sus buenos reflejos. Una pasada.

→ LA PARCELA TÉCNICA ESTÁ MUY BIEN CUIDADA, y sobresalen el buen modelado de los jugadores (los más importantes de cada equipo son perfectamente reconocibles), el impresionante aspecto de los estadios (de los españoles, reconoceréis a la primera el Bernabéu, el Camp Nou y Mestalla), y las suaves animaciones de los futbolistas. No en vano, los elegidos para realizar la captura de movimientos del juego han sido tres estrellas mundiales como Roberto Carlos, Edgar Davids y Ryan Giggs. >>



EL LATERAL ZURDO DEL REAL MADRID es uno de los tres futbolistas que EA Sports ha fichado para aparecer en la carátula de «FIFA 2003». Las otras dos figuras son Ryan Giggs, la estrella del Manchester United, y Edgar Davids, el jugador de la Juve que siempre juega con gafas de protección.







«FIFA 2003» SIMULA CON UN REALISMO TOTAL CUALQUIER ASPECTO DEL FUTBOL



GRACIAS AL "FREESTYLE CONTROL" podemos realizar un montón de movimientos y regates con el joystick derecho.



AL DISPARAR A PUERTA, una barra de energía sirve para ajustar la potencia de nuestro tiro. ¡No falles ésta, Correa!

ambientación la pone un apartado sonoro excelente, que además de los gritos de las hinchadas, incluye los geniales comentarios de Manolo Lama y Paco González, que parecen sacados literalmente de la radio. Todo este cúmulo de virtudes convierten a este nuevo «FIFA» en el juego más completo del mercado, un título ideal para los que disfrutan

con el buen fútbol.

La guinda a esta magnífica

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

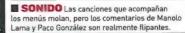
- que os hará vibrar con cada jugada
- EL FLUIDO CONTROL hace qu
- podamos trenzar jugadas de lujo LA LICENCIA OFICIAL, que no

lo peor

- aunque están a un gran nivel, podría: ser algo mejores
- INO ESTÁ LA CHAMPIONS EAGUE aunque si hay un torneo que imita su desarrollo

alternativas De todos los títulos el rival más duro para «FIFA 2003» es el «Pro Evolution Soccer 2», aunque sólo está disponible en PS2, al igual que «Esto es Fútbol 2003» que también se queda n cerca de la calidad de juego de EA. Eso si. ninguno puede supera sus innumerables

■ GRÁFICOS Los estadios y la presentación "televisiva" se salen. Los jugadores son geniales y sólo las animaciones podrían ser un pelín mejores.



■ DURACIÓN La cantidad de torneos en los que podemos participar son incontables, y encima están las 14 ligas más importantes del planeta.

■ DIVERSIÓN Su simulación es realista y apta para todos los públicos. Las licencias reales y su excepcional ambientción hacen el resto.

PUNTUACIÓN FINAL

ESTO SÍ QUE ES REALISMO

Si por algo destaca este completísimo simulador del deporte rey es por atesorar un nivel de realismo sin precedentes en todos sus apartados. ¿Qué no nos creéis? Pues echad un vistazo a las siguientes pantallas y luego nos contáis...



LOS MEJORES JUGADORES de cada club están recreados con un realismo total. ¡Les ha dado tiempo a incluir a Ronaldo!



LOS 22 ESTADIOS REALES donde se disputan los partidos tienen un aspecto inmejorable. ¡Mirad el ambiente de Mestalla!



CUANDO HAY UN GOL aparece una panorámica del campo con el marcador y los escudos de cada equipo. ¡Como Canal Plus!

valoración

Aunque la competencia en el género va a ser bárbara, en nuestra opinión «FIFA 2003» tiene todas las papeletas para convertirse en el favorito de los forofos. Las razones las encontramos en su cómodo sistema de control, enorme jugabilidad, la cantidad de opciones de juego que ofrece y por la gran ventaja que supone contar con la licencia oficial de la FIFA para incluir los nombres reales de jugadores, equipos y estadios. Si buscáis simulador de fútbol, éste es el más completo del mercado

LO QUE DEBES TEMER?



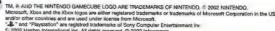
















NOVEDADES PlayStation2

FÚTBOL ■ KONAMI ■ I - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: 25 de octubre

DE Beschastnykh





LOS PARTIDOS MÁS REALES

DEVOLUTION SOCCER 2

Suena el pitido final y levantáis la copa mientras la grada canta el "We are the champions"... Si se os han saltado las lágrimas por la emoción, éste es vuestro juego.

Este simulador recrea fielmente todas las facetas de un partido real, tanto a nivel gráfico como jugable. ¡A disfrutar, forofos!

DISPUTAR LOS PARTIDOS MÁS REALISTAS es lo que han buscado siempre los forofos de esta saga de simulación futbolera, y eso es lo que encontrarán en su segunda aparición en PS2.

Disponemos de 56 selecciones, incluidas todas las del último Mundial, más un total de 40 clubes, aunque con nombres ficticios (y bastante ridículos, por cierto), que podemos modificar gracias al editor de equipos. En cuanto a los jugadores, la mayoría sí son reales (faltan brasileños y holandeses, entre otros), pero sólo los principales se parecen a los de carne y hueso. Con ellos disputamos campeonatos como Mundial, Eurocopa o torneos personalizados, así como una Liga de clubes.

DE

Valery

→ CUANDO SALTAMOS AL TE-RRENO DE JUEGO, destaca la versatilidad del sistema de cámaras, que nos deja apreciar perfectamente, entre otras cosas, las extraordinaria calidad de las animaciones (forcejeos, regates...).

Además, el desarrollo de los partidos resulta muy fluido, y la respuesta de los jugadores al pad es muy precisa. Pero no esperéis hacer virguerías desde el primer

CRACKS -

Aunque las licencias no son el punto fuerte de este título, si que cuenta con casi todas las estrellas del balón gracias a su acuerdo con la FIFPro Que luego jueguen como los de verdad ya es cosa vuestra







LAS ACCIONES BÁSICAS (pase, tiro, etc.) son sencillas de hacer, pero el control esconde infinidad de movimientos.



EL SISTEMA DE CÁMARAS es espectacular, y nos permite seguir los partidos como en una retransmisión televisiva.



PARA TODOS LOS GUSTOS

Los modos de juego son los típicos en el género. La novedad más destacada respecto a la primera entrega reside en su renovada liga de clubes.



LA LIGA MASTER enfrenta a los 40 clubes del juego, divididos en tres divisiones. Empezamos en la última, pero podemos hacer fichajes y buscar jugadores promesa para entrenarlos.



EL MODO ENTRENAMIENTO nos propone una serie de retos con los que mejorar nuestra habilidad en el juego. Regatear los típicos pivotes, hacer ronditos con los compañeros...







de los jugadores son lotalmente creibles en todo momente. Durante los partidos vernes agarrones dentro del area (izquienta), los remates más espectaculares (centrol y los nul le esfuerzos de los porteros por entar un gol cantado (derecha).

LAS REACCIONES

minuto, porque dominar a tope todas sus posibilidades (juego al primer toque, pases al hueco, paredes, etc.) o tan sólo marcar un gol exige unas cuantas horas de práctica. Eso sí, el juego os sorprenderá en cada partido por sus posibilidades. Es cierto que no ha cambiado casi nada con respecto al anterior (un aviso para los que lo tengáis), pero su simulación sigue siendo tan apasionante... como exigente.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- SU SIMULACIÓN pues es la más realista y la que más pone a prueba la habilidad del usuario
- LAS ANIMACIONES están tan logradas que nos hacen creer que estamos ante un partido de verdad

lo peor

- EL PLANTEL DE COCIPOS es escaso, e inexplicablemente aparecen con nombres que ni siguiera se parecen a los reales
- EL PARECIDO FISICO sólo alcanza a las mega-estrellas

alternativas

Parece que este año vamos a asistir na la nuevo asalto entre la sagas «FIFA» y «Pro Evolution». Los chicos de Electronic Arts se han puesto las pilas, y su «FIFA 2003» es un juego completamente renovado, con mejor ambientación que éste y un apabullante catálogo de opciones. Un escalón por debajo tendríamos «Esto es Fútbol 2003».

■ GRÁFICOS Sus animaciones son tan reales que los jugadores parecen humanos, aunque podría haberse mejorado el parecido físico de algunos.

SONIDO Los comentaristas intentan darle "vidilla" a los partidos, pero son desconocidos y no están bien sincronizados con el desarrollo del juego.

■ DURACIÓN A pesar de su escasez de equipos (comparado con sus rivales), su profunda simulación consigue enganchar a tope.

DIVERSIÓN Su simulación es exigente, pero profunda y realista como ninguna. Sus problemas de licencias le hacen perder cierta gracia.

PUNTUACIÓN 90
FINAL

valoración

Konami ha vuelto a alcanzar una simulación futbolera cuyo realismo y profundi ad parecen insuperables, gracias a sus posibilidades y at imprevisible desarrollo de los partidos. Eso sí, los problemas con las licencias juegan en su contra, y quiza no tudos sean capaces de perdonarte cosas como que el Real Madrid aparezca como Navarra [27], y que no ofrezca casi ninguna novedad respecto a su antecesor. En cualquier caso, durante los partidos llega a proporcionar momentos de fútbol impagables.

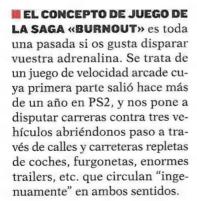
VELOCIDAD ■ ACCLAIM ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento Ya disponible



CARRERAS "CHOCANTES"

BURNOUT 2

Si vais a 250 Km/h entre tráfico real y en dirección contraria, sólo hay dos opciones: o estáis como una regadera, o acabáis de conectaros a este emocionante juego de velocidad arcade.



La emoción está en que el juego premia nuestras maniobras más arriesgadas, como conducir por el carril contrario, hacer derrapes o rozar a los demás vehículos, rellenando una barra de turbo que multiplica nuestra velocidad. Por supuesto, en esos casos el riesgo es mucho mayor, y a menudo nos pegamos unos tortazos impresionantes, que podemos ver de nuevo en unas cortas y espectaculares repeticiones.

Este planteamiento llama la atención de cualquiera, como de hecho pasó con el primer «Burnout», y si bien la segunda parte repite el mismo sistema, el resto de elementos se han mejorado hasta los niveles de un "juegazo".

→ PARA COMENZAR REPASAN-DO LAS OPCIONES, disponemos de 21 coches inspirados en modelos reales, incluidos los 7 que ya salían en el original. Al principio sólo tenemos 7 disponibles, pero luego se desbloquean clásicos de los años 20 (como los de los "gángsters") y de los años 50, bólidos de la "Nascar", "big foot", etc. ¡A cada cual más rápido! En cuanto a los circuitos, en total hay 32, todos muy amplios y con varios trazados posibles, que transcurren por 6 localizaciones de Estados Unidos, como Los Ángeles, las Montañas Rocosas o un espectacular aeropuerto.











LAS CARRERAS transcurren entre el tráfico real, así que es aconsejable tener mucho cuidado al llegar a los cruces.



LOS CIRCUITOS son muy largos, por lo que en ocasiones la carrera consiste en dar una sola vuelta al trazado.

No penséis que, con tantas "prisas", el juego no ofrece buenos efectos, porque sí que los tiene. ¡Y algunos de ellos son la bomba!



LOS EFECTOS CLÁSICOS, como la lluvia, la nieve o los reflejos en el suelo, están muy bien hechos y quedan muy vistosos.



EL EFECTO "BURNOUT", una especie de deformación del escenario cuando usamos el turbo, resulta espectacular.



Pero son los modos de juego los que se llevan la palma: además del campeonato principal, que nos permite desbloquear coches o modos especiales, también contamos con otros que no estaban en la primera parte. Hay una Escuela de Conducción; el modo Crash, que consiste en provocar accidentes adrede para ganar puntos e incluye una opción para 4 jugadores; el modo Persecución, donde vamos tras

un fugitivo en un coche de policía; un par de Campeonatos ocultos, y modos para dos jugadores simultáneos a pantalla partida. ¡Menuda oferta!

→EL APARTADO TÉCNICO OFRECE UN GRAN NIVEL, ya que a los solidos y ultra-detallados escenarios, se les une una sensación de velocidad absolutamente impactante. Y, por supuesto, hay que destacar el re-

LA CLAVE ES ARRIESGAR

El secreto de «Burnout 2» no está en apurar en las curvas, sino en conocer las técnicas para rellenar la barra de turbo:

ADELANTAR AL TRAFICO NORMAL que tramata por la catte, pero

LIR EN SENTIDO CONTRARIO eleva

VIPER

LOS COCHES NO SON REALES, aunque más de un modelo tenga un sospechoso parecido con coches de verdad. Este de aqui podría pasar por un Viper, pero también hay otros

OS MODOS ESPECIALES

Si pensabais que en este juego la cosa sólo va de correr y ya está, vais listos. Aquí tenéis los modos de juego especiales que se pueden desbloquear:



ESCUELA DE CONDUCCIÓN: Aquí aprenderéis las técnicas de la conducción arriesgada.



CRASH: Coged vuestro coche y provocad el choque del siglo. iganaréis un montón de puntos!



PERSECUCIÓN: Basta de hacer el loco. Aquí hay que perseguir "kamikaze" y pararle los pies.

EL JUEGO INCLUYE 14 COCHES que

114 HC



EL TRÁFICO ES REAL, aunque la cantidad de camiones, autobuses y furgonetas a veces resulta un poco exagerada.



EL TURBO se gasta muy rápidamente, pero no hay problema en recargarlo continuamente usando nuestras "jugarretas".



SI HACÉIS UNA VUELTA PERFECTA, o sea, sin pegaros ni un golpe, se os premiará rellenando vuestro turbo de una vez.



LOS CIRCUITOS molan mucho en general, pero la terminal del aeropuerto es el que resulta más impactante de todos.

QUE ALGUIEN LLAME A LA GRÚA!

LAS REPETICIONES DE LOS ACCIDENTES eran

más cortas, pero igual de expectaculares, por lo ex-consiguen su objetiva il 100 si hacer que el jueg-sea aun más espectacula



no aparecían en la primera parte de «Burnout», pero todos ellos están

alismo con el que están recreados los espectaculares accidentes. Por su parte, el control de los coches tipo arcade resulta ideal para realizar maniobras arriesgadas y alucinantes sin necesidad de ser un as del volante.

> →¿QUÉ DEFECTOS PODE-MOS ACHACARLE? Pues, en lo que respecta al plano jugable, hay que tener en cuenta que quizá a los menos

hábiles la dificultad les resulte un poco frustrante, ya que la velocidad llega a ser tan alta que puede llevarnos a dar vueltas de campana una y otra vez.

Además, y esto es muy curioso, ocurre que por muy bien que os salga una carrera, resulta casi imposible dejar atrás a los rivales (casi siempre os darán alcance en cuanto tengáis un accidente), algo que suponemos que se ha hecho para conseguir que se



«BURNOUT 2» SIGUE UN ESTILO ARCADE RAPIDÍSIMO Y MUY ESPECTACULAR



EL CONTROL es totalmente arcade, con derrapes continuos y esas cosas, pero al dominarlo se pueden hacer virguerías.



PARA JUGAR EN COMPAÑÍA tenemos dos opciones: a dos a pantalla partida o a 4 en el modo Crash de forma individual.

mantenga siempre constante el nivel de competitividad.

En cualquier caso, estamos sin duda ante el mejor juego de velocidad en plan arcade que hay en PlayStation 2. Por supuesto que no puede competir con «Gran Turismo 3» o «Colin McRae 3.0» en opciones y realismo, pero es que tampoco lo busca, ya que su propuesta es divertirnos a tope con la velocidad más espectacular, y lo logra con creces.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- altisima, v puede llegar casi a dar miedo cuando utilizamos los turbos
- LAS POSIBILIDADES, pues entre coches, circuitos y modos ocultos, alargan el tiempo de juego

lo peor

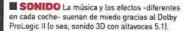
- LA DIFICULTAD, que os puede hacer perder en el último segundo la que iba a ser vuestra mejor carrera
- LOS COCHES, ya que al no ser reales y tener un diseño un pello simple, nos dejan con ganas de más

alternativas El primer «Burnout»

no es opción, porque ha sido superado por este juego. Hay juegos como «Crashed», que «Shox», por su parte

se desarrolla en el mundo de los rallies. Otros como «GTA III», «Wreckless» o «Stuntman» tiran oo

■ GRÁFICOS Salvo los coches, que son un poco simples, los escenarios y, sobre todo, la sensación de velocidad rayan a una gran altura



■ DURACIÓN Al principio la mayoría de las opciones están ocultas, lo cual multiplica las horas de juego. Y encima hay modo multijugador.

■ DIVERSIÓN Si tenerle a uno con los pelos de punta y la concentración a tope en una carrera es diversión, entonces este juego es la bomba.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

UN GARAJE COMPLETITO

Los programadores no se han cortado un pelo a la hora de crear todo tipo de vehículos para este juego, aún sabiendo que en la mayoría de los casos iban a acabar destrozados con tanto accidente. Clásicos de hace 50 años, bólidos de ensueño y hasta coches de policía... Aquí nadie se libra de la conducción más temeraria que hayáis visto.



ESTE NASCAR es de los que más corren en todo el juego, y encima también es muy estable.



EL CLÁSICO DE LOS AÑOS 30 resultará ideal para los buenos aficionados al automovilismo.



ESTE "MONSTRUO" del asfalto quizá sea el más curioso, con unas ruedas traseras gigantes.

valoración

La concepción de «Burnout 2» se aleja de las otros juegos de coches como «Gran Turismo» o «Colin McRae ». Y es que, en lugar de opciones y mucho realismo, ofrece gran emoción, velocidad en estado puro y un espectáculo visual de primera En plena carrera nos obliga a jugar concentrados al máximo on to que consigue que las horas se pasen volando con nuestra adrenalina a tope Además, ha mejorado mucho los elementos que flojeaban en su primera entrega, así que, sir duda estamos ante un juegazo.

NOVEDADES PlayStation 2 - Xbox (Pantallas de la versión de Xbox)



UNA COSA... ¡ESPANTOSA! THETHING

Alien no es el único bichejo que nos las puede hacer pasar "canutas". ¿No nos creéis? Pues será mejor que vengáis con nosotros a esta base polar, en la que somos el "plato del día".

LA "COSA" ES UN BICHO EX-TRATERRESTRE que habita en el interior de otros seres vivos. Le da lo mismo un perro que una persona, aunque su plato favorito son los investigadores de una base americana situada en el Polo Sur. ¿Recordáis la película de John Carpenter? Pues el juego, que es igual para PS2 y Xbox, retoma la acción donde la dejó la peli, es decir, con el "bicho" suelto por una base medio

destruida. Un nuevo equipo, con nosotros al mando, es enviado para rescatar a los supervivientes, y ahí empieza el "tomate".

Este argumento tan inquietante encaja a la perfección en un típico "survival", es decir, que manejamos a nuestro personaje por enormes estancias realizadas en 3D mientras acribillamos "cosas", resolvemos algún que otro puzzle y nos pegamos un par de sustos. Pero la gran novedad es

que podemos dirigir a un equipo para que nos ayude en nuestra nada agradable misión.

→ LOS MIEMBROS DE NUES-TRO EQUIPO están divididos en tres categorías: ingenieros, médicos y soldados, y cada uno de ellos tiene diferentes características. El ingeniero, por ejemplo, se encarga de abrir el paso manipulando interruptores, mientras los soldados nos cubren y el mé-

dico se encarga de mantener la barra de energía de todos los miembros del grupo. En total, podemos llevar un equipo formado por 4 soldados, pero, como en la peli, que cumplan o no nuestras órdenes depende de la confianza que tengan en que no nos vamos a convertir en "cosa". ¿Y cómo nos ganamos su confianza? Pues curándolos, entregándoles algún arma y, si todo eso no funciona, invectándoles







LOS EXTERIORES son siempre zonas oscuras azotadas por la ventisca, así que hay que usar las luces para avanzar.



NUESTRO EQUIPO reacciona de manera inmediata cuando aparecen enemigos o uno de los miembros se transforma.

ACCIÓN EN EL POLO SUR

Aunque la investigación es una parte fundamental del juego, «The Thing» incluye momentos de acción nunca vistos en otro "survival":



LOS TIROTEOS contra oleadas interminables de enemigos consiguen "meternos" de lleno en la atmósfera de la peli.



ESTA VISTA SUBJETIVA nos sirve para apuntar a las partes vulnerables de cada "cosa", y así no malgastamos municiones.





TODOS A UNA

Lo mejor de esta aventura está en que podemos dirigir todo un equipo de rescate:

IT ASIGNAMOS armas y tareas a los supervivientes que nos encontramo:

2. NOS GANAMOS SU CONFIANZA curando a los heridos o inyectándole adrenatina para que nos condezcan

3. COLABORAMOS y planteamos estrategias para super ar los nivetes más complicados.

una dosis de adrenalina. Al final, y gracias a su elevada inteligencia, el juego consigue convencernos de que "piensan" realmente, así que nos da la sensación de estar acompañados... hasta que las "cosas" se los meriendan, claro.

→ LA AMBIENTACIÓN ES TAM-BIÉN TERRORÍFICA, y no sólo por la sensación de aislamiento que nos invade cada vez que salimos al exterior, donde no vemos más que la ventisca. Los enemigos, que resultan ser bastante inteligentes, se transforman delante de nuestras narices, y además nos persiguen sin descanso. Y lo peor de todo es que para acabar con ellos hace falta acribillarlos a tiros y luego quemarlos con lo primero que tengamos a mano: un soplete, un lanzallamas o una granada. Vamos, que nos pasamos las diez horas que dura el juego con el corazón en un

LA COSA

ESTA CRIATURA EXTRATERRESTRE se alojó en un perro que pertenecia a un equipo de investigación noruego, después aterrorizó al equipo americano de McReady (como se ve en la peli), y ahora pretende merendarse también a nuestro equipo de rescate.



«THE THING» APORTA EL TRABAJO EN EQUIPO COMO NOVEDAD EN EL GÉNERO I



EL MIEDO que pasamos también se deja notar en nuestros compañeros, que vomitan o se hacen... "eso" encima.



LOS PUZZLES son típicos del género, como activar una secuencia de interruptores o manejar videos de seguridad.

puño. Y la guinda a todo esto se encargan de ponerla unos gráficos algo poligonales (las texturas son mejores en Xbox) pero llenos de espectaculares efectos, como el fuego y la niebla volumétrica. Además, el juego tiene un sensacional doblaje al castellano, con más tacos que un campeonato de billar. Por eso, si buscabais un "survival" intenso y original, haced una escapadita al polo para conocer a la "cosa".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor que nos acompaña

durante toda la aventura y la forma en que debemos ganar su confianza BLOS ENEMIGOS, que además de un aspecto asqueroso, son de los más inteligentes que hemos visto.

lo peor

■LOS EXTERIORES son bastante simplones, aunque el efecto de la ventisca está muy bien conseguido.

LA MÚSICA, que casi no se escucha. Para colmo, cuando se arranca" resulta un poco repetitiva

alternativas

En Xbox, el único "survival horror" que es «Silent Hill 2», más inquietante pero con menos acción, y con u de «The Thing». En PS2, por el contrario «Resident Evil Code: Veronica X» y «Devil May Cry» léste con mucha más acción son los reyes. En otro estilo, «**Project Zero**»

■ GRÁFICOS Los efectos de luz y la niebla volumétrica meioran considerablemente el aspecto poligonal de los modelos . Mejor en Xbox.

SONIDO Los efectos de sonido y, sobre todo, el doblaje al castellano son alucinantes Por contra, la banda sonora es casi inexistente

DURACIÓN La aventura dura cerca de diez horas, y además hay varias maneras de resolver algunas situaciones, así que nos engancha.

■ DIVERSIÓN A una ambientación de lo más terrorífico se le añade el trabajo en equipo para conseguir una experiencia alucinante

PUNTUACIÓN FINAL

UN BICHO DE MIL FORMAS

Nuestros principales enemigos (aunque no los únicos) son estos seres extraterrestres capaces de cambiar de forma y de introducirse en cualquier cuerpo vivo. Además, en algunos niveles, la "cosa" también adopta la forma de terribles enemigos finales, a los que tenemos que eliminar con alguna estrategia más "currada":



EL PRIMER ENEMIGO FINAL es una enorme planta que extiende sus raíces por toda la sala.



ESTE MONSTRUO se puede eliminar con unas cuantas descargas de electricidad.

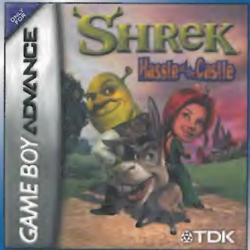


LOS BICHOS MAS RÁPIDOS son los más fáciles de eliminar. Que no os asuste su número

valoración

Konami ha hecho un gran trabajo con esta adaptación de la peii. Gracias a su original planteamiento, en el que destacan la inteligencia de nuestros enemigos y el trabajo en equipo, esta revisión de los "survival horror" clásicos nos ha dejado flipados. Está claro que técnicamente aún podía haberse mejorado un poco, pero el desarrollo es emocionante como pocos, y el ,suspense que provoca no saber quién de nosotros será el próximo en transformarse en "cosa" nos pone los pelos de punta

DESCUBRE CON TOK LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN JUEGOS











PRYZMM 3 9 TO X Medianthy. In CRYPTAL Asset Medianthy in CRYPTAL Asset Medianthy in CRYPTAL Asset Medianthy in CRYPTAL Asset Medianthy and the PRY Family asset Medianthy and the PRY Family asset Medianthy a



Streek & Str. 1, ar Deeing (TM) & 0.2002 DreamWorks L.L. Millrosoft, 2 s. 4, and fin. Obox logo ar with a logistic method as a or traditionalist of Minrosoft Corporation in the U.S. and L.Y. The Country.



1 21 9 Mort edes Benz USA LLC



"Strek" A nation of a second of the official seal are

PlayStation 2

PlayStation















www.tdk.maygap.com e-mail:tdk@maygap.com

Fax: 91 747 23 15

NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2) SHOOT'EM UP SUBJETIVO ■ EIDOS ■ I - 4 ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (PS2, GC), 69,95 € (Xbox) ■ +16 ■ Lanz, 28 oct. VIAJAR POR EL TIEMPO en busca de unos cristales es nuestra misión dentro del modo principal de este shooter subjetivo. Eso sí, un montón de enemigos nos ponen las cosas

BALAS SIN FECHA FIJA

TIME SPLITTERS 2

Se acabó eso de ir de vacaciones a Torrevieia: ahora lo que se lleva son los viajes en el tiempo. Eso sí, como todos sean como los de este shooter, ya podéis ir afinando vuestra puntería.

III LOS "TIMESPLITTERS" SON UNOS SOLDADOS que viajan por el tiempo para recuperar 9 cristales robados, y para que no se sientan solos, nosotros hemos decidido acompañarles y meternos en su pellejo. Además de forma literal, porque como corresponde al género de los shoot'em up subjetivos, jugamos con vista en primera persona y sólo vemos las armas de nuestro personaje. El caso es que en el modo historia del juego tenemos que ayudar a 10 de esos "viajeros", uno por nivel, a cumplir una serie de objetivos que dependen de la época histórica en la que se desarrolle la acción, ya sea vaciar barriles de whisky en el Chicago de los años 30, o repeler una invasión alienígena en el año 2280.

Por supuesto, para todo ello contamos con un amplio arsenal también acorde con la ambientación, así que preparaos para usar un par de Colt en el oeste, una pistola de rayos en el futuro o una rústica pero potente ballesta en el nivel del templo azteca.

difíciles, así que.. es hora de afinar nuestra puntería!

CLARO, QUE SI LA HISTORIA NO ES LO VUESTRO, también podéis jugar en plan arcade, eligiendo un modo de juego entre los 16 disponibles, mientras peleáis contra un máximo de 10 adversarios controlados por la máquina, o bien probar suerte con







LOS REFLEJOS EN EL SUELO son un ejemplo de la calidad del motor gráfico. ¿Qué usarán para dejarlo tan limpio?



LOS ALIENÍGENAS que nos invaden tienen armas muy potentes, aunque la primera hay que "robarla" a puñetazos.

ARMAS MUY CURIOSAS

En cada nivel encontramos armas distintas, algunas de ellas muy curiosas. Aquí van dos ejemplos para que juzguéis vosotros mismos.



LA PISTOLA DE RAYOS es un arma muy peligrosa en manos inexpertas, porque sus disparos rebotan en paredes y suelos.



LA BALLESTA la encontramos en el templo azteca, y podemos acercarla al fuego para prender las flechas y así hacer más daño





ASÍ SE VIAJA

Los viajes temporales de los TimeSplitters no son de placer, sino de trabajo. Así funcionan:

 RECOLECTAN ARMAS, porque no sabi qué tipo de enemigos van a encentrar Claro, que se los cargan a lodos...

2. CUMPLEN CON LOS OBJETIVOS, que son de la más variado, como volar una antena o destruir unos documentos.

3. RECUPERAN EL CRISTAL y le dan una paliza al jete final para que se le Qu'ten las manas de tastid ac

los retos, que consisten en una serie de pequeñas y muy divertidas misiones, tales como romper todos los cristales de un nivel a ladrillazos o controlar a un mono que debe recoger plátanos. Vamos, que la variedad no falta precisamente en el juego.

Pero lo más divertido es el multijugador, lo que no significa, ni mucho menos, que los modos "solitarios" sean aburridos. Pero es que «TimeSplitters 2» no sólo

nos permite jugar las 10 misiones del modo historia de forma cooperativa con otro amigo, sino que además nos ofrece los mismos 16 modos del juego arcade, como todos contra todos, "rey de la colina" o "captura la bolsa" (que es como llaman al clásico "atrapa la bandera"), para que nos liemos a tiros con otros 3 colegas. Y para redondear la cosa, en la versión de PS2 se pueden conectar hasta 8 consolas

HARRY

ESTE AGENTE SECRETO A LO JAMES BOND HORTERA, es el protagonista de la misión de los años 70. Lo primero que tenemos que hacer con él es escapar de un rayo láser con el que pretenden cortarnos en rodajas.



PARA JUGAR A SOLAS...

Es imposible aburrirse con «TimeSplitters 2», porque tan pronto estamos dando saltos en el tiempo, como participando en una serie de liquillas o completando hilarantes desafíos.



EN EL MODO HISTORIA nos toca cumplir unos cuantos objetivos, como infiltrarnos en una base.



EL MODO ARCADE consiste en unas ligas en las que debemos primeros a base de tiros.



LOS RETOS son tan variados como romper cristales o liquidar zombis a tortas



LOS HOMBRES ÁRBOL son difíciles de eliminar, porque las flechas se les quedan clavadas, pero no les hacen daño.



LOS ROBOTS DE LA FÁBRICA nos atacan en grupos muy numerosos, aunque no son problema para nuestro rifle.



TAMBIÉN PODEMOS USAR METRALLETAS controladas a distancia para eliminar a los malos sin ponernos en peligro.



EL SALVAJE OESTE es uno de los niveles más divertidos por los objetivos a cumplir, como salvar a una "titi" del fuego.

DIVERSIÓN POR UN TUBO

DISTINTAS SITUACIONES CURIOSAS se viven en el CURIOSAS se viven en el juego, y nos han dejado gratamente sorprendedes. Por ejemplo, tenemos que ayudar al jarobado de Notre Dam Itzg. la que escape con su novia, que por cierto está bien buena. Además, podemos recoger 3 tarjetas que nos permiten juar en el entace temporal iuna especia de radar la unos mini-juegos tan retre; como el Astretander (Der l





CELESTE

LOS PERSONAJES FEMENINOS de este juego se apuntan a la moda de mucha "chicha" y poca ropa. Pero no os dejeis engañar por su nombre o por su aspecto: ésta es una tía de armas tomar.

w usando el cable i-link. ¿Qué más se puede pedir? Pues un buen editor de mapas con el que currarnos nuestros propios escenarios para usarlos después en cualquiera de los modos anteriores. ¡De lo más completito, oiga!

→ LOS GRÁFICOS TAMBIÉN NOS SORPRENDEN, pues encontramos más de 80 personajes, todos ellos bien detallados y con un diseño divertido, como zombis que pierden la cabeza o los brazos con nuestros disparos, o un espía secreto con un aire a lo Austin Powers. Todo se completa con unas animaciones muy suaves y unos cuantos efectos visuales muy chulos: hay distorsiones producidas por el fuego, reflejos en los charcos y hasta gotas de lluvia que "mojan" la cámara cuando miramos hacia arriba. ¡Y encima el juego se mueve suavemente y sin tirones, sin importar



LA CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO NOS ASEGURA MUCHAS HORAS DE DIVERSIÓN



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR no puede faltar en un juego de disparos. Es el arma ideal contra los enemigos lejanos.



LOS NIVELES DE ACCIÓN son muy altos, y si no, mirad lo que ocurre cuando se abren los "contenedores de zombis".

...Y TAMBIÉN EN COMPANIA

Y es que, si no os gusta eso de jugar solitos, este juego os va a congratular enormemente, pues os podéis juntar 4 amigos en la misma consola o conectar 8 y jugar en red (esto último sólo en la versión PS2). Aquí no están todos, pero sí los que nos parecen más divertidos:



EN EL MODO COOPERATIVO se pueden jugar las 10 misiones con la ayuda de otro amigo. ¡Ya no hay enemigo que se resista!



UN TODOS CONTRA TODOS es lo mejor para liberar nuestra adrenalina. Pero hay 15 modos más: vampiro, juego de zonas...



EL EDITOR DE NIVELES nos permite diseñar escenarios, configurar las opciones de juego, y después ¡a disparar!

el número de enemigos que aparecen a la vez en la pantalla!

Lo único criticable es que en cada nivel sólo hay 4 ó 5 tipos de enemigos distintos (otros cambian en pequeños detalles), y que como cada misión del modo historia se desarrolla en una época y un lugar diferentes, falta un "hilo conductor" entre ellas. Sí, lo reconocemos, esto es hilar muy fino, ¡pero es que nosotros somos así de exigentes!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- especialmente los multijugador, en los que podemos jugar con 3 amigos
- ya que cada una está ambientada en una época histórica distinta

lo peor

- del modo historia, ya que sus 10 niveles son independientes entre si
- ALCUNOS ESCENARIOS se ve un poco vacíos, aunque son sólo la excepción dentro de un buen nivel

alternativas Los fanáticos de los

shoot 'em up tienen ya disponible en PS2 «Medal of Honor», coi una ambientación de lujo, y «Half Life» es un gran shooter, pese a ser ya veterano. En Xbox el rey del género sigue siendo «Halo», y no hay que perder de vista «007 Agente en fuego cruzado», que también nos ofrece variedad y diversión

en las tres consolas

■ GRÁFICOS El juego se mueve fluido, los personajes están detallados y las animaciones son suaves, pero algunas zonas están un tanto vacías.

■ SONIDO Las melodías dependen del nivel y son de calidad. Por contra, los efectos son normalitos, y las voces, en inglés y escasas.

■ DURACIÓN Falta espacio para enumerar todos los modos de juego: historia, 16 modos arcade y multijugador, retos, y editor de mapas.

■ **DIVERSIÓN** Sin despreciar el modo historia, que es muy divertido, el juego ofrece muchas posibilidades para varios jugadores.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Este título ha resultado ser una grata e inesperada sorpresa, porque además de contar con un apartado gráfico brittante (la versión de GameCube es ligeramente superior), ofrece unas cotas de variedad y diversión en su modo historia sólo superadas por la cantidad de modos multijugador, incluido uno cooperativo. Vamos, que si buscáis diversión pura y dura para vosotros y vuestros amigos sin importar el argumento (para eso está «Medal of Honor», ya en PS2 y pronto en Xbox y GC), este es un juego imprescindible.

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € {9 981 ptas } ■ T.P. ■ Lanzamiento 6 de noviembre



MUCHO MÁS QUE SALTOS

RATCHET & CLANK

Antes, para ser un personaje plataformero, bastaba con saber saltar. Ahora hace falta ser un buen guerrero, inteligente, diplomático...

CIAL EN UNA AVENTURA. Si no, que se lo digan a Ratchet, un valiente gato espacial que hace

LA COLABORACIÓN ES CRU-

un pacto con un robot llamado Clank: Ratchet le protege de sus perseguidores, malvados robots que tratan de atemorizar la galaxia, y Clank le proporciona una nave, armas y suministros.

Lo que en principio parece un típico planteamiento plataformero, con Ratchet recorriendo enormes escenarios 3D, superando obstáculos con Clank a la espalda, y reuniendo los ítems que le dan acceso al siguiente planeta, pronto se desvela como algo mucho más elaborado gracias a la sabia inclusión de otros géneros (rol, puzzle, carreras...), y a su divertidísimo desarrollo.

→ NUESTRA MISIÓN EN LOS DOCE PLANETAS del juego, que tienen una genial ambientación mezcla de Disney y Futurama, consiste en buscar un objeto determinado o hablar con un personaje que nos echa una mano, y que "casualmente" suele estar en la otra punta del escenario. Para lograr nuestro objetivo podemos usar todo tipo de utensilios, desde un montón de armas -porque los combates son constantes-



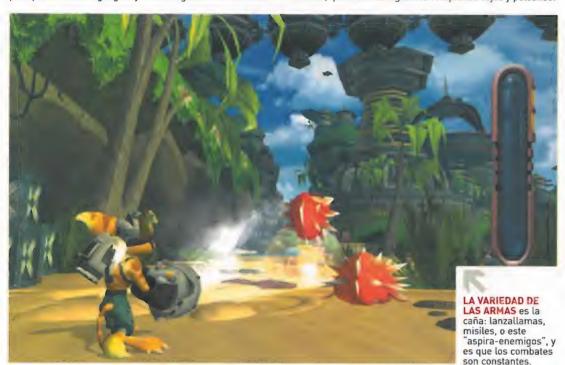




PODEMOS VISITAR LOS PLANETAS en cualquier momento, para probar nuevos gadgets y armas o ganar más tuercas.



LOS GADGETS Y ARMAS los conseguimos pagando en tuercas, que a su vez logramos rompiendo cajas y peleando.







EN LA VARIEDAD ESTÁ LA., DIVERSION!

Puzzles, carreras, acción, aventura... la variedad de situaciones en este juego es realmente alucinante. Cada nivel tiene algo que lo hace único y original.



LAS CARRERAS a bordo de monopatines "espaciales" son todo un puntazo, y podemos repetir tantas veces queramos.



LOS PUZZLES son de lógica, y van aumentando su dificultad progresivamente (aunque sin llegar a ser imposibles, eh).



EL ROBOT CLANK protagoniza también su propio nivel, en el que puede dirigir y dar órdenes a un pequeño ejército de robots.

hasta un garfio o un helicóptero. Así, la aventura se va desarrollando entre unas buenas dosis de acción, puzzles de diferentes características, diálogos con otros personajes, curiosas fases con pruebas de todo tipo (carreras, circuitos) y, cómo no, saltos. En definitiva, se trata un juego tremendamente variado, muy bien realizado y divertido como pocos, al que sólo su escasa dificultad le resta algunos puntos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- desarrollo Mezcla de géneros armas items y todo de primera
- tanto a nivel grafico con unos escenarios de lujo como sonoro

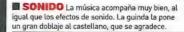
lo peor

- reduce la vida del juego, y hace pierda trarte de su encanto
- SU PARECIDO CON JAK & DAXTER— i comparten motor 3D) que hace que no sea tan original

alternativas Su rival es «Jack &

Daxter», juego del que toma elementos como la pareja protagonista o los gráficos, pero al que a su vez supera en la variedad o la acción. «Crash Bandicoot» es recomendable, pero se ha quedado un pelín anticuado. Sin olvidar «Klonoa 2», un plataformas facilito y protagonizado por el gato más cuco que se ha visto en PS2.

■ GRÁFICOS Los escenarios son de una calidad exquisita, los personajes se mueven de maravilla y no hay ni un sólo tiempo de carga.



DURACIÓN Hay 12 planetas por los que podemos ir y venir a nuestro antojo. Pese a todo, la dificultad a la baja hace que se nos quede corto.

DIVERSIÓN ¡Variedad, variedad, variedad! En armas, en "gadgels", en niveles, en secretos... Y todo muy divertido, aunque resulta algo facilón...

PUNTUACIÓN 89

valoración

Cuesta innovar en generos como el de las plataformas, pero «Ratchet & Clank» lo consigue de la manera mas tógica se sale de los esquemas típicos del plataformeo y toma prestados elementos de otros generos, como la accion, el rol y hasta la estrategia. Puede que tras el magistral «Jack & Daxter» con el que de hecho comparte motor gráfico, el juego pierda su factor sorpresa pero «Ratchet & Clank» resulta más variado y tiene más acción. Un titulo muy recomendable gracias a una diversión extraordinaria.



■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ I - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible









EL CONTROL en esta versión del juego no nos ha resultado muy fácil, debido a que los botones analógicos del Dual Shock 2 no nos permiten ajustar con total exactitud el momento en que tenemos que apretar cada botón. ¡Urg!

PLAYA, ESPECTÁCULO Y BELLEZAS BEACH SPIKERS

Si eres fan del volley-playa y estás "depre" en esta época del año, aquí llega la solución: ¿juegas un partido con estas chavalas?

mos llegar a los quince puntos antes que nuestras rivales a base de recibir, colocar y rematar.

→ EL ESTILO DE LOS PARTI-DOS ES MUY ARCADE: con sólo dos botones se hacen todos los movimientos disponibles, hay barras de energía para los tiros, y estelas dejadas por la pelota, si bien el ritmo de juego es algo lento. Un sistema tan intuitivo da pie a enfrentamientos trepidantes, en los que la sincronización con nuestra compañera (controlada por la CPU o un amigo) es clave. ¡Si hasta hay que animarla o reprenderla en los descansos!

La guinda viene con un plano técnico bien logrado, algo a lo que ya es costumbre en este grupo de programación, aunque en este caso sin muchos alardes. En resumen, un mini-DVD de lo más divertido, sobre todo si jugáis cuatro amigos a la vez.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: Antes que bonito (que lo es) este ndizale es buena -aunque existen rutinas er PUNTUACIÓN FINAL



Juegos SMS

te faltarán manos

Logos y Melodías

Chat a 2

Alontas

Juegos SMS

Mensajes Sorpresa

Envía un código al

525

Elige el juego que más te guste y la diversión te seguirá en tu móvil.



Descripción	Código
Genio (demuestra lo que sabes)	GEN
Quién es (descubre al famoso)	QES
Ja, ja, ja (todos los chistes que quie	JA
Téstate (lo que lu nombre dice de t	TES
Virtual Love	LOV
(tu pareja virtual) Gugu	GUG
(una mascota para lu movi Indiana	INDI
(descubre el tesoro perdido Scotland Yard (conviértete en detective)	SCO



www.vizzavi.es



NOVEDADES Game Boy Advance

ATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € [7 479 ptas.] ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



su querido hermano a lomos de

su nuevo amigo. Juntos deben

colaborar para superar ocho

huevos, ¡en serio! Huevos que

puede acumular para lanzarlos

contra los monstruos, activar in-

128 HC

Mario, además de

ayudarle a rescatar

a Luigi. Juntos tienen que superar trampas,

enemigos y peligros a lo largo de ocho mundos







DEBEMOS SER HABILIDOSOS en los niveles más avanzados del juego. ¡Nadie dijo que esta misión de rescate fuera fácil!



LOS ESCENARIOS son un derroche de imaginación, y destacan por su colorido y variedad, igual que los enemigos.



YOSHI PUEDE TRANSFORMARSE en un helicóptero o una excavadora, y así conseguir monedas y objetos. ¡Genial!



¡A HUEVAZO LIMPIO! Ése es el método que tenemos que emplear contra los enemigos del juego. ¡Procurad apuntar!

MUNDO LLENO DE FANTASÍA



DIVERSIÓN SIN LIMITES

Junto al juego principal, el cartucho incluye otros minijuegos, muchos de ellos secretos, e incluso un juego completo en el que pueden participar 4 amigos. Son un aliciente para no dejar de jugar.



RASCA Y GANA! Tenemos que rascar las casillas adecuadas para conseguir más "vidas". No te equivoques, Yoshi!



EN ESTA BATALLA la munición son las pepitas de sandía. Si derrotamos a nuestro rival conseguiremos varios "ítems".



«MARIO BROS» es el juego completo adicional, del que podemos disfrutar hasta cuatro jugadores. ¿Alguien da más?

terruptores, romper cajas, ¡de todo! Y cuando no está lanzando huevos, vigilando a Mario o enfrentándose a cualquiera de los jefazos finales, Yoshi se entretiene con cualquiera de los minijuegos del cartucho, o echando unas partiditas a «Mario Bros», solo o en compañía de tres colegas. Total, que tanto en técnica como en diversión, esta reedición del clásico de Super Nintendo alcanza unos niveles altísimos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- mas, además de largo y original. Qu
- LOS EXTRAS en forma de secretos y minijuegos que incluye, que alargan mucho la inda del juego

lo peor

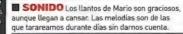
- que pasan casi desapercibidas per algo hay que decir aqui.
- SE ECHAN EN FALTA MAS MODOS MULTIJUGADOR SI nemos a pedir cosas.

alternativas

Casi tan genial como «Super Mario Advance protagonistas algo más creciditos. Tras ello está «Super Mario Advance», que incluye «Super Mario Bros» y «Mario Bros», y muy recomendable. En otro estilo tenemos «Crash Bandicoot», no tan

otros títulos, pero que resulta muy atractivo.

■ GRÁFICOS Unos espectaculares mundos que parecen trazados a lápiz, sacados de la imaginación de ese niño grande que es Miyamoto



■ DURACIÓN Los ocho mundos dan para mucho, al igual que todos los minijuegos, secretos, el jugar a «Mario Bros» para 4 jugadores...

DIVERSIÓN Un plataformas completísimo, con un desarrollo que derrocha genialidad y que nos mantiene atrapados durante muchas horas

PUNTUACION



valoración

Ya ha quedado claro cualquier Mario (al margen de con qué edad lo hagal es total garantia de calidad «Yoshi s Island» es la cumbre de los plataformas en 2D. un juego tan variado, completo y divertido, que no nos queda mas remedio que reconocer el talento de sus creadores. Da igual que sea una conversión del que salio hace años en SNES. Al contrario, que mantenga su vigencia y dé sopas con honda a otros títulos más genialidad es algo que perdura

VELOCIDAD ■ EA ■ I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 65,95 € (10 973 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: 30 de octubre



ESTE ARCADE DE CONDUCCIÓN nos propone unas carreras de lo más espectaculares y emocionantes dejando de lado la simulación más exigente.

CARRETERAS **MUY ANIMADAS**

La duración y la variedad de esta nueva entrega de «Need for Speed» están aseguradas gracias a sus tres modos de juego. Aquí os detallamos en qué consisten:

CAMPEONATO Aqui tenemos que superar 30 pruebas de lo más variado para conseguir jugosas recompensas

2. RETO: En este modo podemos competir solos o con un amiguete, y organizamos torneos a nuestro gusto.

J. PERSECUCION Éste es el modo más divertido, ya que hay mucho tráfico real, y elegimos entre escapar de la policía o conducir nosotros el coche patrulla.

LA CONDUCCIÓN MÁS SALVAJE

NEEDFORSPEED HOT PURSUIT 2

Además de para ligar a la puerta de la disco, estos deportivos son ideales para saltarse todas las normas de circulación y huir de la policía... sin llevarnos una multa por no tener puesto el cinturón.



IR A 200 KM/H ESQUIVAN-DO EL TRÁFICO REAL y huyendo también de la policía es una experiencia de lo más emocionante. No, tranquilos, que no se nos ha ido la olla; eso es lo que hemos sacado en claro después de jugarnos de cabo a rabo la última entrega de esta veterana saga de carreras, que mantiene su inconfundible espíritu arcade.

Para empezar con los coches, «Hot Pursuit 2» nos deja conducir 49 modelos reales, de marcas como BMW, Jaguar o Porsche, con los que podemos "hacer el cabra" a lo largo de 14 circuitos. Los trazados son bastante largos y

enrevesados, y presentan dificultades como desniveles, charcos o impresionantes curvas. Además, todos tienen atajos que nos permiten arañar unos segundillos y le dan variedad a las carreras.

→ TENEMOS 3 MODOS DE JUE-GOS DISPONIBLES. El Campeonato se compone de 30 pruebas, e incluyen las típicas carreras y también objetivos como lograr el salto más largo en un tramo. Aquí ganamos puntos que luego canjeamos por nuevos coches y circuitos que se desbloquean en el modo Reto, donde podemos organizar nuestros propios torneos o competir contra un colega





LOS COCHES RIVALES muestran una inteligencia bastante apañadita, así que no os creáis que batirles es sencillo.



LOS CIRCUITOS son largos, tienen atajos y están repletos de detalles, como este camión de bomberos en plena faena.



DIVERSIÓN A OCHO RUEDAS

Las carreras para dos jugadores están muy bien cuidadas v si jugamos a dobles el motor gráfico no se resiente en absoluto. Además, tenemos un buen número de variantes para montar nuestros piques:



LAS PERSECUCIONES consisten en carreras en las que un jugador sale con un tiempo de ventaja establecido, y su rival debe tratar de alcanzarle.



EN LAS COMPETICIONES es posible ajustar detalles como la hora de la carrera, la densidad del tráfico, que haya policía vigilando... ¡No falta de nada!







El garaje del juego incluye coches como por ejemplo el Dodge Viper (Centro) o este derecha). Están bien realizados, y aunque se abollan los daños no afectan al control.

a pantalla partida. Pero sin duda es en el modo Persecución donde encontramos la diversión más salvaje, ya que además de preocuparnos de nuestros rivales, debemos escapar de la policía... jo pasar a ser nosotros los polis!

Si a este planteamiento le añadimos un control sencillo y muy directo, que casi se reduce a acelerar v frenar en las curvas, redondeamos un arcade de velocidad emocionante y divertido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- autentico de tuio. Impresionantes
- **BEL MODO PERSECUCION**
- ya sea actuando como perseguidos o perseguidores, hace que pasemos momentos realmente emocionantes

lo peor

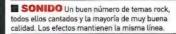
- estas carreras demasiado flipadas
- ALGUNOS DEFECTOS gráficos como el ligero popping en los

alternativas Dentro del mismo

la saga «Burnout». del que en este mismo número analizamos arcade que "debuta" este mes es «Shox» aunque se centra en el rally. Si buscáis una carreras realistas, no podéis dejar pasar et genial **«GT 3: A-Spec»** que es el simulado más serio y riguroso

que podeis imaginal

■ GRÁFICOS Los coches y escenarios están muy bien realizados y todo se mueve rapidísimo. Lástima de algunos defectos como el "popping"



■ DURACIÓN Los modos incluidos dan juego para rato, pero si pretendemos desbloquear todos sus secretos, la duración se dispara.

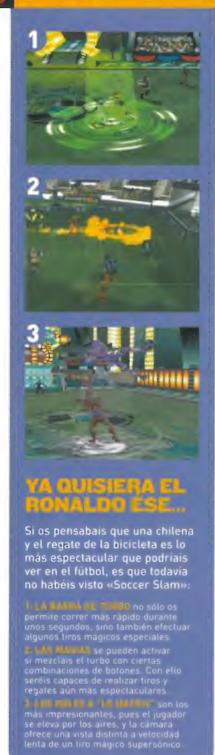
■ DIVERSIÓN Las carreras divierten gracias a la ajustada dificultad y a las posibilidades de los circuitos. jy hasta podemos jugar siendo la poli!

PUNTUACIÓN

valoración

«Need for Speed Hot pursuit 2» nos propone unas carreras en plan arcade en las que la ley no existe. Los coches incluidos sun una pasada, y los circuitos tienen muchisimas posibilidades Ademas, la sencillez de su control y la ajustada dificultad hacen que el juego "nos entre" desde la primera partida, y nos enganche gracias a sus tres modos de juego. Un apartado técnico digno y una mejor banda sonora, completan un gran arcade de coches que eso si, los amantes de la simulación van a encontrar demasiado irreal

FÚTBOL ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59 € {9 817 ptas } ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



EL FÚTBOL "NORMAL" QUE **VEMOS EN LA TELE** a veces resulta un auténtico tostón. Por eso. Sega no se ha cortado a la hora de idear este loco arcade de fútbol, en el que únicamente se mantiene una regla, la básica: gana el que meta más goles. Por lo demás, los partidos se desarrollan en campos pequeños, sin fueras de juego y con paredes que evitan que el balón salga por la banda. Hay 9 equipos de 3 ju-







EL JUEGO RESULTA AÚN MÁS DIVERTIDO si jugáis con 4 amigos, pues además de poder enfrentaros y marcar 10 golazos cada uno, podéis participar en varios mini-juegos. En éste, el balón estalla cuando se llega al final de una cuenta atrás.

¡Pasádselo a ellos!

EL FÚTBOL ES...¿DE VERDAD ES ASÍ? **SOCCER SLAM**

"El delantero coge el balón, se va por la banda, le da una patada al contrario y...; mete un golazo de tiro supersónico con voltereta!"

gadores más el portero, y lo más interesante es que podemos golpear a los rivales, usar un turbo, y realizar distintos movimientos especiales y disparos mágicos.

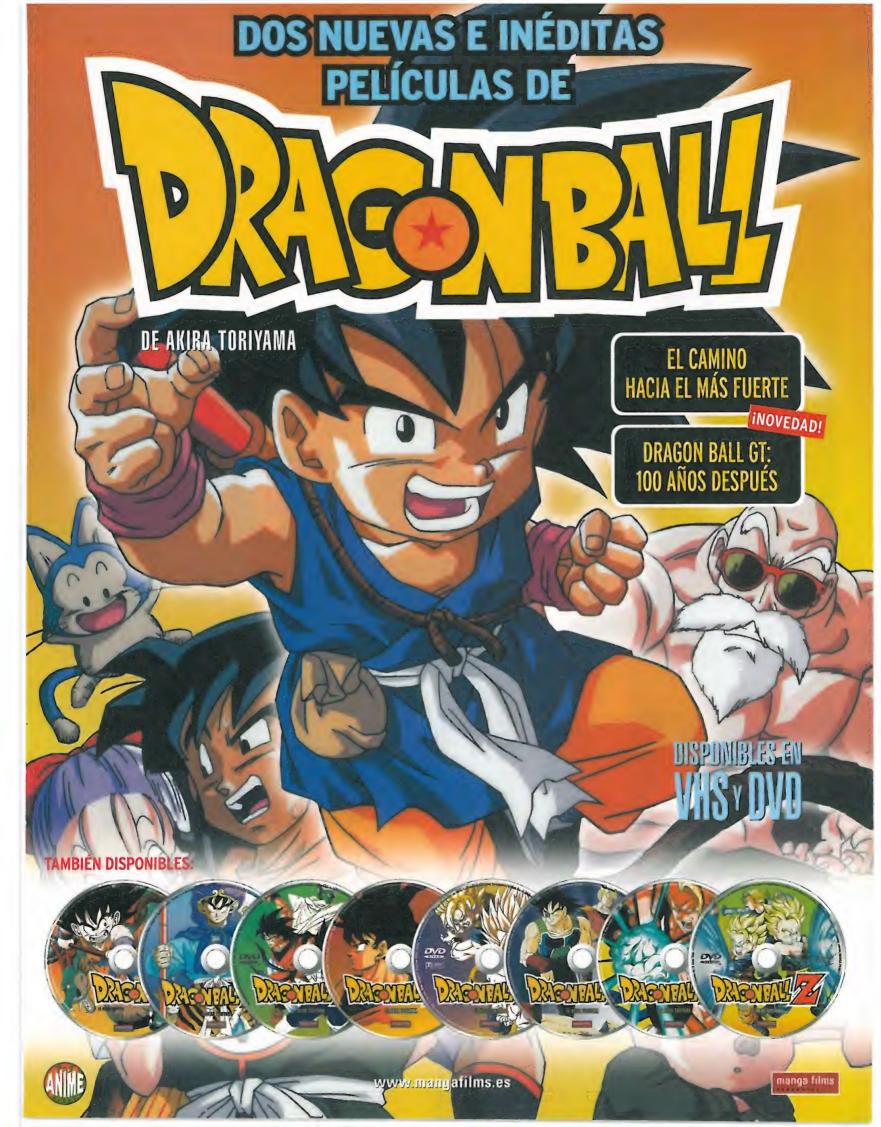
→ LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS, ya que encontramos varias modalidades arcade, torneos, campeonatos y hasta minijuegos como la "Patata Caliente" o peleas entre jugadores dentro de un ring. Además, la

mayor diversión se alcanza si nos juntamos con 4 amiguetes.

Por su parte, los gráficos son sencillos, pero cumplidores, y apenas hay diferencias técnicas entre las tres versiones. Y no tenéis más que ver las pantallas para comprobar que éste no es un juego para los que buscan una simulación realista, aunque su inusual visión del deporte rey sí nos sirve para pasar unos ratos bastante entretenidos.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: Aunque en su género no es rival para los juegos de fútbol convencionales, los que busquen una manera fácil y diferente de pasarlo bien con varios amigos acertarán con este juego.

PUNTUACIÓN FINAL





NNER FEAR

Existe un lugar donde habitan engendros y vuestros peores miedos. No, que no es el dentista. Es el pueblo maldito de Silent Hill.

LOS MUERTOS NO ESCRI-BEN CARTAS. Esta afirmación de perogrullo la suscribía también James Sunderland... hasta que recibió una de su esposa fallecida citándole en Silent Hill, un pueblo donde lo más típico es la niebla, real y mental, que afecta a sus habitantes. Obviamente, nuestro protagonista no tarda en ir allí para patearse enormes escenarios 3D, tanto exteriores como interiores (¡no es de extrañar que se canse de tanta caminata!),

en busca de pistas que le lleven hasta su añorada parienta, o al menos le aclaren el misterio.

→ TAMBIÉN DEBE RESOLVER VARIOS PUZZLES, hablar con personajes muy excéntricos y enfrentarse a engendros imposibles armado con una pistola, una escopeta o incluso un palo. Sorpresa: ¡es exactamente el mismo desarrollo que vimos en PS2! Al igual que en aquella versión, aquí todo sigue las bases del

JAMES

EL PROTAGONISTA del juego viaja hasta Silent Hill tras recibir una carta de su mujer ¿Cuál es el problema? ¡Pues que está muerta



"Survival Horror", aunque el miedo no es tan visual o a base de sustos, sino sugerido por la ambientación: gritos inquietantes, símbolos macabros, etc. Eso sí, la enrevesada historia se aclara un poco en Xbox gracias a la inclusión de un prólogo protagonizado por María, una mujer idéntica a la esposa de James.

atacan. Pero... ¿son reales, o producto de su imaginación?

→ PARA LOGRAR ESTA ATMÓS-FERA ASFIXIANTE, el juego tiene unos gráficos "cumplidores". Los modelos de los personajes son detallados y reflejan bien sus emociones, aunque sólo hay cinco tipos de enemigos, y podían ser más aterradores. Los escenarios exteriores, por su parte, tienen una niebla 3D muy bien recreada, y los interiores cuentan con un alto nivel de detalle.

¿Reproches? Pues que el desarrollo tiene algunos altibajos y que los gráficos podrían ser más brillantes, ya que apenas han mejorado con respecto a los de PS2. Con todo, es un gran juego de terror que molará a aquellos dispuestos a pasarlo mal en la "Colina Silenciosa".



ESTE EXTRAÑO SER es el creador de la mayoría de los monstruos de Silent Hill. James se enfrenta con él repetidas veces, jy sin perder la cordura en el intento!



NOVEDADES PARA XBOX

Esta versión tiene mayor resolución, un nuevo final, y nos permite jugar con un personaje secundario:



LA AVENTURA DE MARÍA, una chica muy parecida a la mujer de James, es muy breve y no tiene jefes finales, pero nos aclara un par de cosas sobre el personaje y sirve como prólogo.



PODEMOS DESACTIVAR EL "EFECTO RUIDO" de la pantalla desde el principio, lo que unido a la mayor resolución en Xbox hace que el juego tenga un aspecto gráfico mejorado.



TAMBIÉN HAY ENEMIGOS HUMANOS, pero los tíos están tan desquiciados que casi preferimos a los monstruos habituales.



EL DRAMA DE JAMES en su búsqueda es remarcado con secuencias tan tristes como ésta. ¿Qué habrá visto en la tele?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

nquietante armósfera que se respira durante toda la aventura

SU ARGUMENTO deprimente y sombrío, que atrapa al jugador desde el principio hasta el fin

lo peor

■ LAS POCAS MOVEDADES que trae esta versión de Xbox. El nuevo modo de juego es muy corto

LOS GRAFICOS no están a la altura de la gran historia del juego, y menos si hablamos de Xbox

alternativas

dando sus primeros pasos en Xbox. Hasta este mismo mes, la cosa se limitaba casi er medievales de «Genma Onimusha», aunque tampoco es un survival horror al uso, pero ahora parece que el género se anima con el "cinematográfico Thing», que tenéis en este mismo número.

■ GRÁFICOS Su calidad en general es buena, aunque algunos apartados, como animaciones o diseños de enemigos, podían haberse mejorado.

SONIDO La música aparece poco, y mezcla el "noise" con melodías cálidas y bellas. Los efectos sonoros sirven para inquietarnos, ¡y de qué modo!

■ DURACIÓN Tiene 6 finales distintos, uno de ellos exclusivo para esta versión, y varios secretos. También hay un nivel nuevo protagonizado por María.

■ DIVERSIÓN La historia es tan triste como fascinante, y la tensión que crea el juego es tan alta, que disfrutaréis de lo lindo pasándolo "mal".

PUNTUACIÓN

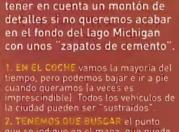
valoración

«Silent Hill 2» sigue siendo uno de los mejores juegos de terror, y el mejor en el llamado terror psicológico pues consique provocar sensaciones tan inusuales en los videojuegos como la inquietud, la tristeza o la intriga. A todo esto le anade una gran ambientación y una historia muy bien hitada, aunque a nivel técnico no alcance cutas brillantes. Esc si después de un año desde que salió en PS2 ya se podrían haber incluido novedades más destarables lo pasarán de miedo



■ ACCIÓN ■ INFOGRAMES ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ +16 años ■ Lanzamiento: Ya disponible





muchos, desde el propio reloj hasta los rios, pasando por coches enemigos que trataran de destrozar el nuestro.

TANNER, EL PROTAGONIS-TA DEL JUEGO, es un poli infiltrado en la mafia que se ha visto involucrado en una guerra de bandas. Fingiendo ser un hampón más, en el modo principal nuestro personaje debe aceptar los "trabajitos" que le encargan los jefes de cada grupo: perseguir rivales, llevar a miembros de la "familia", colocar bombas, etc. mientras pasa información a la policía. En cada misión conduci-



NUESTRO COMETIDO es conducir varios vehículos a través de dos gigantescas ciudades para hacer las "ñapas" encargadas.



FI NIVEL GRÁFICO está currado, con maneados poligonales poblados de farolas, palmeras y coches hechos con sprites.





EL MAPA nos ayuda a guiarnos para cumplir las misiones que nos encargan.

PERSIGUIENDO A LA MINI-MAFIA

DRIVER 2 ADVANCE

¿Por qué hacer el "trabajo sucio" a pie si podemos acabar con los malosos montados en coche? Subid y dadle duro a esos bribones.

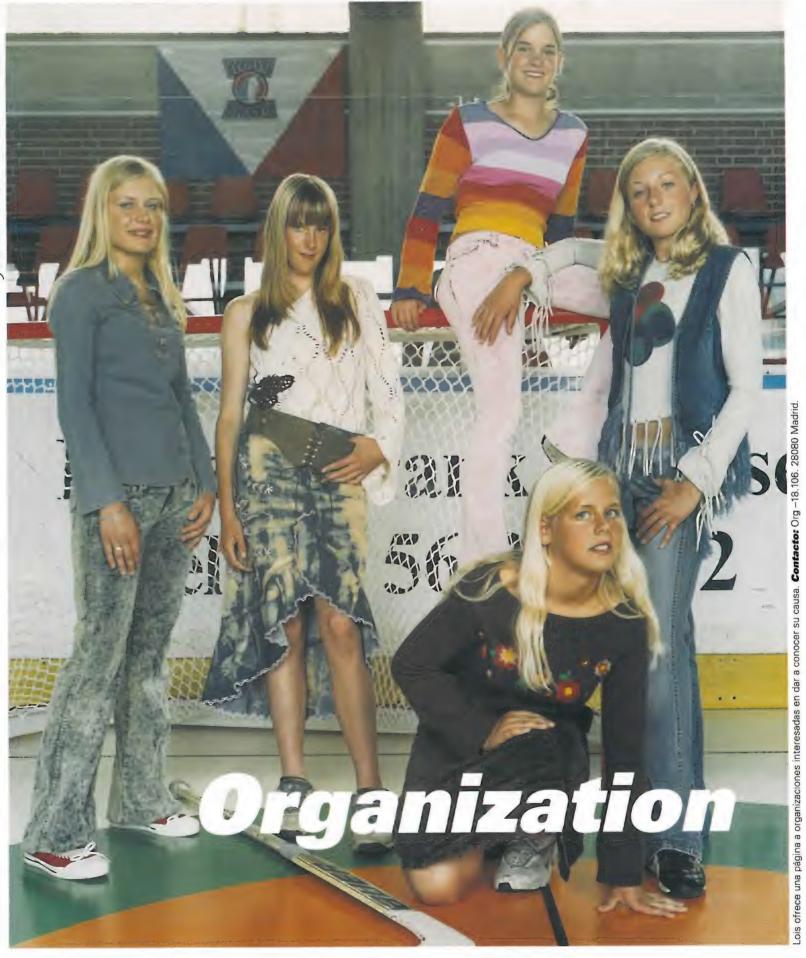
mos diversos vehículos (y hasta vamos a pie) para llegar al punto que nos indican en el mapa, y cumplir lo que nos piden antes de que se acabe el tiempo o nuestro coche quede muy dañado por los tortazos que nos pegamos.

→ LAS OTRAS MODALIDADES **DEL CARTUCHO** nos permiten recorrer libremente las dos ciudades que aparecen (Chicago y Río, dos menos que en el juego

original de PSOne), participar en minijuegos (derribar conos, persecuciones sencillas y cosas así) y hasta jugar con tres colegas más vía link, persiguiéndonos o cumpliendo misiones cortas.

Como veis, esta versión mantiene el espíritu de la saga, tanto en el desarrollo de juego como en un nivel técnico que destaca por ser capaz de manejarse con los amplios escenarios urbanos por los que nos desplazamos.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Salvo un par de fallos (la cámara a veces se descoloca y hay zonas donde da tironesl, el motor gráfico hace un buen trabajo y da lustre un juego largo, variado y entretenido **PUNTUACIÓN**



Ishockey Girls

Ciudad: Hvidovre (Dinamarca) Inicio: 2000 Actividad: Primer equipo infantil femenino de hockey sobre hielo en Dinamarca Miembros: 35 chicas Hazaña: Dentro de su categoría compiten contra equipos masculinos Objetivo: Demostrar que las niñas también pueden jugar al hockey Contacto: <www.ispiger.dk>.





NOVEDADES PlayStation 2

■ VELOCIDAD ■ EA ■ I - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 65,95 € (10 973 ptas) ■ T.P. ■ Lanzamiento 30 de octubre





RALLIES "DESENFRENADOS"

SHOX



Cien metros para la meta y se rompe la junta de la trócola. ¿Qué hacéis? Pues probad con este rally, que es mucho menos complicado.

LOS SIMULADORES NO SON **DEL GUSTO DE TODOS, y es** por eso que el género del volante sigue recibiendo títulos como éste, que apuestan por una diversión más directa y un estilo mucho más sencillo. Pero no os penséis que «Shox» es un juego "intrascendente", porque viene arropado por un innovador desarrollo y un apartado técnico sorprendente.

Para empezar, contamos con 30 coches reales (Audi, Toyota, BMW...) y recorremos otros tantos circuitos en el desierto, la jungla o la nieve, en un campeonato con 6 categorías diferentes.

→CORREMOS CONTRA CINCO COCHES RIVALES, y además de quedar bien clasificados para abrir el siguiente circuito, tenemos que superar el original reto de las "Shox Zones", unas zonas









UNA VISTA EN PLAN "MATRIX" tan vistosa como ésta se activa durante unos segundos cuando nuestro coche salta un terraplén o se da un "revolcón"



TAN RÁPIDO **QUE OS DARA** UN "SHOX"

Este título no sólo se aleja de los demás por su estilo arcade, sino también por ciertos ingredientes que le dan más "vidilla" a sus ya de por sí locas carreras.



LAS SHOX ZONES nos obligan a ponernos las pilas si queremos pasar primero. Ya podéis correr, porque hay dinero en juego...



LA SHOX WAVE se consigue con tres oros consecutivos. Si lográis manteneros dentro de ella, os llevaréis una buena recompensa.

de los circuitos que debemos recorrer lo más rápido posible para ganar medallas de oro, plata o bronce según cómo lo hagamos. La gracia del asunto es que si logramos varios oros seguidos, podemos correr de noche en ese mismo circuito, además de producir la llamada "Shox Wave", una onda que nos permite ganar dinero a espuertas si mantenemos el coche a su misma velocidad. ¿Y que hacemos con esa pasta? ¡Comprar nuevos coches!

→EL JUEGO APUESTA POR EL ESPECTÁCULO en todo momento, y eso afecta tanto al apartado visual como al control. Los derrapes se convierten en un factor decisivo en cada carrera, pues lo más importante es acelerar a tope y mantener a la vez la estabilidad del coche que, por cierto, "vuela" con bastante frecuencia. De no conseguirlo, nuestra carrocería se resentirá bastante, con abolladuras, faros rotos, piezas perdidas... En fin, no es realista, pero sí muy divertido.



LOS IMPACTOS EN LA CARROCERÍA pueden tener secuelas tan graves como ésta, aunque no afectan a la conducción.



EL MODO MULTIJUGADOR nos permite competir contra tres amigos echando carreras o en un modo en plan "tú la llevas".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- seducirá a los amantes del riesgo y la velocidad sin complicaciones
- SU APARTADO GRÁFICO es muy bueno, con enormes y sólidos

- LA FALTA DE OPCIONES, pues principal, que se puede quedar corto ILA FISICA DE LOS COCHES es
- co v vuelcan con excesiva facilidad

alternativas

aunque su estilo es mucho más realista y igente, como ocurre mbién con **«V-Rally** 3». Si os mola el estilo arcade de conducción, en este mismo númer analizamos otras dos propuestas, aunque fuera del rally: **«Need** for Speed Hot Pursuit 2» y, sobre todo, el divertido «Burnout 2»

GRÁFICOS Los coches son muy fieles a los reales y en ellos se aprecian todo tipo de reflejos, golpes, suciedad... Los escenarios son muy sólidos

SONIDO El sonido del coche sobre las diferentes superficies está bien conseguido, y va acompañado de música cañera. No hay copiloto

■ DURACIÓN Sólo cuenta con un modo de juego, aunque hay que reconocer que es bastante atractivo. El modo multijugador puede compensarlo

■ DIVERSIÓN Sus carreras son de lo más frenético, y rebosan espectáculo por los cuatro costados. Es un juego sencillo, pero no simple.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

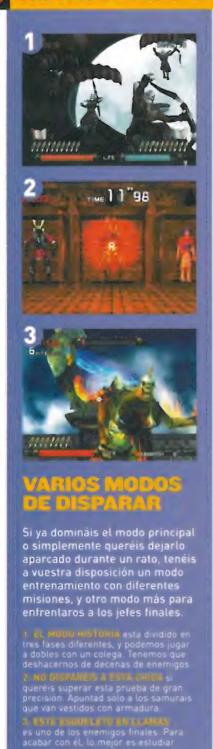
Hay que dejar claro que «Shox» no es un juego de rallies al uso, así que no busquéis en él tramos reales del campeonato ni ajustes mecánicos. Lo que ofrece este titulo es velocidad pura y dura, a través de alocadas carreras en las que más normal es llegar a la meta con el parachoques arrastrando. Lástima que no se haya ampliado la diversión con otros modos de juego además del principal, y que a larga pueda resultar un juego poco profundo, pero os aseguramos que si comulgais con su estilo, podréis pasarosto de lo lindo con él

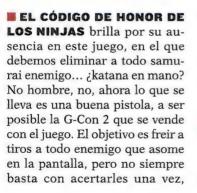
NOVEDADES PlayStation 2

RODRIGO BARRIOS



■ DISPAROS ■ NAMCO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € {9 983 ptas } ■ 18 años ■ Lanzamiento Ya disponible







EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS es lo mejor que tienen los gráficos del juego. La acción se desarrolla en Japón, y tiene una estética mezcla de medieval y futurista. Lo malo es que los escenarios abiertos aparecen demasiado vacíos y faltos de detalle.





LOS NINJAS PRUEBAN PUNTERÍA **NINJA ASSAULT**

Dos ninjas se han propuesto acabar con los malos a tiro limpio. Os suena raro? Es que estos ninjas ya no son como los de antes!

pues a veces disponen de una barra de energía. También podemos cargarnos los objetos de nuestro entorno para obtener poderes ninja, acumular puntos o descubrir nuevas áreas.

→ ADEMÁS DEL MODO ARCA-DE ORIGINAL de la recreativa en la que se basa, disponemos de un modo historia con tres largos capítulos que, una vez completa-

dos, nos dan libertad de acceso a todas sus misiones, y también un entrenamiento y un modo sólo con los jefes finales.

Gráficamente no es de lo mejor del género (el diseño de los enemigos cumple, pero los escenarios son más flojos), aunque sin embargo es más largo de lo normal para un juego de disparos, y además su desarrollo nos ha parecido bastante entretenido.

NUESTRO VERE	שובוט
GRÁFICOS	00
SONIDO	12
DURACIÓN	74
DIVERSIÓN	75
Valoración: Al proceder de un hace dos años sus gráficos "canta sus distintos modos de juego lo ha de lo normal para ser un juego de	an" un poco, pero acen más largo
PUNTUACIÓ	

ALICANTE San luan, Tel. 965 94 15 00 SÓLO EN TIENDAS **ASTURIAS (LUGONES)** Centro Comercial "Azabache" Tel: 98 526 41 03 BADAJOZ Centro Comercial Ctra de Valverde de Legarés. Tel: 924 24 40 15 BARCELONA cuatro tiendas en: Badasona P. Comercial Montiguia Tel: 93 465 31 12 · Sant Boi de Llobregal 93 630 88 86 Q = celVales CENSULA PEZ MANOU DUAL C C D ma Ma GAME BOY ADVANCE 73 35 23 04 BILBAO Centro Comercial "8 to Samuri Tel: 94 426 35 27 CÁDIZ, dos tiendas en • Puerto de Sta. María 9 Centro Comercial "El Paso". Pointo Santa Minia Tel 954 83 31 11 : Los Burnos Cora. N-340 Km. 112,600 Pl. Palmones 3". Guadacorte. Tel 116 67 52 10 CÓRDOBA Cerro Conercal "E. Arcangel" Tel. 957 75 00 06 GRANADA TEDLA BEA DRES A ELEGIRI AQN BYLT BQN BYLT BQN BYLT Sel-950 /3 54 % A CORUNA LAS PALMAS PlayStation.2 LEÓN Tel. 987 26 29 00 MADRID, cuatro tiendas en

64,99€

69,99€



54,99€

65,99€

TIREGALD!! LLÉVATE UNA CAMIBETA AL COMPRAR EL JUEGO

SHOCK

329,99

 Majadahonda Centro Comercial "Milenium P.C. El Carralero Tel: 91 679 50 85 • Alcorcón Centro Comercial "Alcorcón Tel: 91 689 01 60 • Torrejón Parque Corredor Tel. 91 656 05 95 Alcobendas C C "P.o Norte" Tel 91 661 43 14 MÁLAGA MURCIA Centro Comercia "Las Atalayas" Tel 968 24 21 28 PALMA DE MALLORCA Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, n 19.

Tel-971 47 45 61. PAMPLONA

Centro Comercial Iruña II Tel: 94 830 27 50 SAN SEBASTIÁN

C. C. "Garbera" Tel 943 40 14 55. SEVILLA

C.C. "Los Arcos" Tel: 95 467 00 90. TENERIFE

Centro Comercial La Laguna. Tel 92 231 18 45 VALENCIA, dos trendas en

 Burjasot Tel. 96 390 16 76 · Seday

VALLADOLID Tel. 98 337 34 55

VIGO Tei. 966 23 56 41 ZARAGOZA

Centro Comercial Utepo Tel 976 78 64 44

NOVEDADES PS2 - Xbox (Pantallas de la versión de PS2)

■ ACCIÓN ■ INFOGRAMES ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,95 € 19 974 ptas | ■ +18 ■ Lanzamiento I de noviembre



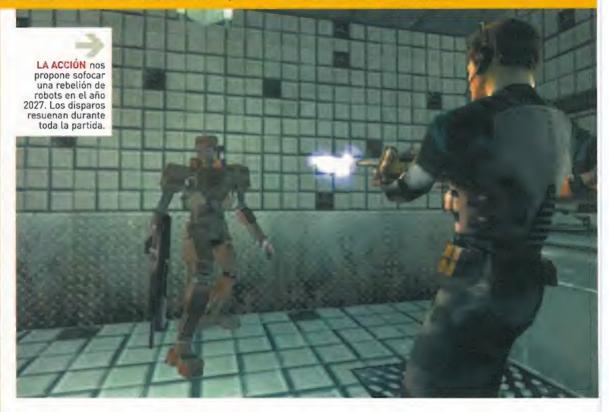




Si nos fiamos de este juego, en el año 2027 las máquinas van a intentar destruirnos, así que para estar preparados, aquí os damos tres valiosas claves para que os convirtais en miembros eficaces de la resistencia "anti-robot"

h. ELIMINAD A LUS 1080TS, pues tos muy desagradecidos han olvidado que los inventarnos y quieren liquidarnos.

2. SUBID VUESTRA ADRENALINA a base de cargaros enemigos, ya que seréis más fuertes y no os dolerán tanto los golpes en los combates cuerpo a cuerpo. TOUMPLID TOUDS LOS OBJETIVOS de cada nivel, que en mas de una ocasión consisten en derrotar a robots gigantes



LOS ROBOTS SE CABREAN

TERMINATOR AWN OF FATE

> Menudo día llevo: se me rompe el vídeo, el coche no arranca, se "cuelga" el ordenador... ¡Con este juego pienso vengarme de tanta máquina del demonio!

> > ESTE JUEGO DE ACCIÓN EN TERCERA PERSONA está ambientado en el caótico futuro que aparecía al principio de la película "Terminator": tras pillarse un "rebote" de aúpa, los robots han formado un ejército para acabar con la raza humana, así que nos toca detenerlos controlando a tres miembros de la resistencia (se nos asigna uno al comienzo de cada fase, pero los tres son básicamente iguales).

Los 11 niveles del juego nos proponen una serie de objetivos, como destruir una planta de energía o proteger a John Connor, el jefe de la resistencia, pero

que no os asuste el "marrón" que os ha caído encima, porque en cada fase contamos con un buen número de armas y un medidor de adrenalina que nos permite movernos más rápido y golpear más fuerte cuando se activa. Además, es posible mejorar algunas características de los personajes, como el número máximo de balas que pueden llevar.

→ LA AMBIENTACIÓN APO-CALÍPTICA de la que os hablábamos al principio es otro de los puntos fuertes del juego, y se apoya en un apartado gráfico bastante bueno, en el que desta-

REESE

Os suena este nombre? Seguro que si, porque en las pelis de Terminator" es el humano que viaja al pasado para salvar a Sarah Connor del ataque de Schwarzenegger Es uno de los 3 protagonistas del juego.





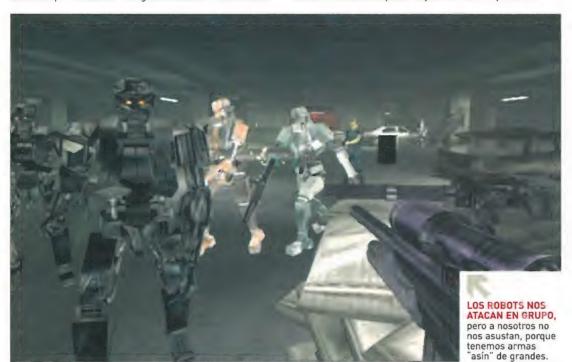




LAS MISIONES son de lo más destructivas. En este caso tenemos que "desactivar" un gran ordenador a toda costa.



EL SISTEMA DE CÁMARAS FIJAS provoca que en muchas ocasiones la acción quede alejada de nuestra posición.







REBELDES DE ARMAS TOMAR

Las armas son elementos muy importantes en cualquier juego de acción que se precie. Como este título lo es, y los robots tampoco se andan con chiquitas, aquí tenéis todo lo que debéis saber sobre las "herramientas de trabaio" de la resistencia.



ESTE BASTÓN ELÉCTRICO nos permite combatir "cuerpo a chapa", y además rematar a los malos cuando estén en el suelo.



SI FIJAMOS A LOS ENEMIGOS podemos disparar nuestras armas de fuego sin desperdiciar ni una sola bala del cargador.



LA VISTA SUBJETIVA es muy práctica para afinar la puntería y disparar a la cabeza de los robots, que es su punto débil.

can el diseño de los escenarios, todos ellos 3D, y los efectos de iluminación en tiempo real. Sin embargo, el resultado final tiene algunos fallos, como un sistema de cámaras fijas que a menudo nos presenta la acción demasiado lejana y provoca ligeros fallos en el control al pasar de una a otra, o un desarrollo bastante lineal. Claro, que si os mola esto de apretar el gatillo sin parar, este juego no os va a defraudar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- estamos todo el rato disparando y esquivando balas enemigas
- LOS ESCENARIOS que están realizados en 3D y presentan un diseño de bastante calidad

lo peor

- para abrir algunas puertas tenemos que eliminar a todos los enemigos
- TAS CAMARAS, que son fijas y muchas veces se quedan situadas demasiado lejos de la acción

alternativa

Zousals judgos de acción en tercera persona? Mimmin, no se nos ocurre ninguno, si exceptuamos los dos capitulos de la saga «Onimusha». «Devil May Cry». «State of Emergency». «Hunter: The Reckoning», «Max Payne» o «Men in Black 2», que también se basa en una película. Salvo el último, todos los demás son mejores que este «Terminator».

■ GRÁFICOS Los decorados son buenos, y los efectos de iluminación excelentes, pero las animaciones son bruscas y las cámaras fallan.

■ SONIDO La música cambia al ritmo de la acción y es bastante cañera, pero los efectos no son para tirar cohetes y las voces están en inglés.

DURACIÓN Los 11 niveles nos parecen pocos, y no hay demasiados extras interesantes por desbloquear que nos inciten a jugar de nuevo.

■ DIVERSIÓN Encontramos acción a raudales y podemos modificar a los personajes, pero el desarrollo es lineal y hay fallos en el control.

PUNTUACIÓN 70 FINAL

valoración

Sin duda atguna, el mayor atractivo de este juego radica en los altos niveles de acción que nos propone, ya que se pueden contar con los dedos de una manó los segundos que no estamos disparando Además, gracias al sistema para fijar a los enemigos, podemos pasar de un objetivo a otro rapidamente y la acción, además de intensa, es muy rapida. Por todo ello, los amantes de los shooters vais a disfrutar con este juego, aunque claro, tendreis que perdonar el desarrollo. Jos fallos del control y el sistema de camaras fijas.

NOVEDADES Todas las consolas



Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





ORMULA 1 2002

VELOCIDAD SONY 1 - 2 JUGADORES
CASTELLANO 64,95 € [10.807 ptas.] T. P.

¿FORMULA I Y ARCADE? ¿Pero qué clase de "potaje" es ése para un juego de F1? Vaaaale, puede que a los más puristas no les guste, pero ésa es la apuesta de este juego. Junto a cinco modos de juego, que incluyen "peleas" entre dos escuderías o desafíos para desbloquear secretos, encontramos el añadido de dos nuevas escuderías (Renault y Toyota) y unos gráficos más competentes que en la anterior entrega. Novedades a las que se unen unos rivales con una I.A. alta, que nos pondrán las cosas difíciles en la mayoría de los circuitos: cerrándonos el paso, "utilizándonos" para adelantar, echándonos fuera de la pista... Eso si, no esperéis un control demasiado realista, ya que podemos derrapar y maniobrar a nuestro gusto sin salirnos de la pista. ¡Si es que es difícil hasta pegarse una galleta! En definitiva, puede que no sea un juego demasiado realista, pero no es obstáculo para que resulte un producto divertido y muy recomendable.

valoración Su control no es demasiado realista que digamos

GC | TUROK EVOLUTION

■ SHOOTER SUBJETIVO ■ ACCLAIM ■ 1 - 4 JUGADORES CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ +18 años

Mecachis, con lo que mola tener un montón de armas, muchos enemigos "reptilescos" contra los que usarlas y hasta nuestro propio dinosaurio volador... Si todo es muy divertido, vale, lo que pasa es que a un "shooter" tan divertido no se le puede endosar ese 'popping", esa niebla y esas texturas.



Valoración Nuestro amigo Túrok no cambia en GC. Su aventura es



XBOX QUANTUM REDSHIFT

■ VELOCIDAD
■ MICROSOFT
■ 1 - 4 JUGADORES CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +12 años

La velocidad en el futuro es altísima. En 16 circuitos pilotamos bólidos que alcanzan velocidades "de flipar", contra rivales muy "espabilaos", que nos atacar con el armamento esparcido por las pistas. Son unas carreras intensas y divertidas, pero la profundidad no es muy grande que digamos.



valoración Es divertido, pero no deja de ser un calco de otros titulos



GBA DUKE NUKEM ADVANCE

■ SHOOT'EM UP ■ TAKE 2 ■ I - 4 JUGADORES ■ INGLÉS

■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ +12 años

¡Vuelve el rey! ¿A quién le patea el trasero? Pues a unos alienígenas con ganas de "catar" su armamento: escopetas, metralletas, un rayo congelante v hasta un "encogedor", para pisar a los malos como a hormigas. Divertido, muy bueno técnicamente y además original para la Advance.



raloración Por Duke no pasan los anos: sigue protagonizando los shooters subjetivos más divertidos, y su socarronería es ya legendaria

PSONE | FIFA 2003

■ FÚTBOL ■ EA ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO 39,95 € (6.647 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Por «FIFA» no pasa el tiempo... ¿o sí? Nadie lo diría jugando a esta versión que mantiene los mismos gráficos, el mismo control, casi las mismas opciones que sus antecesoras. No hay apenas novedades, el balón es ahora más "caprichoso" y el conjunto se mueve bastante mal. Una pena.



valoración Vale que la saga «FIFA» tenga tirón entre los futboleros pero la verdad es que éste es el mismo perro con distinto collar. Mal hecho

XBOX-GC | NEED FOR SPEED HP2

■ VELOCIDAD ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO 69,95 € (11.639 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

La verdad es que está muy bien pillar un coche y jugar a policías y ladrones. Y además, menudos cochazos: Porsche, BMW, Lamborgini...; Todos van "escopetaos"! Y los gráficos no se quedan atrás. Una lástima que el control no sea muy apurado, porque tienen más pruebas que el de PS2.



valoración Si el control fuese más ajustado, sería un verdadero "crack". Por esa razón estas versiones son algo inferiores a la de PS2.

PS2 | WRECKLESS

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ INGLÉS 54,95 € (9.143 ptas.) TODOS LOS PÚBLICOS

¡Hay que acabar con la Yakuza! Y para hacerlo, qué mejor que pillar uno de los 14 coches del juego y emprenderla a golpes contra ellos, sus coches, sus puestos de comida... Mucha variedad, muchas misiones, dos modos historia y diversión a tope para esta mezcla de acción y velocidad.



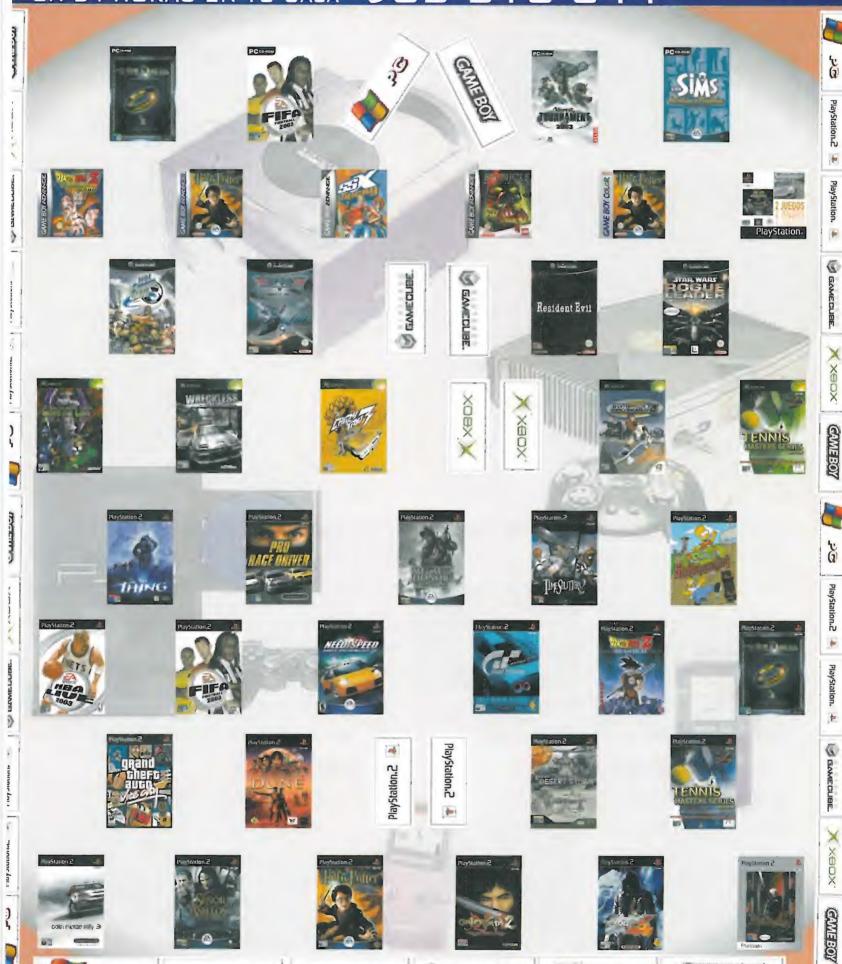
valoración. No es un juego de coches, y tamposo de acción, si nos apuráis. ¡Es de demolición! Muchas misiones, muchos coches, "mu chulo



EXPERTOS EN SOFTWARE Y VIDEOJUEGOS EN 24 HORAS EN TU CASA 902210044

EDITORIAL CIRCUL Informático

GAME BOY



NOVEDADES Todas las consolas

Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes





MAGICAL MIRI

■ AVENTURA GRÁFICA ■ NINTENDO ■ I JUGADOR CASTELLANO ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ T. P.

A MICKEY LE TENÍA QUE PASAR: quedarse sopa, caerse por un espejo mágico y aparecer en otra dimensión donde todo funciona al revés y los objetos tienen vida. Pero como es un ratón muy "echao pa'lante", sabe revisar los escenarios en busca de pistas que le permitan avanzar y regresar a casa. Las fases se dividen en habitaciones en las que debemos mover el puntero en forma de mano hacia los objetos que lo hagan reaccionar (la mecánica clásica de las aventuras gráficas). Es más enrevesado de lo que parece, por lo que aquellos que busquen un plataformas o un juego infantil pueden llevarse una gran sorpresa. A nosotros nos ha gustado, pero pensamos que el concepto es demasiado áspero para ser un juego protagonizado por la estrella de Disney. Ah, y la compatibilidad con GBA, por medio del cartucho «Magical Quest», es más anecdótica que otra cosa, ya que sólo sirve para conseguir unos ítems que ni siguiera son imprescindibles.

valoración Muchos acudirán a este juego en busca de algo infantil,

XBOX | SHADOW OF MEMORIES

■ AVENTURA ■ KONAMI ■ I JUGADOR CASTELLANO ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ +13 años

Reconocemos que comenzar una aventura muriendo es original. Pero si nuestro cometido se reduce a recorrer el pueblo, conversar con personajes y resolver puzzles (además de morir unas cuantas veces más para desentrañar el misterio), pues hombre, se nos hace un poco simple.



valoración Lo de retroceder en el tiempo para cambiar la historia es original, pero es una conversión de un juego ya "veterano", y se le nota

PS2 | TREASURE PLANET

■ PLATAFORMAS
■ DISNEY
■ I JUGADOR CASTELLANO ■ 59,95 € [9.975 ptas.] ■ +12 años

Disney sigue en su línea. Con el estreno de su nueva película, no se rompe la cabeza y nos ofrece el juego de siempre, otro plataformas con los únicos aciertos de alguna fase de velocidad y las secuencias de la peli. Secuencias, salto y muchos colorines. ¿Para cuando algo nuevo?



valoración A ver cuándo se animan en Disney de una vez a hacer algo distinto al típico y tópico plataformas. Se repiten más que el ajo.



XBOX | CONF.: DESERT STORM

■ ACCIÓN ■ SCI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO

62.95 € (10.474 ptas.) • +16 años

"Mambrú se fue a la gueeerra..." Pero no se fue sólo, sino que en este juego de acción 3D en tercera persona cuenta con la ayuda de un escuadrón, y podemos dar órdenes de apoyo a nuestros compañeros. La cosa se hace divertida, pese a no ser la "repera" técnicamente hablando.



valoración Lo de luchar contra los "enemigos del mundo" está de moda, así que este juego hará las delicias de gente con espíritu combativo

GC DOSHIN THE GIANT

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO 54.95 € (9.143 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Doshin es un gigante con dos caras: en su lado bueno y amarillo, ayuda a los habitantes de una isla, transformando el terreno. En su lado rojo y malote, ¡los destruye! y acaba con los poblados. Mola jugar a ser dios y buscar un equilibrio entre Bien y Mal, pero no tarda en hacerse monótono.



Valoración Como es acostumbrado, Nintendo reincide en la originalidad, pero el concepto se queda corto. Entretenido sin más.

PS2 | G.G. : BIKE STREET.

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO **59,95** € (9.975 ptas.) **+15 años**

Receta para un juego tópico de "extreme biking": diez circuitos, 21 personajes, trucos para hacer en el aire, la clásica mecánica de retos y puntos para ir avanzando y un poco de música cañera...pero ¡por favor!, que todo sea de una calidad mínima, porque

en este juego no se salva casi nada.



valoración Uno de los controles más nefastos que hemos visto, unido a un apartado técnico muy flojo: ¡Dave Mirra, cómo te queremos!

GC PRO RALLY

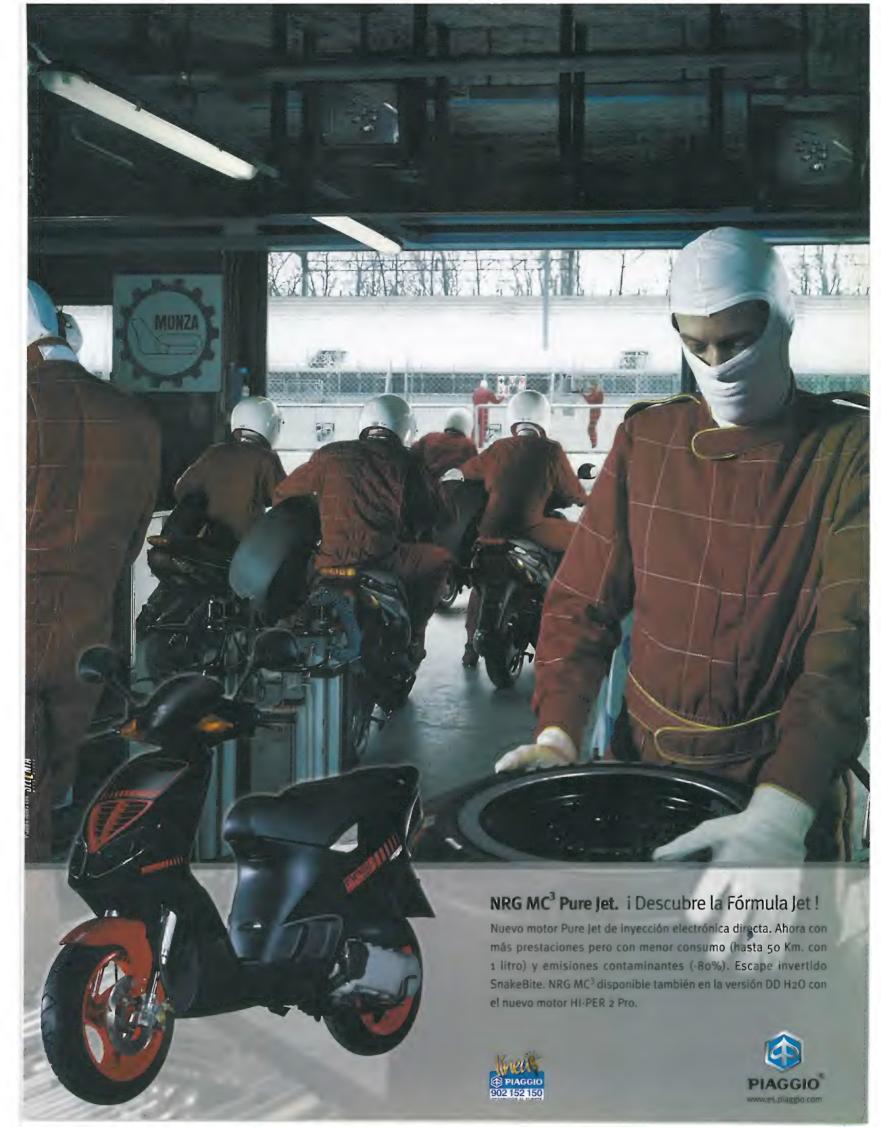
■ VELOCIDAD
■ UBI SOFT
■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Que sí, que un buen juego de rallies debe tener licencias oficiales (20 no está nada mal), muchas etapas, modos de juego como Trofeo, Campeonato y Arcade, e incluso un control ajustado... pero si los gráficos son mediocres y el desarrollo se hace poco original, es difícil que destaque.



valoración ¿Público en 2D? ¿Popping? GameCube es capaz de mucho más, hombre. Al menos se aportan opciones y un control apañado





Los juegos más destacados del momento

BY CONSOL

A NUEVA ENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

Metal Gear Solid 2

Resident Evil

POSICION

9



Con sus técnicas de espionaje, este juego consigue mantenerse "agazapado" en el primer puesto.

PLAYSTATION 2

POSICIÓN 3 MESES



Un poco más, sólo Un poco más, solo un pequeño paso más, y este juego se convertirá en el más aclamado en nuestra redacción.

GAMECUBE

MESES EN LISTA

Super Mario Sunshine

GAMECUBE



Pro Evolution Soccer 2







Ayudado por sus nuevos propulsores "a chorro", Mario ha subido seis puestos de una tacada. ¡Y sigue!





Gran Turismo 3

La simulación que propone este juego de Konami es tan alucinante, que cada nueva entrega es un nuevo éxito.

Medal of **Honor Frontline**

PLAYSTATION 2





PLAYSTATION 2

MESES EN LISTA

POSICIÓN



Dicen que el que no conoce la historia está condenado a repetirla, pero aqui repetimos aunque la conozcamos...



Con lo que se tarda en conseguir todos los coches en este juego, es normal que todavía esté en nuestras listas

POSICION

Tekken 4

PLAYSTATION 2



FIFA 2003



Ya llevamos un par de meses dando caña a este grupo de luhcadores, y aún aguantan come el primer día.



Esta vez EA Sports sí que ha logrado convencernos con la nueva y completa entrega de su saga futbolera estrella.

PLAYSTATION 2, XBOX, GC

MESES EN LISTA

Star Wars Rogue Leader

GAMECUBE

Pro Evolution Soccer occer **PLAYSTATION 2**





Anakin y compañía se resisten a deiar se resisten a dejar la lista de los 10 escogidos escogidos, aunque poco a poco va cediendo puestos.

POSICIÓN MESESTA

Es normal que, al salir la secuela de este juego, la otra entrega caiga... ¡pero el caso es que sigue en lista!

LOS PREFERIDOS DE...

PS2

GC

Manuel del Campo



7 Medal of Honor

10 Commandos 2

8 Virtua Tennis 2k2

9 Eternal Darkness

Javier Abad

7 Pro Evol. Soccer	P5
2 Metal Gear Solid 2	PS
3 Medal of Honor	PS
4 Tekken 4	PS:
5 Halo	XBO)
6 Resident Evil	G
7 Commandos 2	XBO)
8 Gran Turismo 3	PS:
9 FIFA 2003	PS
10 Super Mario 64	N6

David Martinez



Roberto Aienio

1 Pro Eval. Soccer 2	P52
2 FIFA 2003	PS2
3 Final Fantasy VII	PS
4 Final Fantasy X	PS2
5 Gran Turismo 3	PS2
65 Mario Sunshine	GC
7 Resident Evil	GC
8 Metal Gear Solid 2	PS2
9 SW Rogue Leader	GC
10 Burnout 2	P52

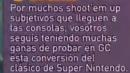
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

LOS MÁS ESPERADOS Zelda mes sigue estando al frente de esta lista: La es el juego más esperado por todo el mundo.

Resident **Evil Zero**

evil» ya esta a la venta, asi que ha abandonado esta lista. Pero claro, ahora lo que todos quieren ver es

Metroid Prime





Starfox Adventures

Fox McCloud tiene ya casi a punto su llegada a la nueva consola de Nintendo, y la verdad es que promete ser uno de los títulos más interesantes de la consola.

GTA Vice City

es inminente, el reportaje que aumenten vuestras ganas de hacer el bestia por las calles. Pero sólo virtualmente, desde luego

LOS 5 MEJORES

FIFA 2003

Después de la irregular versión de 2002, EA Sports ha encontrado un nuevo modelo de jugabilidad, mucho más asequible y divertido, y encima tiene todas las plantillas reales, los trajes y comentaristas que molan todo. ¡Es mejor que en la realidad!

VUESTRAS CRITICAS

Envianos tus 10 favoritos o tus críticas (con foto) a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS

- c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
- Indicando en el sobre: Los mejores ■ losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos hobbyconsolas@hobbypress.es
 vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

MESES

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA



TUROK **EVOLUTION**



La críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ No sobresale del montón

Héctor Fernández (e-mail)

Decepcionante. Al principio pensé que iba a ser la bomba, pero no, su horrible control le quita muchos puntos, y sus gráficos al final no han sido tan buenos como se suponía que iban a ser. Yo creo que han querido terminar el juego demasiado pronto, y eso ha terminado por dar lugar a un juego que no sobresale del montón.

VALORACIÓN: 72

⊠; Eso era una lA trabajada?

Rubén Pérez (Madrid)

Varios años esperando este juego y al final ha resultado ser mucho peor de lo que todos esperábamos. Lo peor de todo es matar a un enemigo, y ver otro justo a su lado, de espaldas, que ni se entera, y uno se acerca tan tranquilo y le mata de un tiro. ¿Y eso era una Inteligencia Artificial muy trabajada? Me parece que los programadores no han cumplido todas las promesas que nos habían hecho.

VALORACIÓN: 65

@ Una gran aventura

"Pini" (Castrillo de los Polvazares, León)

Pues yo no estoy muy de acuerdo en cómo habéis puntuado a este juego. Yo tengo una Xbox, y a mi me parece una gran aventura, variada, muy bien ambientada y con un sonido 5.1 que me pone los pelos de punta.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

KKEN 4

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Final Fantasy VIII

PLAYSTATION



Zelda:

Ocarina of Time

Gran Turismo 3

El mes pasado se cavó de la lista pero sólo era un espejismo: «FFVIII» vuelve a ser el preferido de todos.

NINTENDO 64

Link se resiste a

dejar los polígonos que tantas alegrías le han dado, así que se ha alzado con el tercer lugar

PLAYSTATION 2

Los coches de este

espléndido juego han metido quinta, y ya no hay quien los pare. Veremos si «Colin» lo hace.

POSICIÓN MESES

Final Fantasy X

PLAYSTATION 2



Tidus no está por Ildus no esta por la labor de dejar que sus "colegas" de la saga le dejen atrás, y aquí se ha metido, el segundo.

Metal Gear Solid 2







En cuanto os han contado la llegada de un tal «Splinter Cell», ¡Snake ha bajado dos puestos en vuestras lístas!

PLAYSTATION 2

Super Smash Bros. Melee

GAMECUBE







Parece que todavía os encanta eso de coger 4 mandos y dar "leña" a otros tantos de vuestros "queridos" amigos

Star Wars Rogue Leader GAMECURE



POSICIÓN

HC

Game

EGM

POSICIÓN



Resident Evil

La Fuerza vuelve a acompañar al mejor juego de "Star Wars" que nunca hava visto consola alguna.



No hay nada mejor que remodelar un juego para lograr que se vuelva a ser un éxito de POSICIÓN ventas, ¿verdad?

GTA III POSICIÓN



Si llega un tipo con una recortada y te dice que le subas del octavo puesto al noveno... ¿quién se puede negar?

PLAYSTATION 2

Devil May Cry

"El infierno de El infierno de Dante" no es un libro, sino un juego repleto de acción y disparos que aún arrasa en PS2.

PLAYSTATION 2

QUÉ SE HA DICHO DE...

A CONTROL OF				
	Si os apetece dar unos cuantos golpes virtuales, compráoslo.	92		
Рго	Podría ser más profundo, pero su renombro sigue infacto.	90		

Técnicamente superior pero orientado a los más expertos IGN.com

•GamePro: Revista Inglesa

90 1/1

La IA a veres lo hace demasiado fácil, y a veces demasiado difícil

por algunos defectos gráficos.

Turok Evolution

• EGM: Revista USA

UEGOS DE FÚTBOL DE NUEVA GENERACIÓN



PRO EVOL SOCCER 2 rey del deporte...;rey!



FUTBOL 2003 Este titulo casi alcanva ai el realismo y la jugabilidad



hermano pequeño pero también es divertido



SUCCER SLAM

Puede que no sea el juego de l'útbol más real pers jugando a 4 te partes de risa Los juegos más destacados del momento

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



→ PLAYSTATION 😍 El juego del mes Futbol Puntuación Varios Aventura Puntuación Puntuación 1 Metal Gear Solid 2 1 Aggressive Inline Skat. 90 1 FIFA 2003 93 94 2 Tony Hawk 3 90 2 Pro Evol. Soccer 2 90 2 Devil May Cry 94 3 Esto es Fútbol 2003 89 3 RE Code Veronica X 93 3 Time Crisis II 85 Shoot'em up Lucha Puntuación **Imprescindibles** 1 TimeSplitters 2 91 1 Tekken 4 92 por orden alfabético 2 M. of Honor Frontline 90 2 Virtua Fighter 4 91 3 Half Life 90 3 Tekken Tag Tournament 87 COMMANDOS 2 FIFA 2003 DEVIL MAY CRY Acción Puntuación **Plataformas** Estrategia Los programadores de EA Sports han cogido el código de la parte anterior, lo han tirado al cubo de la basura, y han creado desde cero un nuevo juego de fútbol que mantiene todas las virtudes de la saga (plantillas, equipos, trajes, comentaristas, etc. l, y le han añadido un nuevo concepto de juqabilidad súper divertido. FIFA 2003 1 GTA III 1 Jak & Daxter 1 Commandos 2 92 93 93 • FINAL FANTASY X 2 Max Payne 82 89 2 Ratchet & Clank 2 Dropship GRAN TURISMO 3 2 Crash Bandicoot 3 Age of Empires II 72 3 Stuntman 85 80 JAK & DAXTER Deportivos TIMESPLITTERS 2 Puntuación Puntuación Velocidad Puntuación 1 Final Fantasy X 1 NBA 2002 METAL GEAR SOLID 2 97 87 1 GT 3 A-Spec 99 • RE CODE: VERONICA X 2 Grandia III 83 2 KO Kings 2001 80 2 Colin McRae 3.0 92 3 NBA Street • TEKKEN 4 3 Shadow Hearts 81 80 2 Burnout 2 90 de jugabilidad súper divertido.





3 007 Agent Under Fire 84 Puntuación 1 S. Mario Sunshine 95 2 Sonic Adventure 2 85

1 FIFA 2003

3 Mundial FIFA 2002

2 ISS 2

Puntuación

Puntuación

93

82

78

Puntuación 2 Wave Race: Blue Storm 85 3 Burnout 80

Puntuación 1 Resident Evil 92 2 Eternal Darkness 91 3 Luigi's Mansion 83

1 S. Smash Bros. Melee 92 2 Bloody Roar Primal Fury 83 3 Batman Vengeance Estrategia Puntuación 1 Pikmin 90 2 No discomble

Puntuación

84

82

80

1 NBA 2002 Courtside 2 Beach Spikers 2 NHL HITZ 2002

3 No disponible

1 Aggressive Inline Sk. 2 Tony Hawk 3 3 Super Monkey Ball

Imprescindibl por orden alfabético

Puntuación

90 89

80

- ETERNAL DARKNESS
- F-1 2002
- FIFA 2003
- LUIGI'S MANSION
- PIKMIN
- RESIDENT EVIL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- S. SMASH BROS. MELEE
- . SW: ROGUE LEADER
- TIMESPLITTERS 2



Después de «Resident Evil», el terror vuelve a vuestra consola con una aventura que no sólo os pondrá los pelos de punta, sino que además os servirá para aprender un poquito de historia Recorred varias localizaciones en el tiempo... y disfrutad del miedo

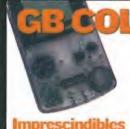


JET SET RADIO

3 No desponible

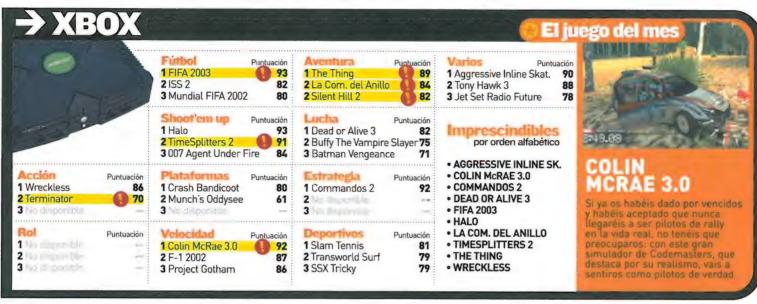
- METROPOLIS STREET R.
- NBA 2K2
- **QUAKE III**
- SHENMUE 2
- SONIC ADVENTURE 2
- SOUL CALIBUR
- VIRTUA TENNIS 2K2

La saga más terrorifica tiene a esta entrega como la medo en esta consola



por orden alfabético

- ALONE IN THE DARK IV
- DONKEY KONG
- HARRY POTTER
- METAL GEAR SOLID
- PERFECT DARK
- - POKÉMON CRISTAL
- ST. FIGHTER ALPHA
- TETRIS DX
- T. LEGEND OF ZELDA DX
- TOMB RAIDER: CURSE...







PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

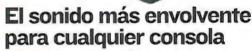
MEJORA TU CONSOLA

Llega el primer volante "para llevar"

- Nombre: Rally Boy
- Compañía: ProPlay
- Consola: GBA
- Precio: No disponible

En lugar de adaptar un volante a la pequeña consola de Nintendo, ProPlay ha tomado la dirección contraria: encajar la consola en un espectacular mando de control que nos permite conducir como auténticos profesionales. Aunque no resulta muy sólido, merece la pena probar este volante.

■ Valoración: ★ ★



- Nombre: Sound Station 5.1
- Compañía: Logic 3
- Consola: PS2, GC, Xbox
- Precio: 279 € (46.422 ptas.)

Si queréis disfrutar a tope de vuestros juegos y pelis en DVD, nada mejor que un decodificador digital 5.1 como el que Logic 3 acaba de sacar a la venta. Este equipo tiene 45 watios RMS de potencia, un subwoofer de madera, y además cuenta con entradas RCA y óptico-digital.

■ Valoración: ★ 🖈 🥏 🔻

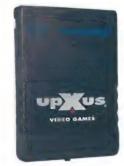


Un control más ajustado en tu Xbox

- Nombre: Controller S
- Compañía: Microsoft
- Consola: Xbox
- Precio: 39,99 € (6.654 ptas.)

Este mando oficial es tan robusto como el original, pero más pequeño, incluye una cruceta más fiable, y además vibra.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★



Una tarjeta, doble memoria

- Nombre: Memory Card 16 Mb
- Compañía: Upxus
- Consola: PS2
- Precio: 60 € (9.983 ptas.)

Si su aspecto recuerda a la tarjeta oficial, su fiabilidad también está a la altura. Esta tarjeta tiene el doble de capacidad que la de Sony (aunque su precio también es mayor).

■ Valoración: ★ ★ ★



TARJETAS. VARIOS PISTOLAS PADS CONTROL VOLANTES **DUAL SHOCK 2** MANDO DVD SONY UPXUS MEMORY **GUN CON 2** GT FORCE PS2 Fiable a tope CARD 16MB Nuevas funciones Con Force Feedback La pistola oficial 30,00€ para ver DVDs. Megas económicos 162,21 € (+ juego GT3) 32,99 € (4.992 ptas.) 42,04 € (6.995 ptas.) 60 € (9.983 ptas.) (26.989 ptas.) (5.489 ptas.) BLAZE UPXUS D. SHOCK SPEEDSTER 2 DONE TFT MGK CARD FALCON Realismo soberbio Precio genial Memoria barata y con funda Pantalla portátil Con mira láser 78,07€ 17,97€ 180,24 € (12.990 ptas.) 51,02 € (8.489 ptas.) 7,15 € (1.190 ptas.) (2.990 ptas.) [29.989 ptas.] **GBA CABLE** MEMORY FIFA STARTER KIT BLACK CARD GC Conecta GC con GBA THUNDER NO DISPONIBLE Tarjeta oficial Pad y memoria Con licencia 15,00 € 30,95 € (5.149 ptas.) 20,00 € (3.328 ptas.) N.D. (2.496 ptas.) DVD KIT **CONTROLLER S** THRUSTMASTER MODENA 360 Para poder La más barata con 8 megas Oficial, y más cómodo ver pelis DVD mo un Ferrari NO DISPONIBLE 79,95 € 49,95€ 39,99 € (6.654 ptas.) 39,70 € (6.605 ptas.) (13.300 ptas.) (8.310 ptas.)

www.daclogo.com

... hay también miles de logos, SMS con imágenes y Melodías para escoger. ¡Y ahora puedes dibujar tu nombre o tu propio logo!!!



Teléfono de pedidos

906-787 238*



mStempre hay un premio III

Qué logo figura dos veces en este anuncio? Encuéntralo y llámanos para decirnos el código del producto repetido y escuchar los premios tan maravillosos que has ganado.

906-787232*

Símbolos de grupo



.a lineá del bromista

La mejor manera de tomarle pelo al prójimo. Aproveche este original y divertidísimo servicio. Llamamos a su amigo (o enemigo) y le gastamos una broma. Además, usted podrá escuchar, en vivo, la llamada, y disfrutar con la reacción de su inocente víctima. ¡Verá que es para morirse de risa Estos son los temas denuestras llamadas de broma!

- · la guerida del novio en estado
- · la línea telefónica pinchada
- el anuncio clasificado
- · ganador de loteria
- · un día libre de clases
- · el limpiador de ventanas
- · el nuevo alcantarillado
- · va vasta de fastidiar



Envía solamente el número de 6 cifras del producto seleccionado al 7676

(logo, grupologo, ringtone o picturemessage).

li Recibirás inmediatamente en tu móvil el producto elegido !!

Adecuado para los clientes de Telefónica, Amena y Vodafone, 0,90€+IVA SMS. Linea de ayuda: 902 500 888

Mensajes con imagen



Disponible para los siguientes móviles: NOKIA (excepto 3310, 5110, 5130, 6090 y 8110), SIEMENS C25, C35i, S25, S40, ALCATEL 300 y 500 y para todos los móviles MOTOROLA, ERICESON, PANASONIC y SAGEM con editor de melodas. Salo bienes que acceder el editor de melodas y pegar el codigo que te enviernos. Los siguientes modelos de NOKIA pueden recibir los sessiones de 1510, 6210, 6250, 2210, 8250, 8210, 8350, 8810, es siguientes modelos de NOKIA pueden recibir losos. 3210, 3231, 8110, 5130, 6110, 6150, 6210, 6250, 7210, 6210, 8810, 8810, 8810, 8810, 98

o o schúchalo En directe y

906-787 239*

Andrew Street, Street,

A State of Street, Street,

==

CONTRACTOR STATE

THE PERSON NAMED IN COLUMN

STATE AND ADDRESS.

melodías

Microsoftware Sup Chapmitres on Desirable Substitution and the first terms to S R.D.O Section Congress Section Charling Line Clay C Against Name Additional Street Second Street Second Street

West of the least of the least

UEDO, Pirop

Esto es para el verdadero DON JUAN. Envía un SMS para ganar el amor de tu vida.

SMS: PIROPOS al 7676

Horoscopes

¿Un nuevo amor? ¿Rico o pobre?

Rapido, envianos un SMS y recibiras

la respuesta inmediatamente.

SMS: ASTRO al 7676

Intenta algo diferente, algo nuevo. Envia un consejo util a tu pareja para animar tu vida.

SMS: CONSEXXX al 7676



Chistes verdes

Éstos son los más divertidos chistes que puedes encontrar. ¡Asi que no pierdas mas tiempo!

SMS: CHISXXXX al 7676



merece ser insultado.

SMS: INSULTOS al 7676

Chistes

Estos son los mejores y mas originales chistes que puedes encontrar. Envianos un SMS y empleza a reir con tus amigos.

SMS: CHISTES at 7676



=

111. 00

3

g

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

PLAYSTATION 2

Agressive Inline

CÓDIGOS

Entra en la pantalla de trucos e introduce los siguientes códigos, ya verás cómo molan:



CÓDIGO TRUCO P, L, Z, D, O, M, E

Código Maestro
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →,
←, →, B, A, B, A
Varias ventajas

↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →

Personajes extra S, K, E, L, E, T, O, N Todas las llaves K, H, U, F, U

Inmortal
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →,
←, →, A, B, A, B, S

Baja gravedad ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, →, €, →, ↑ Súper Giro

Q, U, E, Z, D, O, N, T, S, L, E, E, P Manuals perfectos B, I, G, U, P, Y, A, S, E, L, F

"Grinds" perfectos

■ PERSONAJES

Cumple los retos normales y escondidos de un nivel para desbloquear a un personaje de bonificación:
Movie Lot: The Bride Civic Center: Goddess Industrial: Junkie Boardwalk: Captain Cannery: Diver Airfield: Bombshell Museum: Mummy

Completa todos los niveles con un 100%. Conseguirás los ultra patines, que mejorarán todos tus atributos. Nooo, ése no, ¡listillo!

Deus Ex: The Conspiracy

Entra en la pantalla de imágenes, notas y objetivos. Pulsa L2, R2, L1, R1, Start, Start y Start. Se mostrará un nuevo apartado con nuevas opciones, como modo Dios, tener todas



las opciones, todas las armas, todas las habilidades... Vamos, que tiene de todo, como en la Teletienda. Algunas opciones tendrán que ser reactivadas tras entrar en un área nueva.

Fire Blade

TÉCNICAS

Haz caso de estos consejitos, porque pueden serte muy útiles en el campo de batalla. ¡Y allí no estará mamá para traerte un vaso de



leche con galletas!

• Usa el visor termal incluso de día. Con él puedes distinguir más fácilmente los vehículos y los soldados.

 Dispara a los barriles de combustible que estén cerca de los objetivos (qué humillante suena eso) con tu cañón y conseguirás daño extra sin tener que usar misiles. Reserva estos últimos para otros helicópteros.

Freekstyle

CÓDIGOS, PARA QUÉ OS QUIERO

Aún tenemos más códigos para introducir en el juego. Con estos podréis elegir nuevos personajes, pistas...

CÓDIGO **TRUCO** COOLDUDE Clifford Adoptante TOUGHGUY Mike Jones BLONDIE Jessica Patterson GIMEGREG Greg Albertyn CARVEROK Pista Burn It Up **CLIPPERS** Pista Gnome Sweet Gnome BLACKJAK Pista Let It Ride TODAMOON

TODAMOON
Pista Rocket Garden
WIDEOPEN
Pista Crash Pad
Freestyle
TUCKELLE
Pista Burbs Freestyle

WHOZASKN
Moto Dominator
de Brian Deegan
HEDBANGR
Moto Heavy Metal
de Brian Deegan
WHATEVER

Moto Milisha Man de Brian Deegan RIPPED Traje Muscle Bound

de Brian Deegan SOLDIER Traje Commander de Brian Deegan

SUPDUDE

Moto Gone Tiki de Clifford Adoptante **ALLSHOOK** Moto The King de Greg Albertyn

TONBOY Moto Racer Girl de Jessica Patterson LAYERS

Traje Warming Up de Jessica Patterson GOODLOOK



Moto Seducer de Leeann Tweeden (¡cuántas "e"!] BRRRRAP Moto Rock of Ages de Mike Metzger BODYART

Traje All Tatted Up de Mike Metzger

Gitaroo Man

ITEMS DEL MUSEO

Completa un nivel con rango A o B para desbloquear un ítem o un personajillo en la colección del museo. Además, si completas con rango A, los objetos de rango B también se abren. Por el mismo precio y sin moverse de casa, señora.

Jade Cocoon 2



GENUS ARENA

En los bosques, ocasionalmente caerás en BeastHunters enemigos. Cuando esto ocurra, el hecho de vencerlos te dará una medalla para cualquier Genus que prefieran (medalla Ku, medalla Og, etcétera). Recibirás un ítem por cada 2 medallas que consigas para el mismo Genus. Con 2 y 4 conseguirás huevos de ese Genus. A las 6, una joya. A las 8, podrás enfrentarte al jefe de ese Genus. Si consigues derrotar a ese jefe, obtendrás un ítem Genus Master. Con él podrás abrir un Genus Arena en el sexto nivel del bosque apropiado (fuego para Ogs, Kus y Dracs, agua para Slimies y Nas, tierra para Garas y Leifs y viento para Bugs, Maus y Alcos.

Entrar en esta Arena requiere por lo menos un minion de ese Genus, pues sólo podrás luchar contra ellos. Vence en tres luchas consecutivas con BeastHunters de ese Genus. Después de todo este tinglado conseguirás tres huevos de ese Genus v un elemento no-estándar, además de cerrar la Arena visitada. Ahora, si no les importa, podían darnos un diplomilla por el esfuerzo que hemos hecho contando todo este lío, ¿no?

Medal of Honor: Frontline

COMBINACIONES

Pausa la partida y haz las combinaciones que te indicamos aquí. Luego volverás al juego automáticamente.

SECUENCIA TRUCO

■, L1, ●, R1, ▲, L1, Select, R1 Invencible

♠, L2, ■, L1, Select,
 R2, ♠, Select
 Munición ilimitada
 (eeh, no te confíes,

a los enemigos)

•, Select, R2, R2,
R1, R1, L1, R1
Escudo antibalas

que también afecta

E LA MAQUINA ENIGMA

¿Sabías que esta maquinilla tan curiosa esconde un montón de trucos? Escribe en ella los siguientes códigos y si has conseguido activar el truco, verás unas lucecillas verdes que te lo avisan: (primero te indicamos el código que debes introducir y luego el truco que activa):

CÓGIDO TRUCO DAWOIKS Código Maestro WHATYOUGET Bala de plata

TRUCOS DE LOS LECTORES

GTA3

El truco en cuestión es el de conseguir las puntuaciones más elevadas en los saltos con un vehículo en el juego «GTA3». Con el tanque, activas el truco de volar con el vehículo*, giras con el cañón del tanque 180°, y cuando cojas carrerilla vuelas. Mientras estás a una altura ya considerable, procura pasar cerca de un salto único (esos que van a cámara lenta) y sigue disparando el cañón. Desactivarás el truco de volar con el coche, y conseguirás alcanzar alturas de más de 100 y 200 metros de distancia.

Samuel Melero (Málaga)

*Nota de Hobby Consolas: Para los que no visteis el truco de volar con el vehículo en los números anteriores, se consigue pulsando esta combinación: →, R2, ♠, R1, L2, ♣, L1, R1 durante la partida. Más que un truco para volar, se trata de un truco para tener baja gravedad.

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas/dhobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



BOING Granada que rebota LONGSHOT

Ahora todas las armas tienen zoom

BULLETZAP

Las balas enemigas no te afectan (¡como si fueras Superman!)

ORANGUTAN

Misión 2 BABOON

Misión 3 CHIMPNZEE

Misión 4

LEMUR

Misión 5

GORILLA

Misión 6

MONKEY

Cumplir la misión actual con una Estrella de Oro

TIMEWARP

Completar la misión anterior con una Estrella de Oro

URTHEMAN

Los Nazis te matan de un solo tiro **TPDOMOHTON**

Tus balas se convierten en torpedos (¡jarl!)

GLASSJAW

Los Nazis sólo mueren de un tiro en la cabeza WHERERU

Ememigos invisibles HABRDASHR

Los personajes tienen objetos raros en la cabeza

BACKSTAGEO

Secuencia "Making of D-Day

BACKSTAGER

Secuencia "Making of Needle in a Hay Stack" **BACKSTAGEF**

Secuencia "Making of Several Bridges Too Far"

BACKSTAGES Secuencia "Making

of The Horten's Nest" BACKSTAGET Secuencia "Making

of Storm in the Port" **BACKSTAGEI** Secuencia "Making of Ralling Thunder"

MAGGOTAHOY

Secuencia "Paintball"

Prisoner of War

■ CONSEJILLOS DE SUPERVIVENCIA

Nuestro amigo Lewis lo tiene chungo, porque en los campos de concentración se pasa mal: no te hacen la cama, no hay tele por satélite, te cuentan la vida privada de Yola Berrocal... Como todo eso ha llegado a herirnos la sensibilidad. aguí van unos conseios para salir bien parados de la aventura:

· Presiona B para ir más lentamente cuando intentes infiltrarte entre los quardias. Procura no golpear nada mientras estés haciendo esto.



TRUCOS A LA CARTA

Shadow Hearts

José Vergara (Alicante)

Hola, amigos de Hobby Consolas, tengo el juego «Shadow Hearts», y estoy atascado en el Castillo Azul (Blue Castle). No sé qué hacer, ayudadme, gracias. No me gustaría dejar un juego sin acabar, y si es un juego de rol, imás! sube las escaleras, ve a la izquierda y al fondo de la pantalla, parando está cerca. Sube a la sala de la esquina superior derecha. Busca el alaud abierto, ve detrás de él hacia el lado derecho y llega hasta una pequeña plataforma donde hay un boleto de lotería. Baja a los otros ataúdes y reza ante ellos en este orden: Abel, Edgar, Frank, Helen,

· Siempre que puedas, consique bebidas alcohólicas y cigarros. Con ellos, podrás comprar a algunos guardias y conseguir objetos y servicios de otros prisioneros. Incluso puedes

cambiarlos por el equipamiento que te havan confiscado.

• Busca pedregales para conseguir piedras. Pulsa X mientras estés en vista subjetiva para lanzárselas a los quardias distraídos.

Ojito, sólo puedes llevar un máximo de quince. Aunque lleves un

uniforme de Nazi, ten cuidado, porque los militares de más alto rango pueden darse cuenta de que eres un impostor. ¡Qué astutos!

Las últimas novedades de TDK, las encontrarás en LAMEE Software















PlayStation 2











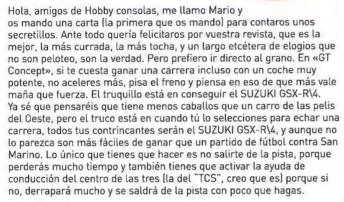
Paseo Imperial, 85 Local 15-16 28005 Madrid Tel.: 34-91 364 57 51- Fax: 34-91 364 57 53 E-mail:lamee@lameesoftware.es

VENTA ESPECIALIZADA A TIENDAS DE INFORMÁTICA, JUGUETERÍA, BAZARES, VIDEO CLUBS, ETC

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

TRUCOS DE LOS LECTORES

GT Concept



Javier (e-mail)

Pro Evolution Soccer

■ JUGADORES DE BONIFICACIÓN

Gana la "Master League" de primera división y desbloquearás 11 jugadores extra en el



modo Freeloan. Repite esto dos veces más y obtendrás los 33 personajes extra que hay escondidos por ahí.

Project Zero

BONUS

¡Sí, hombre!... A mí no me convences para salir de debajo de la cama. Que diga los trucos Yen, que a nosotros se nos ha roto la Polaroid y no podemos echarle fotos a los fantasmas. Aunque lo que sí podemos hacer es soplarte es que si consigues pasarte el juego desbloquearás las opciones Battle Mode, Ghost List, Sount Test y Special Function, además de obtener unos trajes nuevos.



FINAL DISTINTO

Pásate el juego entero en el nivel de dificultad Pesadilla para que cambie el final de la historia. Además, se abrirá una opción para poder elegir capítulo.

MODO PESADILLA
Ah, que no te habíamos

An, que no te nabiamos dicho cómo entrar en este modo. Pues nada, simplemente completa el modo Battle, que se abre haciendo el primer truco.

Pausa el juego y déjalo así durante un rato. Verás a los fantasmas aparecer ante tus ojos.

Pro Rally 2002

■ ESTE NOMBRE TIENE TRUCO

Cuando el juego te pida que introduzcas tu nombre, escribe uno de estos passwords. Hay un montón de ventajas:

NOMBRE

Truco
PEROPAVO
Todos los coches, pistas
y modos

MACHOMAN Todos los coches

MORATA Todas las pistas THEMASTER Todos los bonus

Todos los bonus del modo Arcade PACMAN Todos los modos

de juego CUAQUEZ Modo Challenge

MADDUCK Modo Trophy 000H SI

Campeonato dentro del modo Professional

Stuntman

■ MUCHOS CÓDIGOS
Un segundo, que tengo que saltar un volcán en erupción mientras me como un bocadillo de mortadela. Mientras, introduce estos códigos como tu nombre en el menú de Juego Nuevo.

CÓDIGO TRUCO Bindl

Todos los juegos de conducción, los coches y los juguetes

MeFf Todos los juguetes

fellA Todos los trailers (entra en el menú filmografía)

SpiDER Todos los coches



Tekken 4

■ PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Cada vez que te pases el juego en el modo Arcade o Time Attack, descubrirás nuevos personajes. Van apareciendo en el siguiente orden: Jin, Violet, Nina, Lei, Bryan, Julia, Kuma/Panda, Heihachi y Combot. Si te pasas el juego en el modo Historia, liberarás personajes específicos, que dependerán del luchador que havas escogido para manejar. Así, Kazuya desbloquea a Jin; Steve desbloquea a Nina (además del escenario de la laguna); Christie desbloquea a Eddy; Hwoarang desbloquea a Jin; Yoshimitsu desbloquea a Bryan; Xioyu desbloquea a Kuma/Panda (además de los traies 3º y 4º para la luchadora, siendo el cuarto el personaje Miharu); Violet desbloquea a Combot; Nina desbloquea a Lei. MODO TEATRO Termina el juego en el



cualquier personaje y abrirás el modo Teatro (no, tranquilo, que Lina Morgan no aparece). ESCENARIOS

Escondidos
Escenario de la estatua (modos práctica, entrenamiento y VS):
Pásate el modo Story

Battle, escenario 7, manejando a Steve Fox. En este escenario sonará la musiquilla de «Tekken» y «Tekken 2». ¡Ah! Y el personaje se elige al azar. Qué cosas pasan en esta vida...

 Escenario de Honmaru (modos práctica, entrenamiento y VS):
 Sale si te pasas el modo Tekken Force.

■ CAMBIAR

Desbloquea a todos los personajes y la pantalla de título cambiará. Ahora la cara de Jin aparecerá detrás del logo del juego. Vale, es digno de figurar en "el tontotruco", pero debíamos decírtelo.

Turok Evolution

■ CÓDIGOS SIN SEÑALES DE HUMO

Desde siempre, los creadores de nuestro indio número uno han puesto un menú de trucos en el que introducir montones de códigos para que nuestras sufridas existencias sean más amenas. En el estreno en Playstation 2 han repetido la fórmula:

CÓDIGO
TRUCO
FMNB
Código Maestro
EMERPUS
Invencible
TEXAS
Todas las armas

disponibles MADMAN

Munición infinita (¡esto es disfrutar!) SELLOUT

SELLOUT Elegir nivel



SLLEWGH

Invisible HEID

Modo cabezón (nuestro preferido)

Z00

Modo Zoo (puedes matar a todos los animales con el mazo de guerra, aunque no sean "peligrosos")

HUNTER

Puedes jugar los minijuegos de puntería en el menú principal.

V-Rally 3

MÁS COCHES

Tu tranquilo, que no te vas a quedar sin vehículos dentro de este juego. Sé un buen conductor y cumple los requisitos que aquí te ponemos para tener más coches:

OBJETIVO
Selecciona el modo
Carrera y gana el
campeonato de 1.6L.
COCHE
Mitsubishi Lancer
Evolution VI
OR JETIVO

Evolution VI
OBJETIVO
Completa el juego
en modo Challenge

COCHE SEAT Cordoba Repsol

OBJETIVO Gana el campeonato 2.0L en el modo Carrera

COCHE Subaru Impreza 2000

OBJETIVO
Consigue record en todos los circuitos
COCHE

Toyota Corolla V-Rally



EL TONTOTRUCO

The Thing

an, recuerdo aquellos dias en los que mis dedos eran ágiles como gacelas. Ahora, con tanta combinación de botones, passwordo a margama están destrozados 1 = eso, por par los creadores de y decivegos piencan



en en merchen promission para et jueg gant en corten Para, bom to prico, milio Mejor apago la tele

Force: Urban Warfare

MODO CHEAT Pulsa Select, →, ↑, ↓,

O, ←, ■, A, O en el menú principal. Con ello abrirás un menú que contiene las opciones para ser invencible, inivisible, sigiloso, tener munición infinita, cambiar el tamaño de la cabeza y elegir nivel. ¡Todo en el mismo paquete, oiga!



Digimon Rumble

ELEGIR AL MISMO **DIGIMON DOS VECES** Bueno digichavales, tenéis que entrar en la pantalla de selección de personaje y elegir un Digimon cualquiera. Ahora, volved al que habéis elegido y mantened pulsados

Select + X. BLACKWAR-GREYMON

Durante la pelea con el último Digimon que aparezca antes de Reapermon, se mostrará el extraño BlackWarGreymon, que te retará. Véncelo sin perder un round para desbloquearlo.



World

ESTRATEGIAS

Mientras llega la versión 3D de esta saga para las consolas de nueva generación (aún queda un añito) ahí tienes consejos para vencer en este adictivo juego:

· Intenta juntar a varios gusanos enemigos en espacios reducidos. Una buena forma es disparar con la Uzi en zonas rectas. Todos los

gusanos que haya en ese área serán arrastrados hacia atrás. Una vez que los hayas juntado, utiliza armas como la dinamita o la bomba sagrada contra ellos en el siquiente turno.

• Date cuenta de los boquetes que dejan las distintas armas. Puedes usarlos para lanzar a los rivales al aqua.

• Ten en cuenta que, cuando un worm muere, explota quitando 30 puntos de vida a los gusanos que estén cerca. Esto puede jugar a tu favor... ¡pero también en tu contra!

• El dominar la cuerda es la clave. Al acercarla a las repisas y volver a estirar puedes llegar a éstas con algo de brío.

TRUCOS DE LOS LECTORES

Final **Fantasy**

Para conseguir la Economicer debes estar en el mundo en ruinas: ahora ve a la cueva del Fénix con Locke en tu equipo y róbasela a un pájaro que se llama Apuila. Para conseguir a Gogo y Umaro, debes hacer esto: en el mundo en ruinas debes ir a las Triangles Islands; un monstruo te comerá llevándote a una mazmorra. Al final está Gogo. Para Umaro debes ir a Narshe y dirigirte donde está el Tritoch. Pelearás contra él v al derrotarlo lo conseguirás como ésper. Se abrirá un agujero en el suelo. Si te tiras con el mogurito en tu equipo y resuelves la mazmorra, se unirá Umaro.

José Valls (e-mail)

👔 Elige un Salvapantalla o Sonido

Llama desde cualquier móvil o fijo al 906.293.299.

Indica el nº de referencia y el nº de móvil donde quieras que se reciba.

En un momento... ;; lo tendrás en el Móvil!!

LASNOVED

526335 It Just Won't Do - TIM DELUXE 526334 Eres Sirena - SIN BANDERA 526333 Fire - MOUSSE T 526332 Supernova - DJ MICRO 526332 Superilova - D3 Milcho 526331 Why'd You Lie To Me - ANASTACIA 526330 Ojos Negros - Patricia Manterola 526329 No Me Dejes Sola - TESS 526328 Drop The Bass - ROCCO 526327 A Lo Mejor Me Querías - LOS CAÑOS

526326 Vampiros en La Habana - GUARANÁ 526325 No Te Rindas - ALEX UBAGO 526312 Stranded - JENNIFER PAIGE

526311 I'm The DJ - MONICA X 526310 Mystic Love - DOVER 526309 | Believe In Love - COOPER

526308 One More - ABEL RAMOS

526307 Paradoxx - 666 526306 Lethal Industry - DJ TIESTO 526305 Ciudad Desierta - LA CAJA DE PANDORA

526246 Jesucristo García - EXTREMODURO

525566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - SOUTH PARK 525862 In The End - LINKIN PARK 525865 Infected - BARTHEZZ 526152 Ave María - DAVID BISBAL

526036 Anglia - DJ MARTA 526253 Cuando Tu Vas - CHENOA 526146 Aserejé - LAS KETCHUP

526075 Torito Guapo - EL FARY 526040 Everybody - ROCCO

526252 Complicated - AVRIL LAVIGNE 526248 No Somos Nada - LA POLLA RECORDS

526071 Spiderman - CINE

525881 Smells Like Teen Spirit - NIRVANA 525554 On The Move - BARTHEZZ

526077 The Number Of The Beast - IRON MAID.

526074 Me Estoy Quitando - EXTREMODURO 525852 La Guerra De Las Galaxias - CINE 526121 Dreamland - DJ ROSS 525964 Here I Am - LA LUNA

525564 We Are The Champions - QUEEN 525544 Danza Del Fuego - MAGO DE OZ 526251 Toda La Noche En La Calle - AMARAL 526213 La Dueña De Mis Ojos - MARCOS LLUNA 526076 A Dios Le Pido - JUANES 526014 Torero - CHAYANNE

Recuerda, o Más podlidos posibilidad

Móviles compatibles: (NOKIA) (MOTOROLA) (ERICSSON) (ALCATEL) (PHILIPS) (SIEMENS) (SAGEM)

Ref. 526214

Chihuahua

Ref. 526292

Flying Free

PONT AERI



Liama ai

NOKIA: Los modelos que soportan salvapantallas y sonidos. Solo sonidos: MOTOROLA: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM: Serie 9xx y 3xxx. ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de metodías. Con el encargo, el usuario autoriza a Teamovil, S.L. a enviarte publicidad.

Para cancelación: info@teamovil.es. Precio máximo por llamada 1.06 Euros/min.

PIROPOS

¿Enamorado/a? PIROP0152 al 7667 Prueba otras categorías como: PIROPO152 VERDE PIROPO152 GRACIOSO. PIROPO152 DESAMOR, Etc...

¿Quieres un buen chiste? CHISTE152 at 7667 y al instante tendrás CHISTE152 BIN LADEN, CHISTE152 FEMINISTA, CHISTE152 VERDE,...

¿Nos metemos con alquien? INSULT0152 al 7667 y podrás dejar

CITOS

¿A quien no le gustan las citas? Envia la palabra CITA152 al 7667 También puedes probar con el emplo CITA152 CERVANTES

¿Has tenido una aventura

este verano? Ahora tienes la posibilidad de ligar en el Caribe y antes de decidirte por unas de las chicas tendrás que pasar por unas aventuras



VALIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS.

GAMECUBE

Beach Spikers

TRAJES Y MÁS TRAJES

Trucos sencillos y al grano. Empieza una partida en el modo World Tour y crea un nuevo equipo. Ahora pon como nombre de tu primer jugador alguno de los que te indicamos a continuación.

NOMBRE

TRUCO JUSTICE

Traje «Virtua Cop» DAYTONA

Traje «Daytona USA»

FVÍPERS Traje «Fighting Vipers»

ARAKATA Traje «Space Channel 5»

PHANTA2

Traje «Phantasy Star Online 2»

OHTORU Traje Sega

JUGAR CONTRA EL DURAL TEAM

Termina en la primera posición del ránking general dentro del modo World Tour para enfrentarte a esta pesadilla de equipo. Si vences contra ellas, conseguirás más trajes. ¡Al final esto va a parecer un mercadillo!

MÁS TRAJES, MÁS

Cumple las siguientes tareas para tener más

Jorge Casares (Toledo)



trajes, gafas... Todo lo que busque, señora.

TAREA A CUMPLIR

TRAJE Completa el modo Arcade con Japón Uniformes 103, 104 Completa el modo Arcade una vez Uniformes 87, 88 Complétalo 2 veces Uniformes 90, 91 Complétalo 3 veces Uniformes 93, 94 Completa el modo World Tour Uniformes 96 a 102,

pelo 71 A 74, gafas 86 Completa el modo

World Tour en primera posición Uniformes 89, 92, 95

Derrota al Dural Team Caras 54, 55 Completa todos los objetivos del tutorial Uniformes 71 A 86

FI 2002

LOS CIRCUITOS

Al inicio del juego, solamente tienes tres circuitos disponibles: Hockenheim, Monza v Silverstone, pero si

¡Que la fuerza sea con Hobby! En este juego tan impresionante, me han

¡Que la fuerza sea con Hobby! En este juego tan impresionante, me han soplado que hay unas misiones de bonus, pero no sé como se hace. Creo que hay que hacer algo en lo de elegir pantalla, pero no me sale. ¿Podéis ayudarme? ¡ Gracias! Sois los mejores.
Podemos y debemos, compañero. Esas misiones de las que hablas se encuentran encima de las misiones regulares. Ilumina la del Ataque a la Estrella de la Muerte o el Combate de Hoth y pulsa arriba para encontrar el Escape de la Estrella de la Muerte y el Campo de Asteroides (10 y 20 puntos, respectivamente). Ilumina la pantalla del Ataque al Núcleo y oprime arriba para la fase Triunfo del Imperio (30 puntos). Una vez desbloqueado y completado con una medalla, pulsa derecha para entrar en la Venganza de Yavin (40 puntos para el bote). Pulsa derecha una vez más para la última misión extra, que te reportará otros 20 puntitos más. Ha sido un placer.

TRUCOS A LA CARTA

Star Wars: Rogue Leader

ganas en ellos, podrás abrir muchos más:

OBJETIVO

PREMIO

Gana en Hockenheim

Desbloqueas Indianapolis

y Nurburgring Gana en Monza

Desbloqueas Imola, Melbourne, A1-Ring y Barcelona, noi.

Gana en Silvestone Deshloqueas

Magny-Cours Gana en Imola

Desbloqueas Montreal y Sepang Gana en Melbourne

Desbloqueas Hungaroring

Gana en A1-Ring Desbloqueas Interlagos

Gana en Barcelona Desbloqueas

Spa-Francorchamps Gana en Indianápolis Desbloqueas Suzuka Gana en Nurburgring Desbloqueas Mónaco

Eternal Darkness

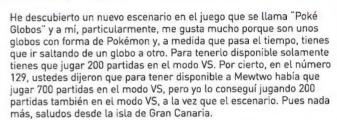
ELEGIR NIVEL

Completa el juego dos veces. Activarás esta interesante opción.



TRUCOS DE LOS LECTORES

Super Smash **Bros Melee**



Javier Collado (Gran Canaria)

INVENCIBLE

Completa el juego tres veces usando el mismo archivo para salvar partida (jo, qué original) y, dentro del menú que sirve para elegir fase, estará disponible el "Modo Eterno".

FINAL DISTINTO

Termina el juego tres veces eligiendo caminos distintos en la historia para cada ocasión.

Lost **Kingdoms**

GANAR EXPERIENCIA

Completa los dos primeros escenarios (el castillo del comienzo y el entrenamiento). Accederás entonces al Boticario y Blessoon. Ve al Boticario y habla con Guru. Tras hablar con ella, Dahl-Nok estará disponible. Ve allí y dirígete a la derecha. Habrá colmenas de abejas. Selecciónalos para enfrentarte a las Abejas Gigantes. Envía tu Trampa del Hombre para acabar con ellas fácilmente. Deshazte de ellas con cualquier personaje. Cada vez que las venzas, ganarás 100 o 140 puntos de experiencia. Tras matar a unas tres abejas, regresa al mapa principal, vuelve a entrar y repite el

proceso. Vale, es hacer trampa, pero ¡es útil!



Super Mario Sunshine

LOS DISTINTOS FINALES

Un juego tan chachi como el nuevo de Mario, no podía quedarse sin diferentes finales, algo que ya empieza a ser tradición en la saga. Completa el juego con 119 "shines" o menos y conseguirás un final en el que El Piantissimo inspecciona el pincel. "Sin en cambio", al pasarte el mini DVD con los 120 "shines". la secuencia final cambiará, mostrando a todos los personajes del juego. ¡Mira, como en el «Super Mario 3», qué tiempos aquellos!

ZUMO DE YOSHI Eeeh, quieto, deja la

batidora donde está, que al dragoncito no hay que hacerle nada. Lo que debes saber es que, tras comer

una fruta, Yoshi puede escupir el zumo a los enemigos. Las distintas frutas que te zampes afectan al color del zumo. El zumo violeta sirve para convertir a los enemigos en plataformas que se mueven a la izquierda, a la derecha, o directas hacia abajo. El zumo rosa transforma a los chicos malos en plataformas que suben y bajan. Por último, el zumo naranja crea plataformas que no se mueven.

BEL HOMBRE PIANTA

¿Recordáis al individuo que os da las gafas del que os hablamos el mes pasado? Aquí tenéis su localización:

- · Delfino Plaza: Calle de la Fruta
- · Monte Bianco:
- Cerca del comienzo · Muelle Ricco:
- Cerca del comienzo
- · Playa Gelato:
- Casa de la playa · Parque Pinna:
- Cerca del comienzo
- Playa Sirena y Bahía
- Noki: Aquí no aparece • Villa Pianta: En el
- pueblo, y sólo de día.





526306 Lethal Industry - DJ TIESTO 526288 All The Things She Said - TATU 526214 Flying Free - PONT AERI No | Without Me Ref. 526186 EMINEM 526193 Lioraré Las Penas - DAVID BISBAL 526203 By The Way - RED HOT CHILI PEEPERS 526146 Aserejé - LAS KETCHUP 526146 Asereje - LAS KEICHUP 526286 Fiesta Pagana - MAGO DE OZ 525852 La Guerra De Las Galaxias - CINE 526302 Molinos De Viento - MAGO DE OZ 526289 El Gato López - SKA-P Nº2 Infected Ref. 525865 BARTHEZZ 526152 Ave María - DAVID BISBAL 526077 The Number Of The Beast - IRON MAIDEN 526071 Spiderman - CINE 526014 Torero - CHAYANNE 526303 Take Me - LA LUNA 526280 Ojitos Rojos - ESTOPA 526082 Pulp Fiction - CINE 526040 Everybody - ROCCO 526020 Sin Miedo A Nada - ÁLEX UBAGO NoB Eres Un Cabrón Hijo Puta SOUTH PARK 525544 Danza Del Fuego - MAGO DE OZ 526294 Es Por Tí - JUANES 526284 Sobe Son - MIAMI SOUND MACHINE 526279 Crash - EL CANTO DEL LOCO 526236 Entre Dos Tierras - HÉRDES DEL SILENCIO 526194 Nasío Pa La Alegría - ESTOPA 526121 Dreamland - DJ ROSS No4 Chihuahua Ref. 526292 526098 Que La Detengan - DAVID CIVERA 526089 Bicho Maio Pillé - CAPITÁN CANALLA 526074 Me Estoy Quitando - EXTREMODURO **NOVEDADES** 526368 The Winner Takes It All - ABBA

525822 In The End - LINKIN PARK

526368 The Winner Takes It All - ABBA 526365 Upperstrings - CYGNUS X 526365 No Reason - DJ CHUMI 526365 Eurodancer - DJ MANGOD 526363 La Cerveza - ELVIS CRESPO 526363 La Cerveza - ELVIS CRESPO 526362 A Fuego - EXTREMODURD 526360 Aces High - IRON MAIDEN 526369 Aces High - IRON MAIDEN 526359 Scorpia - LADY DANA 526355 Sign Of The Hammer - MANOWAR 526356 La Rumba De Barcelona - MANU CHAO 526356 Loreams - MISS SHIVA 526357 Estoy Enloqueciendo - NAIM THOMAS 526358 Estoy Enloqueciendo - NAIM THOMAS 526351 Take Off - SPIRIT OF MAKINA 526351 Take Off - SPIRIT OF MAKINA 526353 Uprise - RATTY 526349 In My Dreams - NOEMI 526347 Uvela Muy Alto - JERRY RIVERA 526345 Toca's Miracle - FRAGMA 526346 Toca's Miracle - FRAGMA 526347 Came Over - CLUB CAVIAR 526348 Came Over - CLUB CAVIAR 526349 Cuela Muy Alto - JERRY RIVERA 526341 Randcore - COSMIC GATE 526341 Randcore - COSMIC GATE 526341 No Soy Un Superman - DAVID BUSTAMA NTE 526341 No Soy Un Superman - DAVID BUSTAMANTE 526340 Cleaning Out My Closet - EMINEM 526338 Walk On Water - MILK INC.



Sortemos NOKIA 5510

¡Recuerda!cuantos más pedidos hagas, más posibilidades tendrás delganar.



Uama al Precio máximo por llamada 1.06 Euros/m
906 299 544

NOKIA: Los modelos que soportan logos, salvapantallas y sonidos. Solo sonidos: MOTOROLA: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM. Serie 9xx y 3xxx. ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de melodías.

meiodas. Sorteo autorizado por Loterías y Apuestas del Estado. Bases del sorteo ante Notario. Sorteo mensual entre todos los pedidos. Con el encargo, el usuario autoriza a Teamovil, S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil, es

VÁLIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS. Coste por SMS 0.90 Euros + IVA

seruicios de mensajes cortos

523652

₹/ \$ You \$

¿Nos metemos con alguien? Envía la palabra INSULTO52 al 7667 y podrás dejar cortado a cualquiera, hasta al más chulilio. También existen categorías. Prueba por ejemplo: INSULTO52 TU MADRE, INSULTO52 FEOS, etc...

STAR WARS

524584

80

CURiosidades

¿Sabías que el Pato Donald fue censurado en Finlandia por no usar pantalones?
Quieres recibir más curiosidades?...
Envía la palabra CUR52 al 7667.
Prueba las categorías:
CUR52 NATURALEZA, etc...

Chiqui Chiqu

Una chica te espera inquieta en su dormitorio... Para Negar a ella tendrás que pasar por unas aventuras. ¿Serás capaz?

Envia CHIQUI52 al 7667 y prepárate para la experiencia de tu vida.



BIORRITMO

PUBLIC

ENEMY

524498

Jablo



CHISTES



PiROPOS



HORÓSCOPO

¿Quieres saber que tal está tu horóscopo? Envía la palabra HORO52

envia la palabra HUKU52 y el nombre de tu signo al 7667

Por ejemplo: HORO52 LIBRA ó HORO52 LIBRA M si



XBOX

Buffy The Vampire Slayer

ZONA MULTIJUGADOR

Cuando te encuentres en la pantalla de extras, presiona Y, Y, Blanco, Negro, Negro, Y, Y, Y, Y, Y, Blanco, Negro. Oirás un grito que te confirmará que lo has hecho bien. Ahora habrás desbloqueado cuatro zonas para multijugador. ¿Te imaginas cuatro Saritas a la vez?



■ MODO HISTORIA MULTINGADOR

Activa el código anterior. Elige cualquier área de Multijugador y sal de ella. Carga un juego salvado y comienza a jugar en el modo Historia. Presiona Start en el mando dos cuando te encuentres con un personaje importante. Si hay más de un personaje importante en la escena, pulsa Start para rotar entre los controlables. Ahora podrás manejarlo con el controller 2. Pulsa Back en el segundo mando para dejar de jugar.

Mike Tyson

MODO FLAT

Verás lo delgaditos que

se quedan todos cuando presiones →, ←, B, X al aparecer "Press Start" en la pantalla de título.

MODO PLATINUM Los jugones de PS2 pensarás que ahora el juego va a ser más barato, pero el truco no consiste en eso. Para averiguar de qué va, oprime X, B, L, R cuando aparezca el mensaje "Press Start" en la pantalla de título.

■ MODO CHAMP Gana el Cinturón de Oro y derrota al "bueno" de Myke Tyson para llegar al Modo Champ.



CRASH

■ TRUCOS ESTREPITOSOS

am estris coches. ¡No te bosto" Pues en la pantalla de Larga, Introduce lun algulantes secuencias, à ver la eldo la arregta

- → A Saito Ipulsa el boton Y durante
- A Nitrescentinitos

 A La CPU solo te ataca a ti

 A La CPU no hace nada
- 1. ←, →, A Coches y pistas



■ VERSIONES NUEVAS DE MIKE

Gana el Cinturón de Oro para desbloquear a Mike. Para consiguir la versión Iron Mike, tienes que ganar el Mike Tyson Challenge.

SSX Tricky

JUEGA CON TODOS

A los trucos del mes pasado añadimos los objetivos que tienes que cumplir para manejar a todos los personajes.

El tema consiste en ir ganando medallas de oro en el modo World Circuit, Con. una desbloqueas a un personaje, con dos a otro, y así 'sustantivamente". El orden de personajes que hay que liberar es: Brodi (al tener1 medalla), Zoe (2 medallas), JP (3), Kaori (4), Marisol (5, y sin comentarios sobre el nombre), Psymon (6), Seeiah (7) y Luther (8).

Turok **Evolution**

REPETIMOS LOS TRUCOS DE PS2

Busca en la sección de trucos de PlayStation 2 de este mismo número los que aparecen para «Turok», puesto que todos los códigos que aparecen para este iuego se introducen v funcionan igual que los de la versión de XBox. ¡Esto sí que es ahorrar espacio, muchachos!

PREAMCAST

Resident Nemesis

MODO MERCENARIO

Seguimos con nuestra recopilación de trucos para las sagas más míticas de DC. Ahora le toca a nuestros amigos los zombis. Para sacar este truco, completa el juego una vez para desbloquear el modo Mercenario y salva el archivo "Next Game". Empieza una nueva partida, elige el juego salvado y selecciona el modo Mercenario. Tendrás que matar a los bichos



para ganar tiempo y puntos, con los que comprar más armas. **TRAJES DISTINTOS**

Termina el juego en dificultad normal con cualquier rango mejor que F. Conseguirás el traje de Jill del Resident original (que ahora está tan de moda) y el traje de Regina, de «Dino Crisis». Para otros tres trajes extra, completa la aventura en dificultad alta con un rango de A. Por último, para tener un vestido de Agatha Ruiz de la Prada, visita a la Pasarela Cibeles.

FINAL DE **BARRY BURTON**

Aparece en el final B. ¿Cómo se llega a él? Salta del puente cuando te enfrentes al Nemesis tipo B. Después de esta decisión, la batalla final se desarrollará en una ruta diferente. Tendrás que luchar con Nicholai

en un helicóptero. También puedes elegir negociar con él (con la violencia no se llega a nada y es políticamente incorrecta, recuérdalo).

Resident **Evil: Code** Veronica

■ VISIÓN EN PRIMERA PERSONA Completa el juego en

nivel de dificultad fácil o normal para crear tu «Quake» particular. MODO BATTLE Pásate el juego en cualquier configuración de dificultad. El juego se quedará salvado

automáticamente en la



VMU tras la secuencia de créditos. Ahora tienes la opción Battle en el Menú Principal.

■ JUEGA COMO STEVE BURNSIDE **EN MODO BATTLE**

Consigue la réplica del Luger de oro de la oficina de la base en el disco 2. La secuencia de cajones que debes hacer es rojo, verde, azul v fondo. También lo puedes desbloquear jugando muy bien el modo Battle mientras manejas a Chris.

CLAIRE DISTINTA EN MODO BATTLE

Realiza una buena partida con Claire en el modo Battle para acceder a una nueva versión suya.

WESKER EN

EL MODO BATTLE Consigue las gafas de sol de Albert Wesker. Las encontrarás en el Laboratorio de Incubación, con Chris.

RESIDENT EVIL 2

MUNICIÓN ILIMITADA

MODO EXTREME BATTLE

Completa con exito los escenarios tanto de Leen como de Claire y dirigete a la opción Specut Tendras una nueva selección tlamada Extreme Battle, muy complicada | Venga, atrevete can estal

■ ¿ESCOPETA O ARCO?

Cuando juegues con Leon, ve a la armería en la que hay un hombre. Casa te de pararia. Destues de que muera de "sobredos a de zombia" mata a estos últimos. Ve hacia el cadaver y protiona ucción. Debenas cogenuna escopeta. Si manejas Claire recibiras un arco, que también mola





ide un nombre enviando honombre y tu nombre. Anade un número para pedir esa tipografía. EJEMPLO: honombre Pablo3

ara enviarselo a un amigo ariade su número de telefono detras del código. EJEMPLO: hclogo amor 612345678

ara pedir logos y lonos para otras marcas distintas a Nokia consulta las instrucciones de cada servicio.

טטטט

ENVÍA TU MENSAJE AL:

SÓLO POR O,SOE HIVA



Tus amigos van contigo

Movigrupos, la forma más fácil de comunicarse ¡Envías un mensaje y lo reciben todos!

Forma tu grupo de cinco amigos e intercambia mensajes de forma rápida y encilla con ellos. Cada vez que envies un SMS todos tus amigos lo recibirán.

Quieres quedar para salir? ¿Te apetece contaries algo con un sólo mensaje? Crea tu grupo, apunta a cuatro de tus colegas y enviates un mensaje, todos lo recibirán en sus móviles al instante. ¡Así de fácil!

MOVIGRUPO al 7887

www.movigrupos.com Coute del mensaje: 0,9 € + IVA

NOKIA onos Novedades CÓDIGO Top 25 Superventas ANCION CANCION cópigo CANCIÓN cópigo Corazón Latino- David Bisbal All The Things She Said-TATU said Baila Casanova- Paulina Rubio casanova latino Atrévete- Chenca Like A Prayer- Mad House Groove 1.0- Abel The Kid & Y Tú Te Vas- Chayanne Cuando Tú Vas- Chenos tuvas tevas atrevete Es Por Ti- Juan porti Aserejé-Las Ketchur asereie prayer No Soy Un Ángel- Natalia Mr Bobby- Manu Chao Ave Maria- David Bisbal Perdona- Tiziano Ferro unangel ave Como Pretendes- Manu Tenorio I'm Sailing- Pastis & Buenn no-Bustamante Y Alex I Titanic- BSO titanic pretendes n- BSO simpson salling Freestyler- Bomfunk Played Alive- Safri Duo Que El Ritmo No Pare-Patricia Manterola eestyler Antihéroe- M-Clan Torero- Chayanne Canto De Pajaritoantiheroe torero Cruel To Be Kind- Naim Le Vent Nous Portera- Noir Desir portera palarito cruei Sácame De Aqui-Bunbury I Love Rock And Roll-Britney Spear Toda La Noche En La Calle-Amaral On The Move-Barth onthemove roll Infected- Barthezz Without Me- Emini infected Angel De Amor- Maná angel Everyday- Bon Jovi Asturias Patria Querida- Popular Divina De La Muerte- Azucar Mo everyday El Aire De La Calle- Los Delinquentes Sin Miedo A Nada- Álex Ubago elaire calle El Aire Que Me Das- David Bustamante Te Quiero Más-Fórmula Abierta Fiesta Pagana-Mago De Oz divina mas miedo pagana pido Tre Parole-Valeria Rossi parole Sueña La Margarita- Sevillanas A Dios Le Pido-Juanes Bésame-Verónica Alguien Que Te Quiera-Miami Sound Machine Portugal Himno In My Eves- Milk In quiera portugal Pa' La Alegría- E myeyes Bicho Malo Pillé- La Banda Del Capitán Cana blehe Shoot The Dog- George Micha shinchan la- Di Marta shoot Shin Chan-Dibujos Animados anglia In My Dreams- Noemi Te Aviso, Te Anuncio- Shakira dreams exorcista anuncio

慧

Logos

NOKIA

Para podir uno de entos logos lo único que tienes que hacer es enviar un mensaje de tento con la palabora HCLOGO seguida del nombre del que quieras recibir. EJEMPLO: HCLOGO DRAGON



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

GB COLOR

Dexter's Lab: Robot Rampage

■ JUGAR COMO EL SUPER ROBOT

Ve a la pantalla de título. Cuando ésta aparezca, presiona A diez veces, B diez veces y Select. Un sonido te confirmará que has introducido el truco correctamente. Ahora, manejando a Super Robot serás más



rápido que cualquier otra versión de Dexter. Se acabaron los chicos buenos...

Dragon Ball Z: Guerreros de Levenda

■ DESBLOQUEAR **PERSONAJES**

• Goku: Alcanza el nivel 3 con el combate de Goku vs Vegeta. Llega allí y será desbloqueado.

· Piccolo: Completa el juego una vez.

• Goten: Gana la pelea de Goten vs Trunk

• Trunks: Gana la misma pelea de antes.

3-4 EXPET V545T LV15

4-15499T V5USJ 9KI

Harry Potter y la **Piedra Filosofal**

■ INCENDIO Ve a la clase del profesor McGonagall en la primera planta y atrapa al conejo. Ahora recibirás esta nueva habilidad.

DERROTAR A LOS MONSTRUOS DEL PASILLO PROHIBIDO Usa lo que te indicamos

para salir victorioso: ¡Flipendo! . Devils Snare: Incendio

Duo · Knight: Incendio Duo

• Rook: Incendio Duo

· Bishop: Flipendo Tria

· Profesor Quirrel: Incendio Duo

Voldemort: Flipendo Tria VER A LOS

PADRES DE HARRY Sube hasta la planta donde se ubica la habitación del Gryffendor, Busca el gran orbe que se encuentra flotando en mitad de la sala. Permanece donde está dicho orbe y verás en ese lugar a los padres de Harry en lugar de a él. ¿Será un Expediente X? Cualquiera sabe...



TRUCOS

Zelda: Oracle of Seasons

Xavier Villà (Barcelona)

(Hola, Hobby Consolas! Me llamo Javier y tengo 10 años. Tengo la Game Boy Color y estoy atascado en el juego «Zelda: Oracle of Seasons». Voy a por la sexta esencia, pero para conseguirla debo ir a las Ruinas Tarm y abrir la puerta con cuatro joyas: la joya cuadrada, la joya piramidal, la joya redonda y la joya en forma de equis. ¿Me podriais decir dónde puedo encontrar la joya con forma de equis. por favor?

dónde pueus equis, por favor? - La nor un jugón nuevo. En la Costa Oeste - torcha, enciéndela

BADVAN

TUROK EVOLUTION

■ PASSWORDS

No as engañéis, este jumpo no tieme pada que ve con les Posemon por o de la secución l, va de mater tel des Para que sa as taylos reuna taxe aco barrer , ah constanton la seria de med

1-2 KHTH? NI LAK & TEX. 1-3 KATH? NELLAK TIRB 1-4 KHTHZ NEEAK SVZT 2-1 KATEP NLAAK PNR1 2-2 KAPTT NSACE URGS 2-3 KETTT NLASS 2174

4-25 KYST VSAND FALS 4-3 KW960 V243d TVTL 4-4 VOORED VOUST SALEY 5-1 1000HD VOURT WAR. 2-4 KBT77 NL425 BYPN 5-2 KIND WATERY 3-1 KBT77 NL429 KW41 5-3 KL RE? NILES 344V 3-2 50987 (545) (555) 5-4 ML MET NIMAS TRAN



Neutron

■ CONTRASEÑAS PARA NIVEL FÁCIL... Introduce estas contraseñas en el apartado de introducir código del Menú Principal. ¡A que mola!



FASE CONTRASEÑA **Asteroid Field** WM5DR5H3MCLB Yokian Moon KVZQG3Q50LZG Yolkus 51867F7MJ5YP Yokian Palace MMS-KXBVC4FS Dungeon N?+94T1?DJXW Jefe 1 Poutra 939BSYT41N0Z

Jefe 2 King Goobot BD5VVRDF3GXV Escena Final 3L!VPH26V7\$8 ...Y TAMBIÉN PARA NIVEL DIFÍCIL

FASE CONTRASEÑA **Asteroid Belt** 2040YL61TT0T Yokian Moon

GGP6WCC273-3 Yolkus 2H?-!L81TT0K

Yokian Palace +R6H!L91TT0F Dungeon 456N\$DWBWM?F

Jefe 1 Poutra XZ16F2F8NS\$! Jefe 2 King Goobot GRZB87HNYFR2 Escena final

+CLT3LD1TTSF

The Movie **ELEGIR NIVEL**

Completa el juego para que se active la opción

de elegir nivel en el Menú principal. Pulsa Start durante la partida para elegir fase. MEJORAR

ARMADURA Consigue todas las arañas doradas del

juego. Serás el doble de resistente y un poco más... oscuro. **MÁS FUERZA** Sin Red Bull ni nada de eso. Completa el juego con 150000 y te volverás más duro todavía.

Yoshi's Island

MÁS RETOS: **NIVELES SECRETOS** Y NIVELES EXTRA Pásate el cartucho y tendrás disponibles 6



nuevos niveles que no aparecían en el juego original de SNES. No se trata de los niveles extra lque se consiguen al obtener un "perfect score" de cien puntos en cada uno de los ocho niveles de que consta un mundo). Para que digan que los programadores no se esfuerzan en las conversiones...

■ ;7 VIDAS, 7! No te vamos a engañar, este truco requiere bastante habilidad. Apáñatelas para, al pasarte un mundo, tener un total de 777 puntos. Conseguirás 7 vidas extra (exacto,

iqualito que los gatos). **MINIJUEGOS**

En la pantalla de selección de nivel, ten presionado Select y pulsa L, L, B, A, R. Aparecerá una nueva ventana que te permitirá acceder a los distintos minijuegos. A disfrutar como un chavalín.



mobilehits

¡Quédate con la peña!

!!Los tonos son válidos para Nokia, Ericsson, Siemens, Motorola y Samsung!!!





-\$ ♥ ♠ ♦ | nn 00 nn 00 | € ____

Fumo And Company



















0









O DE NO

Envía un mensaje con las letras mh y el código de la melodía, del logo o de la imagen al 5525. Ejemplo: mh 01154143 ¡Sorprende a un amigo! Añade su número de teléfono detrás del código: Ejemplo mh 01154143 687795523

INTERNACIONAL

- 39 Depeche Mode Just Cant Get

- mh 00152805 mh 00153563

SPAIN HITS

1 Naim Thomas - Cruci To Be Kind	mh 0015368
2 David Bisbal - Lloraré Las Pengs	mh 0015370
3 Las Ketchup - Asoroid	mh 0015331
4 David Bustamante - El Aire Que Me	mh 001536
5 Patricia Manterola - Que El Ritmo No.	
6 Juanes - A Dios Le Pido	mh 0015343
7 Maná - Angel De Amor	mh 0015378
8 Alex Ubago - Sin Miedo A Nada	mh 0015356
9 Formula Abierta - Te Quiero Mas	mh 0015351
10 Rosal Valeria - Tre Parole	mh 0015196
11 El Canto Del Loco - Crash	mh 0015377
12 Sober - Arrepentido	mh 0015371
13 Amarai - Toda La Noche En La Calle	mh 0015371
14 Loons - Viva El Amor	mh 0015362
15 David Bisbal - Ave Mana	mh 0015355
16 Alejandro - Ellas	mh 0015355
17 Aguita Sala - Por Debajo De Tu	mh 0015317
18 Chayanne - Torero	mh 0015291
19 David Civera - Que La Detengan	mh 0015355
20 Chenoa - Atrévete	mh 0015354
21 Chenoa y David Bisbal - Escondidos	mh 0015355
22 Manu Tenorio - Tu Piel	mh 0015351
23 El Canto Del Loco - Son Suenos	mh 0015277
24 Bunbury - Si	mh 0015366
25 Thalia - Tú Y Yo	mh 0015356
26 Estopa - Partiendo La Pana	mh 0015213
27 Nurta Fergó - Brisa de esperanza	mh 0015352
28 Gisela - Vida	mh 0015355
29 Shalim - Nadie Como Tú	mh 0015356
30 Paulina Rubio - Si Tú Te Vas	mh 0015356
31 Javi Cantere - Y Cuanto Mas	mh 0015224
32 Malu Toda	mh 0015196
33 Mano Chao - Me Gustas Tu	mh 0015179
34 Miguel Bose - Morena Mia	mh 0015209
35 Monica Naranjo - Sacrificio	mh 0015274
36 Rosana - Pa Ti No Estoy	mh 0015179
37 Lucrecia - Mi Gente	mh 0015357
38 Melody - Muevete	mh 0015343
39 Hora Zulii - Andaluz de nacimiento	mh 0015344

INTERNACIONAL

43 Madonna - Holiday	mh 00153159
44 Jennifer Lopez - Let's Get Loud	mh 00153299
45 Queen - Another One Bites The Dust	mh 00152520
46 Madonna - Don't Cry For Me Arge	
47 Opus Live Is Life	mh 00153454
48 Fifth Ave - Spanish Eyes	mh 00153718
49 AC/DC - Highway To Hell	mh 00153079

CINE/TV

1 Los Picapiedras	mh 00151700
2 James Bond	mh 00151008
3 Los Telenecos	mh 00151369
4 La Pantera Rosa	mh 00151531
5 Shirek	mh 00151781
6 Simpsons	mh 00151501
7 La Guerra de las Galaxias	mh 00151744
8 Misión Imposible	mh 00153284
9 El Rey Leon	mh 00152114
10 Fama	mh 00153561
11 Scooby Doo	mh 00153541
12 Top Gun	mh 00151502
13 Dallas	mh 00151317
14 Batman	mh 00151360
15 Indiana Jones	mh 00152832
16 Expediente X	mh 00152482
17 Benny Hill	mh 00151922

SMS a 5525



!!!Los tonos son válidos para Nokia, Ericsson, Siemens, Motorola y Samsung!!!

La primera cifra de los cadigos ingica la marca del telafono Campia esa primera citra del codigo por el número que corresponde a tu marca de teléfono

- 0 = Nokia (por defecto)
- 1 = Eriesson T20e, T29s, T39m, T68, R520m
- 2 = Semons
- 3 = Motorola
- 4 Samsung
- 5 = Encsson 165, 166, 1681

Por ejemplo, si tienes un Slemens C45 y quieres el tono Asereje de Las Ketchup, envia mh 20153392 al 5525































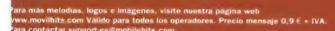












Claves para llegar al final de los mejores juegos

Era inevitable. La sangre de tantos hermanos muertos clamaba venganza contra Bruckner. Sólo Tal' Set es capaz de acabar con las hordas de dinosaurios v soldados slegs que se interponen entre él y ese canalla. Sólo unos valientes como vosotros pueden acompañarle en su cruzada.



Las malas noticias son que no podéis llevaros las armas de un capítulo a otro. Las buenas son que la munición no escasea, pero hay que saber buscarla. Si revisáis los rincones y cualquier arbusto que veáis, os llevaréis unas sorpresas muy agradables. Lo mismo vale para las armas, aunque no todas se encuentran escondidas tan a la vista. Hay algunas gue requieren incluso que resolváis pequeños puzzles (simplemente activar un interruptor oculto), o que saltéis un poco para alcanzarlas.

Si podéis, evitad a toda costa enfrentaros contra la fauna local, del tipo de estegosaurios o monos. Muchos os dejarán en paz si vosotros pasáis también de ellos.

En los niveles de vuelo debéis recordar siempre que los controles están invertidos por defecto: arriba es abajo, y abajo es arriba. Tenedlo presente si tenéis facilidad para estamparos contra las paredes. Ah, y por lo general procurad volar alto, salvo en las cuevas

El Arco Tek es una buena arma: ¡aprovéchadla! Librarse de los slegs a distancia es un recurso perfecto

para no entrar en batallas peligrosas. Tened siempre una buena provisión de flechas, explosivas y venenosas.

Reservad la munición pesada, como las granadas especiales o los misiles, para enemigos más recalcitrantes.

Vuestros enemigos no son especialmente inteligentes. Así que, si os atacan en grupo, colocaos de manera que se den la espalda entre sí y disfrutad viendo cómo se hacen daño con sus propios disparos, los muy imbéciles.

Hay saltos bastante peligrosos, pero no hay nada peor que tratar de saltar rodeado de enemigos. Despejad la zona antes de poner a prueba vuestra elasticidad.

Se supone que éste es vuestro hogar y que los slegs son los invasores. Por tanto, utilizad el entorno como ventaja. Usad las rocas como parapeto para cubriros, derribad árboles sobre tus enemigos, cread confusión entre los animales para que distraigan a los slegs... en definitiva, sed unos guerreros creativos

ESTÁIS PREPARADOS PA-RA AFRONTAR una larquisima aventura con hordas de enemigos? Las recompensas no son pocas: armas chulísimas, combates continuos y hasta un dino volador.

En la selva

VAMOS CON ELLO! Seguid el sendero y usad vuestra pata de cordero, estogo, vuestro hacha contra los monos. El camino se tuerce para dar con... jel primer sleg! Ok, habéis llegado al gran claro de la catarata. ¿Veis el montículo al fondo, a la derecha? Si os fijáis, en la parte izquierda hay un sleg. Usad el arco, apuntad bien y aparecerá una llave. Rodead el montículo por la derecha para dar con una serie de salientes que os llevan a la cima. Subid arriba del todo y pillad la pistola. Ahora, bajad hasta la mitad y poneros justo enfrente del saliente donde se encontraba el sleg. Tomad aire, saltad y, hop, ya tenéis la llave. ¡Chapuzón! Dejaos caer en el agua, seguid hacia delante, usad vuestra nueva arma contra los slegs y...

→ Llegaréis a una cueva.

SALIO DE LA CUEVA Y SEGUID EL sempeno hasta llegar a un árbolpuente. Más adelante encontraréis el Arco Tek, detrás de una roca. Viene que ni pintado para acabar a distancia con los slegs que hay enfrente (cruzando el "árbol-puente").

Seguid hacia la izquierda hasta llegar a un tronco, vuestra salida.

mich MAS MUNICIÓN Seguid el sendero hasta llegar a la catarata (1) y zambullíos de lleno. Volved al agua, a la zona de los grandes ple-













sosaurios: veréis una enredadera por la que podéis subir. Una vez arriba, seguid hasta llegar a unas columnas escalonadas que llevan a una llave (2). Cuando intentéis subir, las columnas bajarán y los monos atacarán. Usad el hacha contra ellos y situaos en la columna central, la de la llave: subiréis directamente hasta ella sin esfuerzo. Un poco de buceo para ver la entrada de la cueva, que lleva a una playa. Altí no estará mal usar flechas venenosas contra los slegs, dos en la playa y un tercero a la derecha.

Subid por la enredadera hasta un gran muro, otra más, ¡y un sleg! Una tercera enredadera y continuad adelante, a la planta final. ¿Veis los "puentes-enredadera" que llegan al otro extremo del precipicio? Poneros bajo el de la derecha, saltad y agarraos a él para cruzar al otro lado. Seguid por camino de la izquierda. Un par de bichos más y...

Llegaréis a la "dinomontura". (Nivel de vuelo 1)

Ascensión a la montaña

comenzals en un valla. Seguid hacia delante y encontraréis la mirilla para la pistola sobre una roca. Ok, ahora continuad por la izquierda del montículo de piedra, y oiréis disparos: eso es que habéis dado con el sendero que sube el montículo. Acabad con los slegs y saltad al montículo de enfrente. ¿Qué es esa cosa blanca de la pared? Pues un interruptor, Pocahontas. Activadlo y dejaos caer. A la izquierda de la entrada en forma de cabeza tenéis el segundo interruptor (3) que os abrirá la puerta. Seguid por la zona de los arbustos. ¿Qué es ese ruido? ¡Han matado a un Estegosauro! Vengad su muerte. A la izquierda hay más slegs, sobre todo en los salientes: usad el zoom para acabar con todos. Seguid subiendo el sendero hasta ver una nave despegar y liquidad silenciosamente a la pareja de guardias. Más adelante veréis el cadáver de un dinosaurio: cuidado con el sleg que se oculta tras él. Lo bueno viene ahora: dos slegs con escopeta y tres soldados sleg. Usad las granadas o las flechas explosivas y seguid por la derecha. En la zona de las esculturas os atacará otro grupo similar.

-> Seguid hacia delante.

despacio, sin hacer ruido... Ups, parece que no. Alejaos de él y lanzadle granadas. Girad a la izquierda y usad el zoom contra los dos slegs que hay ladera abajo (4). Bajad, girad hacia el túnel de la derecha

NIVEL DE VUELO 1

En el aire





¡HORA DE PULIR ESOS REFLEJOS! La primera parte es bastante sencilla. Recto, a la derecha y de lleno en la cueva.

¡CUIDADO CON LOS ÁRBOLES! Intentad coger la munición que está colgando de los globos que flotan esparcidos por el camino.

SEGUID EL CAÑÓN y tened cuidado con las rocas que caen. Atravesad la cueva y llegaréis a un gran cañón en el que podéis maniobrar libremente. Vuestro primer objetivo es la nave que patrulla la zona: 4 misiles y "sanseacabó". Después tenéis que destruir los cañones que guardan la gran puerta al fondo del cañón, para que se abra. Ahora, tened cuidado con la catarata y no dejéis que la inercia os arrastre.

UNA VEZ SALGÁIS DE LA CUEVA, daréis con un río cuyas orillas han sido tomadas por los slegs. Destruid las cuatro grandes tiendas de campaña (hay dos en cada orilla). Si se os agotan los misiles, no perdáis tiempo y buscad varios globos que están esparcidos por el escenario.

VAYA HOMBRE, UN BOSQUE CERRADO y encima repleto de minas. Disparad sin descanso para destruirlas con antelación. Ah, y que no se os olvide usar los giros cerrados para evitar ramas o falsas salidas.

YA HABÉIS LLEGADO A LAS RUINAS. Despejad en lo posible la zona de tanques y torretas enemigas, y recordad la localización de la munición y la salud. Cuando llegue el gran dirigible, destruid primero las tres torretas que tiene en la base y después descargad todo lo que tengáis sobre el cuerpo de la nave (a los motores), volando a su alrededor. Acabar con este "mostrenco" es bastante más sencillo de lo que parece.





Turok Evolution













>> y, cuando explote la puerta, id hacia atrás y coged una buena posición. Seguid hacia delante y acabad con el fantoche que hay escondido en un recoveco, a la derecha, Salid de la cueva e intentad usar la mirilla contra los guardias que hay en el puente colgante (5), muuuuuy al fondo. Seguid ahora por el sendero de la izquierda y... joh no, una nave sleg! Poneos a cubierto y atacad con flechas explosivas. Seguid por el sendero hasta llegar al puente, acabad con los slegs, bajad al agua, y a la izquierda veréis una plataforma: subid y consequiréis la escopeta. Id ahora por la izquierda hasta dar con un cadáver de dino y unos ¿chocobos? Evitadlos y subid por la escalera de enfrente (6). Seguid el sendero y usad el zoom sobre la caverna que se ve más adelante, elevada. Acabad así con el francotirador. Seguid adelante y caminad hacia arriba hasta llegar a la caverna mencionada. Id hacia la izquierda y, tras el ataque, esperad a que aparezcan dos naves sleg: escondeos y dejadlas ir. Cruzad el puente y...

Llegad hasta la caverna. OHHH, QUE CATITOS TAN MO-

HOS. (7) Dadles "jarabe de escopeta" y seguid hacia delante, para dar con una bifurcación. Id por la izquierda. Cuando lleguéis a la explanada, coged el camino de la izquierda. Seguid por el túnel, avanzad por la derecha y haceos con un lanzacohetes. Dadle vuelta e id ahora por la izquierda. Seguid hasta llegar a un sendero descendente. En cada asalto sleg, poneos a cubierto en las rocas y usad las flechas explosivas o las venenosas. Continuad hacia abajo pasada la gran roca hasta llegar a un grupo sleg. Tienen una tentadora torreta-láser (8), pero no debéis usarla si no queréis ser un blanco fácil. Seguid colina arriba hasta que veáis un sendero a la izquierda. ¡Uh, qué "bisho"! Es hora de sacar el flamante lanzacohetes. Dirigios hacia las puertas.

Infiltración

QUE NO OS INTIMIDE LO DEL SIGN v la infiltración. Dirigíos a la iz-

quierda del gran árbol, subiendo por la escala. Acabad con el sleg de la torre de control (9) y entrad en la base. Ahora id hacia la gran puerta y abridla usando el interruptor. Id a la izquierda hasta llegar hasta la explanada llena de cajas.

Corred a la puerta izquierda.

SALID DEL TUNEL e id directamente a la izquierda (10). Rodead el edificio por la izquierda y subid la rampa que lleva a la entrada principal. Tras cruzarla, seréis inevitablemente descubiertos: atacad al grandullón con flechas explosivas. Luego id por la izquierda hasta el sendero rodeado de huesos y...

-> Activad el interruptor.

ELIMINAD A LOS DOS GUANDIAS y seguid por la derecha. Al llegar a

la entrada, id a la izquierda y subid por el sendero. Entrad en la cueva y tomad el camino de la derecha: al final está el lanzallamas. Salid y sequid por la izquierda, luego a la derecha y después hacia delante. Empujad las rocas para acabar con unos slegs y salid de la cueva. Seguid y rodead el edificio con ventanas. Seguid el sendero hasta llegar al gran puente. Acabad con los slegs y el gran dinosaurio (11) e id a la izquierda del puente, para bajar al "minipuente" que hay debajo. Entrad en las torres de izquierda y derecha, para activar los interruptores que abren la gran puerta.

→ Desde la torre izquierda podéis saltar a ella fácilmente.

ROBEAG LA TORRE BEL FOCO Y

seguid el camino principal. Girad a la derecha hasta llegar a la abertura en el muro. Id entonces a la zona de los tangues y hacia la derecha, donde se encuentra otra entrada. Abridla con el interruptor y, cuando

se abra la segunda puerta, corred hacia las dos cajas de la derecha.

Desde allí seguid el muro de la derecha, girad a la derecha y corred hacia la puerta que hay a la derecha de la barricada (12). Entrad, id a la siguiente habitación y estaréis en la prisión. En la pared opuesta se encuentra el interruptor que abre las celdas, pero tened cuidado, ya que nada más activarlo seréis atacados. Salid por la puerta de la derecha y dirigios hacia los arbustos. Liquidad con el zoom a los slegs de la zona y corred hacia la puerta de las antorchas. Más allá del dormitorio de los slegs (13) hay una zona con cajas. Utilizad la mina-araña para acabar con los slegs de la habitación y salid por la puerta de la izquierda. ¡Cuidado con el grandullón! Romped las cajas para consequir la metralleta y salid por la puerta que no habéis cruzado aún. Corred a la derecha y entrad en el siguiente edificio. Entrad por la puerta de la derecha, subid las escaleras y acabad con el sleg. Subid por la escalerilla hasta la cima de la torre y saltad sobre las cajas para agarraros a la cuerda (14). Gracias a ella llegaréis a la torre de enfrente. Pero cuidado, porque os espera un comité de bienvenida.

Saltad a la rampa y seguid hasta la entrada de la derecha. ¡Fiiu!













La fortaleza Sleg

TENEIS QUE ENCONTAR EL PUESTO DE CONTROL, que se encuentra a la derecha. Arrasad a las continuas oleadas de slegs hasta que aparezca el más grande de ellos (15), con ganas de recibir misiles. Desde la zona de control...

Saltad el muro a la sala de la izquierda, hacia la puerta abierta.

Rodead el camino y saltad hacia abajo, al primer piso. Cruzad la puerta que se abre y activad el interruptor. Id por la puerta del medio (16). Usad la metralleta contra los slegs (el grande incluido) y...

→ Salid por la puerta tras ellos.

peta contra los hechiceros (17) que aparecen súbitamente. Cualquiera de las puertas que se abren os sirven. Llegaréis a una llave, pero al cogerla veréis que se trata de un señuelo (18). ¡Más guardias mágicos! Cuando acabéis con ellos conseguiréis la verdadera llave, que abre a la derecha una puerta... ¡al infierno! Bueno, son grandes pero caen con facilidad ante vuestra metralleta. Cruzad la puerta tras ellos y acabad con los hechiceros. Zam-

bullíos en el agua cuando se abra la abertura, seguid el túnel y llegaréis a una sala idéntica. Acabad con los magos y empujad la losa circular para abrir una puerta en la sala anterior. Regresad a ella, acabad con los slegs y salid de este nivel.

TRAMPASI Para superarlas, lo mejor es dejar que se activen y correr justo después. Tras cruzarlas, id por la izquierda, cruzando otras dos trampas. Cruzad la puerta, seguid a la izquierda y luego hacia el fondo del pasillo. Disparad al barril para crear una brecha desde la que eliminar a los slegs del otro lado. Salid por la izquierda y seguid por el pasillo (cuidado con los slegs con lanzallamas). Cuando lleguéis al final, entrad en la sala de la derecha. Activad las dos losas (19), volved al pasillo y seguid por el primer giro a la derecha. Girad una vez más, saltad sobre las caias y activad la losa. Id ahora a la segunda entrada a la izquierda. Salid por la izquierda, girad a la derecha y acabad con los slegs gigantescos. Activad el interruptor cercano a la celda y...

-> Podréis subir al ascensor.

MINALES del reactor. El primer terminal está justo enfrente (20), pegado al reactor, mien-

NIVEL DE VUELO 2

De vuelta al cielo





TENED CUIDADO EN ESTE CAÑÓN: la velocidad que alcanzaréis en él es muy alta, así que resulta muy fácil pegársela contra alguno de sus muchos obstáculos. Tratad de coger el sobrearmamento al principio y acabad con los enemigos en globo, jy las columnas de piedra que caen! Al llegar a la bifurcación, seguir por la izquierda y entrad en la cueva. Haced giros cerrados, entrad en la siguiente cueva (hacia abajo) y evitad los globos y las estalactitas. Ahora, arrrrrrrriiiiba por la catarata lmucho cuidadito con la inercia, jno os la peguéis!), continuad y entrad en otra cueva que os lleva hasta una gran entrada.

COGED EL SOBREARMAMENTO Y DISPARAD SOBRE LA ARTILLERÍA. Atención, porque en dos ocasiones habrá desprendimientos de rocas. Tened cuidado con los tanques y con los vuelos rasantes, que tenéis que hacer inevitablemente. Tras la segunda avalancha de roca, evitad los globos enemigos y también las columnas horizontales. De nuevo, una caverna con estalactitas, columnas peligrosas y encima naves enemigas. Salid y tenen mucho cuidado con las rocas.

LLEGÁIS AHORA A UN GRAN VALLE CON UNA TORRE DE CONTROL EN EL CENTRO. Vuestro objetivo es destruir su núcleo, pero antes debéis desconectar el escudo disparando a las columnas que lo generan, que rodean la torre. Si os quedáis sin misiles, buscad en las zonas altas del valle. Una vez destruidos los generadores, atacad al núcleo de la torre. Si os cuesta acertarle desde fuera, entrad en la torre, disparad uno o dos misiles sobre él y escapad rápidamente por la salida contigua, pero haciendo maniobras rápidas y cerradas. Una vez destruido, escapad.

■ Turok Evolution







NIVEL **DE VUELO 3**

Caos en los cielos





LA VELOCIDAD AQUÍ ES NECESARIA, ya que se derrumban edificios constantemente a vuestro alrededor. "Pasad" de los enemigos y concentraos en los apurados giros que debéis hacer hasta la salida.

EN ESTE VALLE SE ENCUENTRA LA LANZADERA. ¿Queréis dejar que escapen los slegs? Humm... No, ¿verdad? Pues apuntad a los núcleos de la lanzadera (las vainas rosas de la torre), tres abajo y tres arriba. No intentéis hacer más de un impacto cada vez u os estrellaréis. Haced giros amplios y tratad de disparar desde una distancia prudencial.

ESCAPAD POR LOS CONDUCTOS DE VENTILACIÓN. Pero andaos con mucho cuidado: son estrechos y es fácil estrellarse con las paredes





>> tras que el segundo lo tenéis detrás. Cruzad la primera puerta a la izquierda del ascensor y, tras acabar con los enemigos, activad el interruptor junto al portal de enemigos (que habréis destruido ¿no?]. Id entonces por la puerta que hay a la derecha del reactor y subid por la rampa. Id a la derecha, a la habitación de las cajas. Activad el interruptor y seguid por el pasillo. Junto a la parte alta del reactor hay otro terminal. Id por la derecha, bajad, girad por la esquina y seguid al fondo a la izguierda, donde tenéis una escalerilla que lleva al cuarto terminal. Justo enfrente hay otra escalerilla que lleva al quinto. Volved abajo, id hacia la parte superior del terminal y subid por la escalerilla que conduce al sexto terminal (21). Regresad abajo del todo y dirigios a la salida, bien vigilada por un sleg de los "tochos". Usad el lanzacohetes y...

-> ¡Corred como el viento!

DIRIGIOS HACIA LA IZQUIERDA.

saltad sobre las cajas y salid por el conducto de ventilación. Salid por la izquierda hacia un pasillo y seguid de frente. Girad a la derecha y luego hacia la puerta de la izquierda. Acabad con los generadores de enemigos y salid por las puertas dobles. Seguid por la abertura de la



derecha, subid las escaleras y entrad a la cámara de la derecha. Activad el terminal del centro para coger los planes de guerra enemigos. Bajad sin demora por la rampa y girad a la izquierda.

CRUZAD LA PULITA y acabad con los tres slegs. Seguid por el pasillo (22) y cruzad la puerta de la izquierda. Seguid hacia delante y acabad con los slegs que os asaltan para abrir las puertas. Esquivad las trampas y avanzad a la derecha.

→ Salid por el agujero del muro, iusto a la derecha.

MISION DE RESCATE! Agachaos para entrar en la abertura de la derecha, en el suelo. Seguid el túnel, id a la derecha y prestad atención a la escena que se produce. Seguid hacia la derecha y veréis una abertura en el muro. Entrad en el siquiente tunel y saldréis a una sala similar a la del principio. Activad el interruptor y abrid las puertas de la derecha, que llevan a la zona de la prisión. Acabad con las oleadas de enemigos (una por cada puerta de la sala circular). Tras el séptimo ataque aparecerá el carcelero, ¡con malas pulgas! Liquidadlo y entrad en el ascensor de la zona central. Destrozad los terminales, bajad y abrid las puertas de cada prisión









24





hasta dar con el Padre Sabio. El abuelete se os une para que le escoltéis hasta la salida. Salid por la única puerta abierta, usad flechas explosivas contra los slegs grandes y seguid por el pasillo hasta llegar a una bifurcación: id por la derecha.

Cruzad la puerta, que os lleva directamente al ascensor.

BUEND BUENO, ESPEREMOS QUE

Tierras oscuras

tanto follaje. Debéis reunir tres llaves para abrir la puerta que está en el extremo oeste. ¿Listos? Ok, acercaos al muro, dejad que se active la empalizada y corred hacia atrás. Seguid de frente y, al lado del dino, veréis unos bloques que llevan hacia arriba. Subid, seguid el sendero de la izquierda y veréis el árbol-

puente que cruza la llave... ¡y la

llave al alcance de la mano! (23)

Vamos por la segunda. Regresad al punto al que subisteis e id por la derecha, por las ruinas. Daréis con un enorme acantilado y, más a la izquierda, veréis un tocón con la llave sobre él. Asomaos al abismo sin miedo: hay un saliente. Dejaos caer y entraréis en una pequeña cueva con una escala al fondo, por la que llegaréis al tocón y a la llave. ¡Van dos! Volved al punto desde el que

subisteis, pero esta vez id hacia el norte. Cuidado con los raptores, las empalizadas y los, ejem, "huevos que caen del cielo". Torced a la derecha y daréis con la famosa puerta casi abierta. A su izquierda, entre el follaje, hay un tronco por el que podéis pasar agachados: entraréis en una sala donde está la tercera y última llave. Cogedla, cruzad la puerta, y daréis con un templo y dos tigres faltos de caricias. Muertos los tigres, salen varios fantoches con espada (24). Esquivad sus rayos y usad flechas explosivas para liquidarlos...

Y abrir la puerta del templo.

más llaves... sigh. No os agobiéis. Salid e id a la izquierda, donde os espera un camarada con "raptoritis". Ayudadle contra los bichos y os abrirá la puerta a su espalda. Abandonadle a su suerte y entrad, que os esperan los monitos.

Girad a la izquierda un par de veces y daréis con una escala (25). Subid, daos la vuelta y veréis la primera llave, en una torre. Ahora saltad hacia ella y regresad al punto de partida. Desde allí, seguid todo recto y veréis la segunda llave, junto a la cabeza de piedra (26). Continuad por la izquierda y fijaos en un pequeño templo con escalinata, a la izquierda: ahí tenéis la tercera llave. Revisad las paredes de la zona y activaréis un interruptor que hace subir un monolito, a la entrada de la zona. Subid a él y llegaréis a una sala que oculta un cañón de plasma. Salid de ahí, seguid hacia el oeste y cuando veáis unas paredes derruidas, agachaos para cruzar el hueco a la izquierda de una de ellas. Seguid avanzando hacia la izquierda, acabad con los raptores y los "chocobos" y...

→ Veréis una rampa que cruza un muro: tras él está la salida.

ID HACIA DELANTE POR EL VA-

girad a la derecha y veréis un templo. Continuad de frente hasta llegar a una cueva entre las ruinas. Salid de ella, id a la derecha un par de veces y entraréis en una cueva similar. Son unas ruinas con varios cementerios escoltados por lápidas en forma de guerreros. Id hacia el extremo Este y conseguiréis la primera llave. Al cogerla, ocurre algo bueno y algo malo: lo bueno es que aparece la segunda, junto a un muro en el que se enciende una antorcha. Lo malo es que "los guerreroslápida-de piedra" cobran vida. Usad granadas o flechas explosivas y corred hacia la parte Norte, donde está la segunda llave. La tercera aparece en la parte Oeste; conseguidla

y abriréis la puerta. ¿Que dónde está la puerta? Pues justo donde habéis conseguido la tercera llave, buscad a la derecha un pasaje (27). Cruzad la puerta, subid por el paso entre las rocas (cuidado con el idiota encaramado), subid la escala y continuad hasta llegar a un templo. Acabad con los guardias rápidamente, activad los interruptores y...

**Usad el ascensor que hay en la entrada del templo.

AGUA, AGUA POR TODAS PAR-

Para salir de este nivel necesitáis no una, ni dos, sino ¡siete llaves! Vamos por la primera: fijaos en la plataforma que hay sobre el agua, a la derecha de la presa. Usad el Arco Tek para acabar con el sleg y saltad al agua para subir a la plataforma. Más adelante está la segunda. Si buceáis veréis una cueva: entrad en ella y saldréis a otra zona. Id de frente, subid la escalera y entrad a una segunda cueva. Seguid el camino de la izquierda lcuidado, está bien vigilado) y así os haréis con la tercera llave.

La cuarta la encontraréis abajo, junto a la lancha, y la quinta está justo enfrente. Ahora, nadad hacia el Norte y veréis una doble plataforma: apurad vuestros saltos y conseguiréis la sexta llave. Y finalmente la séptima, a la derecha sobre

■ Turok Evolution













NIVEL DE VUELO 4

El aniquilador se acerca





HACED UN VUELO RASANTE en la vueva esquivando los puentes de piedra. Evitad también los globos-bonus para estrellaros con ellos

EN EL CAÑÓN, haced giros cerrados y, tras la explanada, superad con mucho cuidado el siguiente cañón, evitando las columnas de piedra que caen. Seguid hacia delante alcanzaréis al Aniquilador.

>> un pequeño islote (si os queréis divertir, desarmad at sleg que hay allí y veréis cómo corre... ¡bajo el aqua!). Con las siete llaves, veréis enfrente de vosotros cómo siete bloques de piedra forman un puente. Id por él, acabad con los tres slegs que se os echan encima y...

→ Salid de ahí rápidamente.

Corred hacia delante, pillad el Cañón de Plasma y su accesorio justo enfrente, y acabad con los slegs que hay debajo del arco (28). Girad a la derecha un par de veces y llegaréis a unas ruinas. A la izquierda hay varios arcos de piedra: cruzadlos y llegaréis a una salida doble: activad el interruptor de apertura y...

-> Salid por la parte derecha.

PARIA EMPEZANI, UN RECIBIMIEN ro con narrones. Cuando acabéis con todos, la gran boca de piedra se abrirá: entrad, pisad el interruptor del suelo y fijaos en la secuencia. Debéis pisar el interruptor, salir deprisa para no ser aplastados y correr hasta la puerta de la derecha antes de que se cierre. ¿Veis el interruptor que hay en la pared? Pues situaos mirando hacia la puerta, caminad hacia atrás para activar el interruptor y abrir la puerta, y corred hacia delante a to-

da pastilla, saltando sobre las columnas. Debéis cruzar la puerta de troncos antes de que "chape".

Buscad ahora un sendero a la izquierda, que sube la roca. Subid hasta ver una entrada en la pared: saltad e id hacia el fondo, donde hay un lanzacohetes, icon taladro cerebral! Subid la escala que hay detrás vuestro y llegaréis al puente tomado por los slegs. Aguantad y...

Caminad hacia el puente. (Nivel de vuelo 2)

Asalto

EL ATAQUE DE LOS SIMIDS! Ayudad a vuestros aliados contra estos gorilones. Id hacia delante, subid las dos escalas y coged el lanzacohetes. Continuad de frente y usad vuestra nueva arma contra la torreta (29). Entrad y salid por la ventana. ¿Veis esos "champiñones verdes"? Saltad de uno a otro hasta la segunda fortaleza, abrid fuego sobre las dos peligrosas torretas y... Entrad cuando las destruyáis.

POH LA PARTE IZQUIERDA. SUbid en el ascensor y liquidad a los slegs. Activad el panel de control (30) que abre la puerta y usad si queréis las metralletas para despejar el puente. Después volved a bajar. La puerta da al puente, repleto de puestos de guardia y enemigos. -> Seguid hacia delante hasta llegar a una gran puerta con tres torretas: destruidlas y entrad.

DE FRENTE VAIS À ENCONTRAR FUERTE RESISTENCIA (31), ¡dadles con todo! Girad a la derecha y acabad con el sleg del puesto de quardia para haceros con su metralleta. Despejad la zona: de frente viene un invitado: un enococorme dino armado hasta los dientes (32). Si tenéis la metralleta o el lanzacohetes no tardará en caer derribado. Una vez se calme todo...

Id al fondo, hacia la derecha y buscad un pequeño pasillo entre dos paredes, hacia la salida.

SUBID LAS ESCALERAS, SALTAD HAEIA LAS EALLES y empezad a disparar a todo lo que se mueva. "Atención, oferta sleg en triceratops: pague uno y llévese dos". Usad el lanzacohetes contra estos dos bicharracos (33). Vava hombre, ahora viene una nave lanzando portales de enemigos. Pues nada, los destruís y entráis por la puerta que se abre a la derecha. Subid las escaleras, acabad con el soldado-simio y cruzad los dos puentes consecutivos hasta llegar a una bonita sala. Acabad con los enemigos que llegan por tierra y aire (34), y cru-









zad la puerta de la izquierda. Otro puente, otra sala, y más enemigos.
Cruzad la puerta de la derecha.

vues manision es l'impiar L zona de Hancoriradores para que así los aliados, que son unos zoquetes, puedan avanzar. Entrad por la puerta de la derecha y seguid el corredor hasta llegar a una sala con varios slegs. Cruzad el puente, pero antes liquidad al primer francotirador, que está más arriba, en el otro extremo del puente. Continuad y daréis con unas escaleras: subid, entrad por la primera puerta y cruzad las salas hasta llegar a una puerta atascada.

Usad el lanzacohetes o flechas explosivas para acabar con el segundo francotirador (35), que está detrás. Volved a las escaleras, subid hasta el final y utilizad la escalera de mano para llegar a la azotea. A la derecha tenéis al tercer francotirador, mientras que si seguis por el pasillo de la izquierda y subís por la escalera de la derecha, os encontraréis con el cuarto (36). Seguid hacia delante y os daréis de bruces con un grupo de slegs, entre los que se encuentra el quinto francotirador. Bajad ahora por el hueco del ascensor, en medio de este tejado, cruzad las dos salas y llegad hasta otro puente,

con el sexto francotirador en el otro extremo, arriba. Seguid hacia delante hasta llegar a unas escaleras, subid a la primera puerta y cruzad la sala para ver al séptimo de los francotiradores. Volved a las escaleras, subid y usad la escalera de mano que lleva a otra azotea, con el octavo francotirador a la derecha.

Id por el pasillo de la izquierda, acabad con el noveno francotirador, y subid por la escalera de la pared para dar pasaporte al último.

Dejaos caer en un puente y salid por la puerta Este.

MASACRE Y MAS MASACRE

Arrasad con todos y preparaos para el **gran triceratops (37).** Cuando acabéis con todos vuestros enemigos y baje el escudo de la torre....

Subid, pillad el arma nuclear y haced una limpieza general.

Vértigo

Andaos con ojo y no deis un mal paso, ya que podéis caeros. Acabad con los slegs a izquierda, derecha y en la jaula de arriba, e id por la derecha. Tened cuidado con las descargas de, ejem, "caca" (38) que salen de las paredes, porque pueden tiraros al vacío. Cuando salgáis al exterior,



El último golpe





CARAY, VUESTROS ALIADOS SON UN POCO SÁDICOS... han arrasado a los slegs y se han cargado al Aniquilador. Ahora quieren que destruyáis una simple torre de comunicación. En fin, órdenes son órdenes.

¿VEIS EL CAMPO DE FUERZA? En sus extremos hay unas pequeñas aberturas: es un túnel que esconde los tres generadores del campo de fuerza (rosas, para variar). Los de los extremos son fáciles de destruir, con vuelos rasantes y disparando a distancia (confiad en vuestra mirilla).

PARA EL QUE ESTÁ EN MEDIO tenéis dos opciones: hacer vuelos muuuy rasantes junto al túnel para fijar vuestro objetivo sobre él, o entrar en el túnel, darle con todo y salir por el otro extremo. Tened paciencia, porque cuando caiga el campo de fuerza debéis destruir la torre (esa especie de domo negro, a la derecha del Aniquilador). ¿Ya está todo? No, queda una diminuta patrulla sleg en el cañón más peligroso del juego.

cruzad por la tubería de la izquierda, luego seguid de frente y acabad con todos para abrir las puertas de la zona Oeste. Entrad en esta sala y activad los dos terminales. Repetid el proceso para abrir la sala Este y activad dos terminales más.

→ Id a la izquierda, seguid de frente y cruzad la salida del fondo.

Cruzad por la tubería a la derecha, bajad un poco la rampa y saltad al trozo de escalerilla de enfrente. Id a la izquierda, avanzad hasta la puerta y veréis una enorme tubería que debéis cruzar (39), ¡qué vértigo! Cuando estéis a medio camino, lanzad un par de misiles a los enemigos de la izquierda, muy abajo y lejos, en una especie de pasillo. Seguid, cruzad la puerta y entrad por el desagüe de la derecha, que bordea la zona. Entrad en la sala, id por la derecha tras acabar con los slegs y...

→ Saltad de plataforma en plataforma hasta que encontréis un desagüe abierto.

DELADS CAERY SEGUID A LA DE MECHA. luego hacia delante y cruzad la puerta que lleva a la





TRUCOS

¿Se os engancha el dedo en el gatillo? ¿Apuntáis mal y derrocháis la munición contra paredes y follaje? ¿Tenéis miedo de lós compis? Anda, anda, que si no fuera por estos trucos. Aprovechadlos bien

- ESCOGER NIVEL: Introducid el código SELLOUT, cargad una partida y podréis ir directamente al nivel que prefiráis
- TODAS LAS ARMAS: Teclead el código TEXAS en la pantalla de trucos y conseguireis todas las armas de cada nivel, pero no de todo el juego
- MUNICION ILIMITADA: MADMAN es vuestro código si no quereis quedaros "secos" de balas frente a una horda de raptores y slegs
- D INVULNERABILIDAD: ¡Balas a vosotros! Con el código EMERPUS no habrá nada capaz de haceros dano
- INVISIBILIDAD Teclead SLLEWGH y pasaréis desapercibidos
- CAMERONES Un poco de anatomía en la saga Turok, para que sea más fácil acertarles en la "perola" a los enemigos. Teclead HÉIDS
- 300) Se trata de un nivel muy especial al que accederéis introduciendo la palabra ZOO como código
- TODOS LOS TRUCOS: ¡Hala, así, de golpe! Pues venga, teclead FMNFB

>> escalera. Activad el terminal (40) y corred hacia la puerta que hay a la izquierda en esa sala, para cruzar la puerta azul antes de que se cierre. Subid at ascensor e id hacia la escalerilla de la izquierda.

Bajad hasta un pasillo y girad dos veces a la derecha, hasta dar con una puerta que lleva a una plataforma enrejada. Avanzad hasta un ascensor y saldréis al exterior, pero para cruzar debéis agacharos y evitar que las columnas giratorias os golpeen (41). Subid al ascensor y cruzad una sala similar, esta vez saltando de columna en columna. Otro ascensor, ¡simios!, una escalerilla por la que escapar y...

Por último, subid al ascensor.

ID HADA DELANTE'Y ACTIVAD EL Luego seguid hacia la derecha, subid por las escaleras y llegaréis a una gran plaza.

Hablad con los heridos. Seguid hacia la izquierda y arrasad con todo: slegs, slegs en globo, slegs en naves... [42]. Cuando despejéis la zona se abrirán las puertas de la biblioteca, a la izquierda. Subid las escaleras del centro hasta la cúpula de cristal que cubre la sala, y...

-> Salid por la brecha que tiene.

SEGUID HACIA DELANTE, GIRAD THES VECES A LA DERECHA Y

preparaos para entrar en una gran plaza. ¿Tenéis las armas a punto? Mejor, porque éste es el menú del día: de primero, un tanquecito; como segundo plato, un sleg gigante. De postre, una nave que lanza portales de enemigos, y antes de que podáis pedir el café, un enorme estegosaurio y los monos-sleg con la cuenta. ¡Qué empacho! ld después por la entrada de la derecha, subidla rampa, y continuad hasta llegar



a la gran estatua (43). Id por la derecha, saltad a la zona central y subid hasta llegar a unas escaleras.

Agachaos, id a la derecha y por fin llegaréis a la salida.

Batalla en los vestíbulos

ESTAIS EN EL SENADO ¿no os sentis importantes? Dirigios hacia delante, subid las escaleras y activad el panel de control que hay a la derecha. Continuad por el gran corredor, usad las escaleras de la derecha y buscad el ascensor de la siguiente sala. Subid ahora las escaleras que llevan a otro panel de control, bajad y activad los paneles de las puertas que se abren a izquierda y derecha. Entrad por la puerta central y destruid, con el lanzacohetes o las flechas explosivas, los cuatro generadores de la torre que hay en esta sala (44).

-> ¡Después salid "por patas"!

THAS HABLAN CON LOS SENADO HES. USAD EL ASCENSOR Y SE

GIND AL SCLEADO. Este tipejo... es un poco manta, así que procurad protegerle de los slegs. Al final llegaréis a un callejón sin salida, así que salid por la abertura de la derecha, cruzad las tuberías y entrad en la siguiente abertura, arriba a



la derecha (45). Bajad a los hangares y entrad por la puerta que hay en un hangar a la izquierda, tras un tanque. Activad el panel y regresad con vuestro "soldadito". Subid las rampas de la derecha hasta un ascensor que conduce a otro panel. Tras activarlo, regresad al inicio de las rampas y salid por la derecha. Bajad, activad los tres interruptores del pasillo, entre pared y pared (ojo con los slegs-simio) y, finalmente, un cuarto interruptor arriba.

Salid e id hacia el ascensor.

CORRED POR LA DERECHA HAS-TA EL PUENTE CONTADO: debéis activar los paneles que hay a izquierda y derecha. Cruzad el puente, subid por la escalinata izquierda para activar otro panel, y luego haced lo mismo en la de la derecha.

Entra por la puerta que se abre y subid al gran ascensor circular. ¡Una nave! ¡Un monstruo gigante! (46) Sed un poco "tunos" y poned al monstruo delante de la nave, para que reciba sus disparos. Si la trampa no funciona, abrid fuego con la metralleta. Bajad rápidamente y seguid hasta el vagón colgante: subíos y activadlo. Por el camino os atacarán tres naves, pero la metralleta se ocupará de ellos. Despachad al comité de bienvenida y...

Marchaos por la puerta.













así que toca desactivarlo. Activad el interruptor de la izquierda y subirá una rampa debajo
de la plataforma inicial. Bajad por
ella, activad el otro interruptor y
una segunda rampa os llevará al
primer terminal. ¡Destruidlo! Regresad arriba, id hacia delante e id
por la derecha. Repetid el proceso
anterior para llegar al segundo terminal, regresad e id a la derecha, al
siguiente panel. Mismo procedi-

miento con otros dos paneles y...

Podréis acceder at ascensor central, tras acabar con el simio.

CORRED DE FRENTE SUUID LAS ESCALERAS RASTA LLEGAR AL

ASCENSOR y tratad de llegar con vida al vagón colgante (o "teleférico-sleg", como ellos lo llaman). Acabad con las tres naves que os acompañan durante el recorrido, bajad y subid at ascensor. Bien, esto es complicado: hay un puente cortado, dos torretas para usar y enemigos a diestro y siniestro. Debéis mantener vuestra posición usando las torretas y acabar con todos los slegs y naves que aparezcan, hasta que el puente se active y podáis cruzar. Entrad en esa pequeña sala y activad el panel, luego id por la pared de la derecha, entrad en la sala y activad el siguiente

panel. Ahora tenéis sólo 3 minutos para escapar: corred al ascensor que se activa a la derecha de la sala del primer panel, subid a otro ascensor y entrad en la cabina circular del siguiente ascensor.

→ Subid y corred por la rampa circular hasta el último ascensor. (Niveles de vuelo 3 y 4)

El aniquilador

Id por la derecha, acabad con el simio y activad el panel. Justo arriba hay una trampilla: disparad sobre ella y saltad al conducto de ventilación. Dejaos caer, id a la izquierda, derecha, izquierda.

Más adelante hay un ventilador que os impide avanzar, así que subid por las escaleras hasta llegar a otra trampilla. Salid por la puerta, activad el interruptor y bajad por las rampas para llegar a una gran sala. En la parte media, a la derecha, hay una puerta con llave. La tenéis cerca, a la derecha, junto a un interruptor. Entrad y activa el panel, que abre una puerta entre dos luces rojas (al fondo a la derecha de la sala). Llegaréis al cañón de babor, que debéis desactivar con este procedimiento: destruid los paneles situados a izquierda y derecha (los reconoceréis por llevar



Venganza





¡FIN DE LA FIESTA! Escoltad a vuestros aliados por el valle y preparad el armamento pesado. Utilizadlo contra el sleg gigante y los portales de enemigos, pero reservando los misiles y el cañón de plasma en lo posible para... ¡tacháaaan!, Mr. Bruckhner, que como buen villano miedica" se vale de su montura para atacaros.

EL DINOSAURIO ES GRANDE e intimida, pero si le atacáis girando a su alrededor, "dándolo todo", podréis con él. Ah, y recordad que repartidos por el escenario tenéis globos con ítems, para que los derribéis en las situaciones más peliagudas. Tratad de utilizar el amplio entorno en vuestro beneficio y por fin Tal' Set conseguirá vengar a su gente.

neones rosas), y a continuación esperad que se retire el blindaje del núcleo del cañón para destrozarlo. ¡Y salid corriendo, que todo explota!

¿Recordáis el ventilador del conducto? Regresad allí y salid por esa zona, que da a un panel que a su vez abre una puerta entre dos luces verdes. Volved a la gran sala y buscad la puerta, al fondo a la izquierda. Llegad hasta el cañón de estribor y destruidlo como sabéis.

Volved hacia la sala principal y salid por la puerta central. Acabad con los simios y, después de la secuencia, utilizad el mismo ascensor que vuestro interlocutor. (Nivel de vuelo 5 y Nivel Final)

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¿Queréis ver la cara de "Yen"? ¡No hay problema! Ahí tenéis la cara -y el reversode todo un billete de 1.000 yens, para que me conozcáis por fin. ¡No iba a ser yo el único que no saliera en la revista!

Loco por los juegos de terror

Hola súper Yen, he visto un vídeo de «Resident Evil O», y se ve aún más espectacular que «Resident Evil», gracias a los escenarios prerrenderizados. ¿«Resident Evil 4» los tendrá?

Lo más seguro es que no. Creo que el poco tiempo en que están programando tantos «Resident Evil» a la vez para GameCube, ha sido el responsable de que hayan usado los clásicos escenarios prerrenderizados en el «0».

Corren rumores de que los «Resident Evil» 2 y 3 no van a llegar a Europa. ¿Crees que harán igual con «Code: Veronica»?

Yo no haría mucho caso de esos rumores, la verdad.

■ He leído que Capcom hará un juego llamado «Project Devil» en exclusiva para GameCube, y estará dirigido por el creador de «Devil May Cry». ¿Es eso cierto?



RESIDENT EVIL ZERO: Aunque los escenarios de esta entrega no vayan a ser poligonales -lo cual, de todos modos, permitirá ver imagenes tan increíbles como ésta de arriba-, lo más probable es que «Resident Evil 4» sí los tenga.

No. Como ya viste en el reportaje del E3 que hicimos en el número 130, el proyecto del creador de «Devil May Cry» (Shinji Mikami) en realidad era «Devil May Cry 2», sólo para PS2.

Habrás notado que me va "ligeramente" esto de los juegos de terror... ¿ Eternal Darkness > tiene tan buen argumento como < Silent Hill > 0 < Resident Evil > ?

Es bastante diferente de ambos, sobre todo por la temática, si bien resulta tan enrevesado y enigmático como el de «Silent Hill». Obviamente, en «Eternal Darkness» no hay zombies...

■ Cambiando de tema, ¿de verdad han planeado desarrollar un «Final Fantasy» para GameCube? La verdad es que con tanto culebrón no termino de creerlo.

Que sí, que es cierto. ¡Ya lo has debido ver en las noticias!

Mario Llanos (e-mail)

Mucha calidad y cantidad en GC

Konnichi wa, Yen. Soy poseedor de una GameCube entre otras, os sigo desde hace varios años, y me he decidido a escribirte, a ver si hay suerte:

Sobre el juego «Splinter Cell», dijisteis que saldría en todas las consolas, pero hace poco disteis a entender que sería exclusivo para Xbox. ¿Qué pasa con él?

Hajimemashite. Finalmente, «Splinter Cell» va a salir en Xbox, y después, pues...te lo digo en un par de meses.

■ ¿A qué se debe la escasez de lanzamientos que hay ahora en GameCube? Algunos son muy buenos, pero la diferencia con otras consolas se nota...

¿Cómo que "escasez"? ¿A ti te parece que «Super Mario Sunshine», «Resident Evil», «Star-Fox», «Eternal Darkness», «Tony Hawk's Pro Skater 4», «Die Hard Vendetta», «Metroid Prime», «007 NightFire», «Wario World», «Vexx» y otros juegos, sean pocos títulos para una consola?

¿Qué juegos dignos de recalcar se esperan pronto en GameCube?

Los que te he puesto antes, y puedes añadir «The Hobbit», «Colin McRae 3.0», «Star Wars Bounty Hunter», «Medal of Honor»... jy todavía quedan más!

La pregunta del mes

¿PlayStation 3 en el 2005?

Yen, ¿qué me puedes contar de los rumores de que PlayStation 3 saldrá en el año 2005?

Que es un tema del que Sony Japón sólo deja caer información con cuentagotas. Por ejemplo, al portavoz de SCEJ, Kenichi Fukunaga, le oí decir que PlayStation 3 no tiene como objetivo convertirse simplemente en una consola con mejores gráficos. Soltó -y se debió quedar a gusto...- que "la solución ideal sería un sistema operativo instalado en varios dispositivos domésticos, que ofreciera soporte a los videojuegos", o sea, alejarse todavía más de las "consolas-sólo-para-jugar" que ahora conocemos. Además, por lo visto tienen pensado usar un nuevo chip llamado "Cólula" una versión mejorada del que tiene PS2 y que

"Célula", una versión mejorada del que tiene PS2, y que proviene directamente de los procesadores que se usarán en las próximas generación de ordenadores Mac (alternativos a los PC con Windows clásicos). Como ves, el estado de desarrollo aún es demasiado primitivo. Yo creo que tardará más de 2 años en salir.

Francisco Martínez (Segovia)

HABLA CON YEN! Escribe tus cartas o e-mails a: ■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo

Tengo bastantes ideas para juegos que a mí me parecen buenas. ¿Hay previsto algún sistema para programar en GameCube?

No lo creo, porque Nintendo nunca ha sido muy dada a esas cosas. No como Sony, que ya ha puesto a la venta en España su Kit Linux para programar en PS2. Si quieres información, mira en www.linuxplay.com. Esa es la dirección para hacerse con el kit en Europa, que cuesta 250 euros más los gastos de envío.

¿Qué se necesita para programar juegos en un ordenador? ¿Una vez programado se lo puedo enviar a alguna compañía, por si acaso les gustara la idea?

Pues sí, porque aunque probablemente no lo fueran a vender tal cual, si el juego es bueno a lo mejor tendrías posibilidades de que te contrataran. Para programar un juego actualmente necesitas amplios conocimientos de programación a todos los niveles... y un equipo que trabaje contigo en el resto de elementos (diseño, sonido, IA...). Vamos, que mejor te olvides de intentar hacer todo el trabajo tú solito.

Aparte de los juegos «Jedi Outcast» v «Clone Wars», ¿qué otros juegos basados en Star Wars van a salir en GameCube? ¿Estarán ∢Galaxies > o ∢Knights of the Old Republic> entre ellos?

Antes te he mencionado el «Bounty Hunter», pero los dos que mencionas van a salir en



XENOSAGA: Este juego de rol forma parte de una de las sagas de más éxito en el género en Japón, y esta será su primera entrega en PS2. Lo que no sabemos es si llegará aquí. PlayStation 2 v Xbox el primero, v sólo en Xbox el segundo.

Dimitri Zukhov (e-mail)

De todo en PlayStation 2

(a) Hola Yen, tengo algunas dudas que me gustaría que resolvieras. Tengo una PS2 nueva, una PSone, una Mega Drive y una GBC, pero las dudas son de PS2.

¿Van a sacar algún ∢Sonic Adventure > para PlayStation 2, o todos serán para GameCube?

Por el momento, que yo sepa no hay ninguno previsto en PS2.

Dime cuáles van a ser los próximos juegos de rol que aparecerán en PlayStation 2.

El juego estrella va a ser «FF-XI», pero también llegará «Dark Chronicles» (o sea, «Dark Cloud 2»), y están previstos -sin confirmación oficial aún en Españacosas tan interesantes como «Xenosaga», «Breath of Fire V», «Suikoden III», y «Wild Arms 3».

vuestra

En contra de los "refritos"

Raul Baixauli (e-mail)

MOBBY COL Yon: Tienes razón, juegos "nuevos" muy bueno:

MELODIAS PARA TODAS LAS MARCAS

título atletico avemaria barcelona

cuandotuvas dios

casanova

Melodias

centenario chihuahua debajodetucintura friends madrid meninblack moilolita nadadena partiendolapana

penas rascaypica

rising ritmonopare sexy shebangs southpark spiderman soyyo tequieromas vida vivaelamor viveelverano whenever

artista

himno atletico fc david bisbal himno barcelona fc

chenoa iuanes

estopa

shakira

paulina rubio placido domingo di bobo

aguita sala friends himno madrid cf will smith alizee cafe quijano

david bisbal simpsons

bruce springsteen patricia manterola zucchero

ricky martin southpark spiderman marta sanchez formula abierta gisela loona paulina rubio

Envia un mensaje al 5354 con el texto TONOHBY seguido de un espacio y el título de la canción. Ejemplo: TONOHBY CASANOVA

Chat Memolas

Para l@s más ligon@s

CHATEA CON MILES DE AMIGOS DESDE TU MOVIL

Envia MEMOLAS seguido de un espacio y tu NICK al 5354

¿Eres de los aburridos de la pandilla?

Chiste

ii Envia un mensaje al 5354 con la palabra CHISTE para dejar de ser el muermo del barrio!!

Concurso

SORTEAMOS 2 VIDEOJUEGOS DE COMMANDOS 2 PARA PS2.

Envía el mensaje COMMANDOS2 al 5354



Lula LULA al 5354

S: Nokia 3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5510, 6110, 6210, 6250, 6510, 7110, 8210, 8310, 8810, 8850, 9110, MELODIAS: Nokia 3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5510, 6110, 6210, 6510, 7110, 8210, 8310, 8810, 8850, 9110; Meterola VSO, V86i, VSOi, V100, V2288, V8088, Timeport 250, Timeport 260, Accompil A008, T-191, T-192, T-192m, Samsung R210 y (2002), Trium Odyssey, Eclypsse, Siemens S45, ME45 (GPRS8), C45 (2002), Alcatel 311 (soft 102), 511. Ericsson T20s, T29s (R2), T39, R520 (R2), T65, T68 illente: disenter@colonvoir.com. Coste menage: 0.9 Euros + VA. Coste melodia 2x.0,9 Euros



¿Juegos para niños?

Aleck Trevelyan (e-mail)

Due se exactamente un jungo para niños? A mi parecer es una expresión crea fa de maia forma, asi que soy a diferenciar entre tículos para niños y juegos de aspecto infanti. Un juego para niños seria aquel en el que se ta dificultad es menor, para que cualquier niño pueda avancar sin hocer grandes esfuerzos ni pensar mucho Por semplo «Mario 64» es un jumpo adulto, pues para ecabarto se precisa mucho

de as pecto
infantil.

It que podría
decir de juegos
como -Resident
evil 2- o «MGS-

que después de pagar una buena suma de dinero, se empiezan un viernes y el domingo estan acabados? Porque yo no mo atranque mas de circo minutos en ningún sitio..., se puede definir esto como iuregos adultos? Yo digo que no, que cualquier nino pequeño se tos puede pasar en despenarse, y por tanto se les debe considerar como juegos para ninos, pero con un aspecto adulto... Por culpa de estas maias definiciones, solo se logra

nan gustado a todo el mundo ano tras ano, y se benefician otros que hastu mi abuelo podna pasarselos en 24 horas Y sin usar las gafas

Yen: Es una forma de verlo, pero... ¿de verdad le darias tú un juego sangriento, pero fácil, a tu hermanito pequeño?

¿Sabe cuándo saldrán en Platinum los juegos de PlayStation 2 «GTA III», «Devil May Cry» y «Monkey Island»?

Es probable que el primero lo haga a finales de año, aunque no es seguro. «Devil May Cry» es Platinum desde el 5 de noviembre, y «Monkey Island»... No estoy muy seguro de que vaya a entrar en esa categoría nunca.

■ ¿Qué sabes de los juegos de Midway «Haven» y «Crank the Weasel»para PlayStation 2?

«Haven» es un plataformas con muy, muy buena pinta, de hecho se puede decir que en el último ECTS fue una de las estrellas. Respecto a «Crank the Weasel», va a ser un curioso plataformas protagonizado por un "anti-héroe" sucio y muy maleducado.

■ ¿Va a aparecer «Doom III» en consola, o no tienen bastante potencia? ¿Y«Unreal Tournament»?

¿Que no tienen potencia? Chaval, los dos van a salir en Xbox.

■ Por último, ¿sabes algo de nuevas aventuras gráficas para PlayStation 2 al estilo «Broken



HAVEN: CALL OF THE KING: Este innovador juego de plataformas va a salir primero en PS2, y luego en Xbox y GameCube, y destacará por la enorme variedad de situaciones que os ofrecerá su argumento.

Sword, «La Fuga de Monkey Island» o «The Longest Journey» (este último no sé si lo conoces)?

Sí lo conozco, pero la verdad es que, aparte de «Broken Sword 3» (que ya os "aventuro" que no se parecerá mucho a las aventuras gráficas de siempre...), no hay previstas nuevas incorporaciones al género. Parece que las 3D van a acabar con él, como también está pasando con los mata-marcianos y otros géneros.

■ Si las tensiones entre Nintendo y Rare acaban en una ruptura, ¿es posible que saquen «Donkey Kong» en PlayStation 2?

Supongo que ya te habrás enterado que esas famosas "tensiones" han acabado con Rare formando parte de Microsoft, pero precisamente la saga «Donkey Kong», como siempre ha sido una licencia propia de Nintendo (desde que lo crearon hace más de 20 años), seguirá siendo un personaje Nintendero al 100%.

Antonio Nuño (e-mail)



PRO EVOLUTION 2: La última creación de los chicos de Konami para PS2 ha cambiado su portada con respecto a la versión que salió en Japón. Y es que... ¿quién iba a conocer a Masashi Nakayama?

■ Tengo un amigo que tiene el chip pirata puesto en su PS2. ¿Le pasará algo a su consola?

A su consola le puede pasar que el chip le estropee la placa y se

((A PESAR DE LA COMPRA DE RARE POR PARTE DE MICROSOFT, «DONKEY KONG» SEGUIRÁ SIENDO DE NINTENDO AL 100 POR 100))

Así será «Pro 2»

Hola Yen, tengo 13 años y unas pequeñas "dudillas":
¿Qué ventajas traerá el nuevo

¿Que ventajas traera el nue
Pro Evolution Soccer 2»?

Apunta: Se incorporan los equipos Celtic de Glasgow, Aston Villa, Dinamo de Kiev, Spartak de Moscú, Hamburgo, Olimpiakos, Galatasaray, Senegal, Puerto Rico y Ecuador. También se puede jugar la Copa en la Liga Master, el control está ajustado para que los jugadores no den esos fastidiosos 2 ó 3 pasitos de más cuando pierden el balón, y el sistema de fichajes ha cambiado un poquito. Me dejo otros detalles, pero eso es lo más importante.

¿Sabes si saldrá el juego «Harry Potter y la Cámara Secreta» en PlayStation 2?

Sí, el día 15 de noviembre.

quede su PS2. Y a nosotros nos puede pasar que, por culpa de gente como él, las compañías sigan subiendo los precios.

Saldrá «Halo» para PlayStation 2? Si es así, ¿cuándo?

Imposible, mientras los programadores (Bungie) sigan perteneciendo a Microsoft, lo cual es bastante probable hoy por hoy.

Cuál es el mejor juego de plataformas de PlayStation 2?

Hasta ahora es «Jak & Daxter», pero no le quites el ojo a la llegada de «Ratchet & Clank».

Alex Gómez (Barcelona)

La sorpresa del último ECTS

Hola "Yen-Chan", soy uno de los cientos de Hobby-consoleros locos con tu sección. Tengo unas dudas que para mí son importantes de aclarar:

Si Pro Evolution Soccer 2> está al caer, ¿por qué no rebajan el precio de «Pro Evolution»?

Porque lo lógico es rebajarlo después de que salga «Pro Evolution 2», para agotar las ventas al máximo. ¿Tú no lo harías así? ■¿Tendrá «Pro Evolution 2» en

su portada europea a Masashi Nakayama, el jugador japonés?

No, supongo que era demasiado "japo" para traerlo aquí, y se ha cambiado por un jugador ficticio, al que no se le ve la cabeza. Hace pocos meses dijisteis que

◆Driver 3 → iba a salir en PlayStation 2. Pero, ¿qué fecha de lanzamiento me podrías confirmar? ¿Habrá nuevos modos de juego, ciudades y más coches?

La fecha no está concretada. pero calcula que para la próxima primavera. Respecto a sus opciones todavía no se sabe nada, aunque si quieres ver las primeras imágenes del juego, en el DVD del juego «Stuntman» de PS2 viene un trailer de regalo.

Dirección e-mail



EYE-TOY: La verdad es que eso de conectar una cámara de video para ordenador en la PS2 y ponerse a jugar con el cuerpo es la bomba, pero habrá que esperar a que saquen juegos "de los de verdad"

■¿∢GTA Vice City > nos molará tanto como «GTA III» a pesar de que esté "chapado a la antigua", en los 80? ¿Sabes si tiene ya fecha de lanzamiento?

Pues claro, además habrá nuevos vehículos, armas, etc. Lo de "chapado a la antigua" no lo entiendo, pero allá tú, colega. Sale en noviembre, o sea, que prácticamente está ya en las tiendas.

¿Qué juego de tenis me recomiendas para PS2? Me gusta «Slam Tennis», a pesar de que no tener la licencia oficial, pero la jugabilidad y claridad me han convencido. ¿Tú qué opinas de él?

Estoy de acuerdo, aunque «Smash Court» no está mal.

Quiero comprar el volante de PS2, pero antes me gustaría saber con qué juegos disfrutarlo. ¿ Burnout 2 y Colin McRae 3.0 » serían buenos candidatos?

¡Ya te digo! Además son los meiores en sus respectivos subgéneros (arcade v rallies). Pero claro. te queda el auténtico rey de la simulación, que son «GT3» y su pseudo-secuela, «GT Concept».

Por último, quiero que me digas cuál ha sido la mayor sorpresa que os llevasteis en el ECTS.

No hubo grandes sorpresas, pero desde luego llamó la atención el interés que se ha tomado Sony en el curioso Eye-Toy, esos juegos en los que se juega con una cámara de vídeo, conectada al puerto USB de la consola.

Iván Manzaneda Salvador (Valencia)

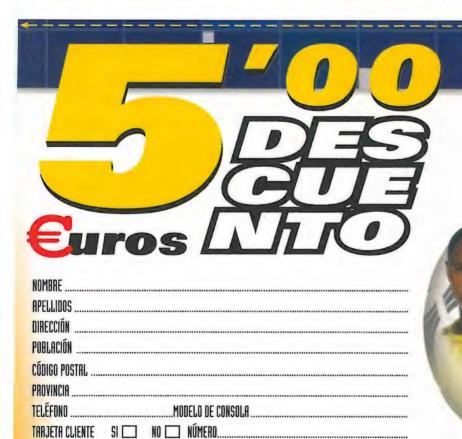
vuestra **OPINION**

Un indignado con Microsoft

Álvaro Flecha Viñuela (León)

enterado de que Microsoft ha comprado Rarc. Bill Gates juega sucio, parco-que quiere hacer triuntar a su consolita comprando la compañías de juegos, y usi será todo para ella. Lo que más mo fastidia es que los usuarios de Bamechile no usuarios de Bamechile no usuarios de paradar en el tantos buenos juegos. P to visto, solo triunfan los que tionen dinero,

Yen: ¿Y que piensas



Rellena los datos de este cupón y señala los juegos que desees. Ven a visitarnos a tu Centro MAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos. Y si no hay un Centro MAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a: Centro MAIL * C. de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5 f * 28031 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares * 5 euros).

personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección Para la rectificación o anulación de algún dato, dobarás ponerien en conlacto con nuestro Servicio de Atención al Clien-o al telétono 902 17 18 19 o escribiando una carla certificada a Centro MAIL: « Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F, 28031 - Madrid. ontinuación si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL:

Para PLAYSTATION 2: 64,95 59,95 O SEÑALA AQUÍ Para XBOX: 64,95 O SEÑALA AQUÍ Para GAMECUBE: 59,95 O SEÑALA AQUÍ Para G. B. ADVANCE: 54,95 59,95 O SEÑALA AQUÍ

FOOTBALL

CADUCA EL 30/11/2002 NO ACUMULABLE OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

vuestra OPINIÓN

No puede probar la GameCube

Manu Montes (Vigo)

algo que a mi, y a muchos usuanos de Nintendo, nos tiene bastinte preocupados. Por que Nintendo no suministra GameCube a las tendas de videojuegos? Yo vivo en Vigo, y en Centro Mail o en El Corte Ingles no tienen una GomeCube expuesta porque Nintendo no las ha enviado dejando a los usuanos sin probar los juegos, y en cambio, si que hay muebles de Xbox y IPSZ. Lo peor es que ofras tiendas que no tienen nada que ver con videojuegos si honen una GameCube o un par de GBA expuestas. ¿Cómo os quedariais si vois con vuestra madre a comprar a una pescaderia y vois a un montón de gente jugando a GameCube mientras se comen unos palitos de poscado? Pues no me ha posado a mi, jy lo peor de teolo es que encima luego dejan todo el mando lieno de grasa! Y así hay muchos mas casos, incluso de tiendas de ropa o de tetiflonos moviles. Acaso Nintendo

Yen: Nunca pensé que algo tan curioso pudiera pasar, pero pensándolo bien, se me ocurre una solución: ¿Por que no pruebas tú tambien los famosos palitos de pescado?

Varias curiosidades

Hola Yen, soy un chico de 15 años que lleva comprando Hobby Consolas desde el número IIO. Tengo una Mega Drive, una PS, una Dreamcast, una GameCube, una Game Boy Pocket y una GB Advance. Te voy a preguntar unas curiosidades.

¿Me puedes decir qué valoración final y en gráficos le disteis a «Gran Turismo», «Gran Turismo 2», «Resident Evil 2» y «Metal Gear Solid»?

«Gran Turismo»: Gráficos 97 y Nota Final 97. «Gran Turismo 2», 98 y 99. «Resident Evil 2», 98 y 98. «MGS», 98 y 98. Ya empiezo a liarme con los números...

■ ¿Cuántos bits tenían las consolas Master System 2, Atari Lynx, Neo Geo, Turbo Duo, Mega CD, Spectrum y Amiga 500?

¡Vaya preguntas! Master System 2 tenía 8, la portátil Lynx 16, Neo Geo también 16, Turbo Duo 16, Mega CD 16, Spectrum 8 y el Amiga 500 bits... Digooo, 8.

■ En el artículo del Big in Japan que pusisteis en el número 63 de Hobby Consolas salía un juego llamado «Dno Shokotato 2», que me dejó impresionado por la calidad de sus pantallas. ¿Me puedes decir para qué consola salió, y qué valoración final le disteis?

El título real del juego era «D no Shokutaku 2» (aquí se iba a llamar «D 2»), y era la secuela de una interesante aventura de terror que tuvo cierta repercusión hace unos años. Ambos salieron para Saturn, pero la segunda



NETWORK BIOHAZARD: La primera entrega online de «Resident Evil», para PS2, tendrá 8 personajes seleccionables, y un máximo de 4 de ellos podrán ser controlados por jugadores conectados, mientras que el resto los llevará la CPU.

((«NETWORK BIOHAZARD» TENDRÁ 8 PERSONAJES, Y UN MÁXIMO DE 4 PODRÁN SER CONTROLADOS POR JUGADORES CONECTADOS)

parte sólo lo hizo en Japón, así que no la puntuamos.

■ ¿Puedes poner alguna imagen de ∢Resident Evil 4> nueva?

No ha salido nada nuevo sobre él, pero sí me he enterado de cosas más que interesantes sobre «Resident Evil Online» de PS2. Parece que Capcom prefiere centrarse en lo que tiene ahora entre manos («Resident Evil» y «Resident Evil Zero», de GameCube) antes de mostrar lo siguiente.

■¿Qué puedes contarnos de la nueva película de «Resident Evil»? Hace unos días leí en Internet que la van a lanzar en el año 2005, y el protagonista de la película será el propio Némesis.

Según tengo yo entendido, se estrenará a mediados de 2003, se llamará «Resident Evil 2: Némesis» (qué curioso, ¿no?), y los protagonistas serán otra vez Milla Jovovich, en el papel de Alice, y Eric Mabius, éste último en el mismo papel de Matt de la primera película, pero esta vez convertido en...¡Némesis! Mola, ¿eh? Antonio "Kennedy" (Alicante)

Rare ya no es de Nintendo

Hola Yen, os sigo desde la época de MegaDrive y Super Nintendo, así que contesta a mis preguntas, por favor.

■ ¿Cuándo saldrá ∢The Sims → en PlayStation 2 ? ¿Se sabe ya si vendrá traducido al castellano?

Electronic Arts nos ha comentado que se ha retrasado hasta enero del año que viene.

¿Saldrá para PlayStation 2 «Virtua Fighter 4 Evolution»?

Los rumores actuales apuntan a que Sega podría estar preparando una conversión a Xbox, pero no hay nada confirmado.

¿Si hay una ruptura entre Rare y Nintendo, ¿∢Perfect Dark > podría salir para otra consola?

Con decirte que se ha convertido en uno de los primeros juegos de Rare exclusivos para Xbox, junto a «Kameo» y otros...

■ Y mi última pregunta: ¿Qué ocurre con el juego de «Dragon Ball Z»? ¿Saldrá aquí? ¿Será de lucha o un juego de rol?



CONCURSO

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA! ¡Envía un SMS desde tu móvil!

XCALIBU

iPARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra: hc134legion

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2002.

SORTEAMOS:

equipos completos de arquero

juegos para PS2









PlayStation.2

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Una lectora ofendida

Arantxa Gutterrez González (Toledo)

La lectura de HC me hiere profundamente como mujer que soy, haciéndome sentir utilizada e insultada. El modo en que hacéis los reportajes, comentais los personajes de los ruegos, las terias, esta presidido por innumerables comillas que dejan entrever un machismo atroz. Eno solo escribis monstruesidades vocatros, sino tambien los inctores que colaboran en sus casas. Además, a la queja de una lectora de que

munecas de los juegos iporque son munecas aunque para muchos sea et unico contacto con lo femeninol contestais que no hay munecos guajpos, suando eso us falso.

contestais que no hay munecos quapos, cuando eso es falso la Tekken». Soul Calibura, vampire Huntera, «Final cantasy». Il y para más cachondeo, poneis a dos aponeues felsimos con armas de plástico. Con los posters también os pasáis, percen las páginas de una revista porno, y no quiero pensar que es en eso en lo que os habéis convertido. Se que los chicos son vuestra principal clientela, pero si vosotros no ponéis de vuestra parte, nunca se qualora el mercado, y la ndustria de las consolas seguira siendo sexista. Sois mun seals los meteres.

Yen: Vaya, sentimos mucho haber hendo tu sensibilidad, pero nuestra intención era simplemente añadir un toque divertido a los comentarios. Procuraremos medir más nuestros "chistes", ¿vale? Sí, pero se ha retrasado hasta diciembre. Será un juego de lucha de uno contra uno al estilo clásico (como «Tekken», vamos).

Oliver Machado Jerez (Tenerife)

Dreamcast es poco futbolera

¡Hola Yen! Soy Javi de Granada, y llevo ya un tiempo intentando que me respondas.

Está planeado para PlayStation 2 un nuevo «The Bouncer»?
No, por ahora.

■ ¿Sabes si habrá alguna vez un «Jak & Daxter 2» para PS2? Porque a mí me parece buenísimo.

Eso espero, aunque Sony tampoco se ha pronunciado al respecto. Yo apostaría a que sí.

Por último, ¿cuál es el mejor juego de fútbol que hay para DC?

Más que el "mejor", te puedo decir el "menos malo": «Worldwide Soccer Euro Edition», pero no creo que lo encuentres ya.

Fco. Javier Quesada (Granada)

Así andan las consolas

Hola maestro, somos tus "padawans", y nos gustaría que nos aconsejaras, porque tenemos algunas pequeñas dudas: ¿Sabes qué día saldrá el «Star-

Fox Adventure > de GameCube? El 22 de noviembre. Hala.

¿Para cuándo nos llegará la segunda parte de ∢Golden Sun> para GBA? He leído que será mejor que la primera parte.

Sí que está causando revuelo este juego... Todo lo que puedo

"mojarme" aquí es que será durante la próxima primavera.

■ ¿Puedes decirnos cuántas GameCube se han vendido en el mundo? ¿Y cuántas PS2 y Xbox?

Hasta donde tengo datos son: 4,5 millones de GC, 40 millones de PS2 y 3,9 millones de Xbox.

¿Cuáles son los dos mejores juegos de cada nueva consola?

En PS2, yo diría que «GT3» y «Metal Gear 2». En Xbox, «Halo» y «Colin 3». Y en GameCube, «Super Mario Sunshine» y «Resident Evil».

Sergio y Carlos (Sevilla)

Problemas con unos altavoces

Hola Yen, me llamo Daniel, y me gustaría que me solucionases un pequeño problema.

HERCULES XPS 510: Este kit de altavoces 5.1 ofrecen buena calidad a un precio bastante ajustado, pero no son compatibles con PS2. Los que si se pueden conectar son los Hercules XPS 210, que son 2.1.

entradas (para los altavoces delanteros, los traseros, y el subwoofer+altavoz central). Intenta devolverlos a la tienda, y cambiarlos por el modelo XPS 210 (que son compatibles con PlayStation 2, aunque sólo tienen dos altavoces y el subwoofer), o hacerte con otro modelo de otra marca, aunque sean más caros.

Daniel Martín Galán (Toledo)

((LOS RUMORES ACTUALES APUNTAN A QUE SEGA PODRÍA ESTAR PREPARANDO UNA CONVERSIÓN DE «VF4 EVOLUTION» PARA XBOX))

He comprado los altavoces Hercules XPS 510. ¿Qué tal son?

No están mal, porque son baratos (89,94 euros, 14.964 ptas., en www.controlp.com), y la calidad y potencia que ofrecen son muy interesantes... ¡Pero son de PC!

■ Quiero conectarlos a mi PlayStation 2, pero el kit que he comprado trae tres conectores, y mi TV sólo dispone de uno. ¿Cómo puedo solucionar esto?

Me temo que no hay manera de hacerlo, ya que necesitas las tres



RED DEAD REVOLVER: Capcom está preparando un inusual juego de disparos en tercera persona, que tendrá como protagonista a todo un pistolero del Oeste que tendrá que salvar a su pueblo de los forajidos.

El "farol" de Solid Snake

Hola, soy Iván, tengo una PlayStation 2 y unas cuantas preguntas que hacerte:

■ Creo que lo de Snake patinando sobre el Big Shell de «Metal Gear Substance» es un farol, que pertenece a otro juego. ¿Es así?

Pues sí, Konami ha desvelado que en realidad esas pantallas son de la nueva versión de «ESPN X-Games Skateboard».

■ Según creo, podremos jugar toda la aventura con Snake, pero al ser la misma historia, ¿no será irreal? O sea, si a Snake le llaman Raiden durante la segunda parte del juego, no me hará ninguna gracia (ni a él tampoco, seguro).

No, porque ese cambio de personajes sólo ocurrirá durante unas pequeñas misiones aparte, pero el modo "Historia" (por llamarlo de alguna manera) seguirá siendo exactamente igual.



CLÉVATE ESTE SUPER-PAC POR SÓLO 279,95 @



LOS PRIMEROS 300 COMPRADORES DEL PACK XBOX SE PODRÁN LLEVAR UNA FANTÁSTICA MOCHILA GRATIS

YADEMÁS...

LOS PRIMEROS 500 COMPRADORES DE SPLINTER CELL SE LLEVARÁN UNA EXCLUSIVA GORRA DE REGALO







Llama para saber cuál es tu tienda

LANZAMIENTO 22 DE NOVIEMBRE

pedidos por teléfono 902 17 18 19

pedidos por internet www.centromail.es

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

- Saldrá doblado al español?
 No, no lo creo.
- Cambiando de tema, he visto un juego de Capcom llamado «Red Dead Revolver», pero no habéis dicho nada de él en la revista. ¿Qué opinión te merece?

Es un shooter de acción en tercera persona (mira el reportaje del E3 del número 130) ambientado en el oeste americano, aunque todavía no lo he jugado.

■ ¿Qué se sabe de «ZOE 2»?

Que está en marcha, y saldrá a la venta en marzo, más o menos.

¿«Silent Hill 3» cumplirá con las expectativas creadas?

Sí, aunque no creo que haya grandes adelantos técnicos. Iván (Tenerife)

Marchando unos rumores!

Hola Yen, me gustaría hacerte algunas preguntas a esta sección, la mejor de Hobby:

■ En «Devil May Cry 2» el segundo personaje que controlamos es la "tía" de la primera parte, ¿no?

No, se llamará Lucia, y entre sus habilidades estará la posibilidad de usar dos espadas al tiempo, o correr por las paredes.

■ En ∢Resident Evil 2> Leon y Claire escapan por los pelos de Racoon City, y se van a Europa a acabar con Umbrella. Después, a Claire la vemos en ∢Resident Evil Code: Veronica>, pero de Leon no se sabe nada. ¿Qué le ha pasado? ¿Está muerto, o es un zombi?

De momento no se sabe nada, pero de la misma forma que han "rescatado" a Rebecca Chambers para «Resident Evil Zero», sería de esperar que Leon apareciera en alguna nueva entrega, quizá en el propio «Resident Evil 4».

Es cierto que «Resident Evil 4» va a salir también en PS2?

Si el contrato de exclusividad con Nintendo sigue en pie para cuando salga, que es lo más probable, sólo saldrá en GameCube.

- ¿<Dino Crisis 3> y «House of the Dead 3> saldrá sólo en Xbox? En principio sí.
- De «Metal Gear Solid 3» me han dicho que durante el juego sólo se podrá controlar a Raiden. Yen, por favor, dime que sólo es un rumor, o si no me muero.



BEYBLADE: Se trata de una especie de juego de peonzas que luchan entre si por ser la última en seguir girando. En Japón este juego de GBA está vendiendo como churros, y hasta ha salido una serie de TV.

Muy listillo tu "espía", pero se lo ha debido inventar, ¡porque aún no se sabe nada del juego!

■ Una última pregunta, Yen. ¿Has descubierto algo nuevo acerca de «Broken Sword 3»?

Sí, que se acabaron los punteros sobre la pantalla, que será en 3D, que moveremos al personaje directamente, y que la historia será muy buena. Además, volverá a aparecer Nicole Collard, pero con un look algo cambiado.

Jona (Barcelona)

Juegos japoneses

i¡Hola Yen!! Soy José, un chaval de l3 años que además tiene una preciosa PS2:

■ ¿Sabes si «Beyblade» llegará a España? ¿Saldrá en PlayStation 2? Es que sé que hay uno en Japón, pero de GB Advance.

Efectivamente, hay una versión para GBA de esta especie de juego de peonzas a lo moderno, que está arrasando en Japón (hasta tiene su propia serie de TV...), pero por ahora no se ha hablado nada de una entrega para PS2.

¿Y el juego ∢Yu-Gi-Oh»? ¿Saldrá para PS2 en España?

No lo creo. Si acaso, llegará la versión de GBC, pero aún no hay noticias confirmadas.

■¿Van a salir «Maximo 2» y «Ti-me Crisis 3» para PlayStation 2?

Sé que «Maximo 2» está en desarrollo, porque se le escapó a uno de los desarrolladores en una entrevista antes del E3, aunque aún no hay anuncio oficial. De «Time Crisis 3» no hay nada. José (e-mail)

((EL SEGUNDO PERSONAJE DE «DEVIL MAY CRY 2» SE LLAMARÁ LUCIA Y PODRÁ LUCHAR CON DOS ESPADAS AL MISMO TIEMPO))



ZONE OF THE ENDERS 2 THE 2ND RUNNER: En la segunda parte de este genial shoot'em up del creador de «MGS», Hideo Kojima, tomaréis el control de este mecha llamado Jehuty, para lograr salvar a la Tierra y Marte de la destrucción.

IQUÉ ME DICES!

@EN EL 132 HABLÁIS DE LA CONSOLA "GBC". ¿OUÉ ES? ¿LA GAME BOY CUBE? QUE FALLO.

Yen: Hombre, gracias por el aviso. Bueno, y ahora voy a seguir jugando con mi "Game Boy Color"...

⊠¿VOLVERÁN A HACER «FINAL FANTASY VII» PARA PLAYSTATION?

Yen: Sí claro, lo van a volver a sacar todos los años, siempre igual, para que no pierda su gracía.

@; HAS OIDO ALGO DE UN NUEVO «ZELDA», QUE SEA APARTE DEL «MAJORA"S MASK»?

Yen: ¿Un nuevo «Zelda»? Ni idea, pero ójala sacaran alguno con gráficos "cel-shading".

DREAMCAST NO SACA
JUEGOS? SI HA SACADO
«PSO2» Y «EYIL TWIN».
Yen: Sí, la verdad es que
con dos juegos en los

últimos 8 meses es todo

un récord... de escasez.

@¿HAY POSIBILIDADES
DE QUE SALGA EL

«ZELDA: OCARINA OF
TIME» EN GAMECUBE?

Yen: No, pero quizá salga la versión de NES... con gráficos empeorados.

@YEN, ¿CUÁNDO VAS A PUBLICAR TU FOTO? Yen: El mes que viene seguro, de verdad, esta vez va en serio, ¿vale?

@;SACARÁN UN JUEGO BASADO EN LA EPOPEYA ESPAÑOLA DE LA ISLA PEREJIL?

Yen: Se llamará «Perejil Gear Solid: Marruecos», y lo sacará Legión Soft.



@YEN. ¿NO SERÁS TU MANUEL DEL CAMPO? Yen: Ya, ¿y Manuel quién es? ¿Rita "la Cantaora"?

@ ME HAN REGALADO UNA MEGADRIVE.; QUE JUEGO RECOMIENDAS? Yen: «MGS2», pero no lo podrás comprar, porque no ha salido en MD...



Expertos en videojuegos





64,95



CAPCOM VS SNK 2 EO 64,95 DOSHIN THE GIANT 54,95 F1 2002 64,95 RESIDENT EVIL 64,95 SUPER MARIO SUNSHINE 54.95 SUPER SMASH BROS, MELEE 54,95 TUROK EVOLUTION 64,95 CONTROLLER NINT. (3 COLORES) 32,95 MEMORY CARD NINTENDO 59 19.95

VOLANTE TH. FERRARI CHALLENGE 39,95

BARBARIAN



NOVEDAGE ME















POKÉMON ROJO

29,95 29,95

MATT HOFFMAN PRO BMX 2





MX SUPERFLY











SHERK EXTRA LARGE













JAMES BOND 007: NIGHTFIRE diciembre MEDAL OF HONOR: FRONTLINE diciembre MINORITY REPORT diciembre TONY HAWK'S PRO SKATER 4 diciembre DIE HARD VENDETTA diciembre SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY diciembre **NBA LIVE 2003** diciembre VEXX diciembre



GAME BOY ADVANCE 99,95







DOOM II





GAME BOY ADVANCE AZUL TRANS. + SUPER MARIO ADVANCE 2























pedidos por teléfono 902

18 19 Promocores valido hantal in de el centro y la cominada el salo de responsa de la Su de



Expertos en videojuegos

59,95

EL IMPERIO DEL FUEGO



EL S. DE LOS ANILLOS: EL S. DE LOS ANILLOS: LA COM. DEL ANILLO LA DOS TORRES



LOS SIMS

ROBOCOP



BARBARIAN

MICROMACHINES

ROCKET POWER BEACH BANDITS

WIP.



ROCKY

BURNOUT 2: POINT OF IMPACT



59,95



RUN LIKE HELL

COLIN McRAE 3

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

auto



SCORPION KING: RISE OF THE AKKADIAN



SHOX

COMMANDOS 2: M OF COURAGE 54,95

64,95

54,95 64,95 49,95 59,95

69,95

64,95

29,95 CF 27,95 CF 39,95 CF

57,95

PRYZM CHAPTER ONE: THE DARK UNICORN

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

CONTROLLER D. SHOCK 2 SONY **DVD REMOTE CONTROL SONY**

MEMORY CARD SONY 8 Mb. VOLANTE FERRARI 360 RED ED.

METAL GEAR SOLID 2

TUROK EVOLUTION

PRO EVOLUTION SOCCER 2

ONIMUSHA 2

PROJECT ZERO

STUNTMAN TEKKEN 4



SUPERMAN: S. OF AKROPOLIS

LETHAL SKIES

LETHAL - 64,95

RATCHET & CLANK































PS One + HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL















PINK PHANTER: PICADELLIC PURSUIT	
NIHIR	
7.0	
19,95	











DIGIMON WORLD 2003 AUSTIN POWERS: PINBALL noviembre DINOMASTER noviembre TREASURE PLANET TONY HAWK'S PRO SKATER 4 WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

dic.



Expertos en videojuegos



+ DEMO RATCHET & CLANK 249,95





PS2 + CONT, PAD + MEDAL OF HONOR DVD BLACK HAWK DERRIBADO + DEMO RATCHET & CLANK 299,95 promocio











Compro KINGDOM HEARTHS y llévate del JUEGO de REGALO













MAX PAYNE













RUMBLE RACING

















JAMES BOND: NIGHTFIRE **RED FACTION 2** noviembre TONY HAWK'S PRO SKATER 4 diciembre STAR WARS: GUERRAS CLON diciembre RACING AUTOMODELLISTA diciembre DRAGON BALL Z BUDOKAI diciembre WORLD RALLY CHAMPIONSHIP II SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY dic. MINORITY REPORT diciembre THE GETAWAY



Expertos en informática



CONSOLA XBOX 249,95







HARRY POTTER LA CAMARA SECRETA



AGGRESSIVE INLINE 59,95 BRUCE LEE: Q. OF THE DRAGON 64,95 BUFFY THE VAMPIRE SLAYER 69,95 COMMNADOS 2: M. OF COURAGE 59,95 CONFLICT DESERT STORM 62.95 **CRAZY TAXI 3** 69,95 DEAD OR ALIVE 3 59,95 **HUNTER: THE RECKONING** 69,95 PROJECT GOTHAM 59.95 SHENT HILL 2 69.95 TONY HAWK'S PRO SKATER 3 69,95 TUROK EVOLUTION 69,95



de REGALO







FIFA 2003







LANZAMIENTO 22 NOVIEMBRE





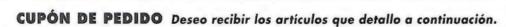




LANZAMIENTO 1 NOVIEMBRE



SPLINTER CELL MANAGER DE LIGA 2003 noviembre MARVEL VS CAPCOM diciembre **NBA LIVE 2003** diciembre JAMES BOND: NIGHTFIRE diciembre INDIANA J. TUMBA DEL EMPERADOR dic. TONY HAWK'S PRO SKATER 4 diciembre MEDAL OF HONOR: FRONTLINE diciembre TY EL TIGRE DE TASMANIA diciembre MINORITY REPORT diciembre **DYNASTY WARRIORS 3**



os datos personales de este cupón de Datos. Para la rectificación de c al Cliente, teléfono 902 17 18 1 Señala si no quieres recibir	serán incluidos en un registro de la Agencia de Protección legún dato, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención 9, o escribir una carta a la dirección abajo indicada. información adicional de Centro MAIL ().	España peninsular + 3	sporte Urgente 9,58 €, Baleares + 4,78 € PORTE TOTAL	
	serán incluidos en un registro de la Agencia de Protección leján dato, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención 9, o escribir una carta a la dirección abajo indicada. información adicional de Centro MAIL (). Apellidos	España peninsular + 3	9,58 €, Baleares + 4,78 € PORTE TOTAL	
Nombre		España peninsular + 3	9,58 €, Baleares + 4,78 € PORTE TOTAL	_ Letra _
Nombre	Apellidos	España peninsular + 3	9,58 €, Baleares + 4,78 € ORTE TOTAL Piso	

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir lu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El caste de este servicio —en el que está incluido tombién el embalaje, y el seguro- es:

España peninsular +4€

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € EL PORTE ES GRATUITO (Sólo Peninsula y Baleares)

Actualmente, todos nuestros envios se realizan Contra Reembolso. No envies dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto

Centro MAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID



Informática y videojuegos













C.C. MATARÓ PARK C/ ESTRASHURG, S TEL: 937 SNA 781









C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 CTRA, TORREJON-AJALVIR, Km 5 TEL: 916 562 411



C/TORO, 84 TEL: 923 261 681



















CTEA CORUMA PLANETOGO H ,). CARLOS I

C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 Av. Juan Carlos I, 46 TEL: 918 492 379







C/ ADRIANO VI. 4 TEL: 945 134 149



C/ BOLSENA, 10 TEL: 971 727 663



COLEGIO





GUIPÚZCOA 5. Sebastic



PLA OF AS BEE AV. ISABEL B. 23

LAS PALMAS Arrecife

MERCO

MADRID Alcalá de H.

MAY OR

C/ MAYOR, 58 TEL: 918 802 692

MÁLAGA

LA HUSRA

SEVILLA

M DE FARADAS C C SAWAY

VIZCAYA Bilbac



C/ CORONEL IL VALLS DE LA TORRE, 3 TEL: 928 817 701



VALUANA BUS AL DE VALCIARIA
VALUE SUNS
VALUE

PLA DE IOS SANTOS NINOS









917 791 307





C/ YIA PUNICA, 5 TEL: 971 399 101

BARCELONA Bada



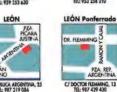
BALEARES Inc







C/ TRES DE AGOSTO, 4 TEL: 959 253 630



TEL: 987 219 084



C/ MADRID, 27 POSTERIOR TEL: 916 813 538





VALENCIA Bonoin

CTRA AEROPORT

C.C. BONAIRE LOCAL B-352 CTRA, N-III, KM, 345



M-50

CITAL ELECTRIAL

COE MADRID

BURGO

TURRAMA

AV. DE ESPANA

NAVARRA Pample

WAYER DE LA PROPOSITION OF THE P





BARCELONA

SANCELON VOYER GRAN VIA

C/ PAU CLARIS, 97

BARCELONA Mataré

PZA XICA

C/ SAN CRISTOFOR, 13 TEL: 937 960 716

GIRONA Figueres

MORERLA

MONTURIOL

C/ MORERIA, 10 TBL: 972 675 256

LAS PALMAS

C.C. 7 PALMAS Ardo, FEIO MONZON, s/a TEL: 928 419 948

MADRID

P. DEL

ATOCHA

A GALON

STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1 TEL: 915 278 225

AV FUROPA

DOS CASTILAS UNIV COMPLUS

CTRA. DE HUMIRA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5 TEL: 917 990 165

PONTEVEDRA Vigo

ZA. DE LA

PORTA DO SOL

BARCELONA



ALICANTE Elche

V. BLASCO IBANEZ

MARIA BUCH ES C/ CHSTÓBAL SANZ, 29 TEL: 965 467 959

JUPITER

AV. LOS UMONES SO MULTIONES

BARCELONA

BARCELONA GIORIES

AV. DIAGONAL, 280 TE: 934 860 064

ARCELONA Manne

CÓRDOBA

MANUE RUBITES

JAÉN

PASAJE MAZA









C/ PRECIADOS, 34 TEL: 917 011 480











JIC NOOU

C.C. A GÁNDARA, LOCAL 2)







C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63 C/ RÍO DE ORO, 3



C.C. EL BLIEVAR LOCAL



C.C. GRAN VIA II, LOCAL 11 AV. DE LA GRAN VIA 75-97







C.C. LAS HUERTAS





C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 AV, SAN MARTIN DE VALDEIGLESIAS, 22

MADRID Alcorcón

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MAS



Star Wars Episodio II

- Género Ciencia Ficción Protagonistas Ewan McGregor,
- Natalie Portman, Samuel L. Jackson, Hayden Christiensen
- Director George Lucas
 Precio 27,02 € (4.495 ptas.)
 VALORACIÓN:

PELÍCULA ****
EXTRAS ***



ARGUMENTO: Tras el atentado que casi acaba con la senadora Amidala, los caballeros Jedi buscan a los responsables. Entonces descubren que unos separatistas han formado un ejército de clones al que tendrán que enfrentarse. **EXTRAS DVD:** Sonido THX 6.1, Documentales sobre cómo se hizo, Vídeo Musical, Detrás de las Cámaras, Escenas Eliminadas, Comentarios, etc.





Los Simpsons: 2ª Temporada

- Género Dibujos Animados
- Protagonistas La familia
- Simpson y otros personajes.
- Director Matt Groening
- Precio 45,05 € (7.496 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA *** EXTRAS **



ARGUMENTO: Después de la primera temporada, llegan otros 5 discos con 22 capítulos más de esta serie que sique arrasando después de 10 años. Homer, Bart y compañía se enredan en capítulos como "Un coche atropella a Bart" o "Tiene derecho a permanecer muerto". EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Comentarios, Entrevistas, "Bart en los American Music Awards", Vídeos Musicales, Crear un Episodio, Presentación de los Premios Emmy, Anuncios, Trailer e Imágenes.



E.T. 20 Anivers.

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Henry Thomas, Drew Barrymore, Peter Coyote, Sean Frye, y otros.
- Director Steven Spielberg
 Precio 27,02 € (4.495 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ****
EXTRAS **



ARGUMENTO: El extraterrestre más famoso de la historia ya ha cumplido 20 años desde que visitara a Elliot en la Tierra, y por eso Spielberg ha creado esta reedición de la película, que incluye escenas que no se vieron en su estreno original, y está remasterizada para aumentar la calidad visual y de sonido. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Efectos Especiales renovados y mejorados, Galería de Escenas nunca vistas en el cine, Nueva Banda sonora, y más.



MÚSICA

El Señor de los Anillos

Si salisteis flipando del cine cuando visteis esta película, no seria solo por sus espectaculares imagenes, sino también por su impresionante banda sonora. Incluye, entre otras, dos canciones de Enya, así como temas creados por el composi-tor de las BSO de Seven" y "El Silencio de los Corderos

■ Companie Warner Music ■ Press 13 € (2.163 ptas)



LIBROS

Cómo dibujar Anime 2

egunda entrega de esta serie de libros par aprender a crear vuestra propia serie de dibujos unintados la lo mejor descubrimos nuevos genios II El nuevo capitulo se centra

■ Editorial Norma ■ Precio B € (i.33) pras.)

VIDEOJUEGOS

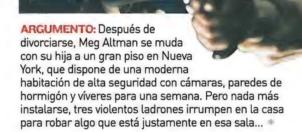
ESTRENOS



La Habitación del Pánico

- Género Suspense Protagonistas Jodie Foster. Kristen Stewart, Jared Leto...
- Director David Fincher Precio II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN: PELÍCULA **





Vanilla Sky

- Género Suspense
- Protagonistas Tom Cruise, Penélope Cruz, Cameron Díaz, Kurt Russell, Jason Lee...
- Director Cameron Crowe Precio II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN: PELÍCULA **



ARGUMENTO: David es un chico feliz, tiene mucho dinero, y al enamorarse de una chica, su vida parece perfecta. Sin embargo, su encuentro con una amante acaba en un terrible accidente que cambia su vida. Todo se convierte en una pesadilla donde el amor, la intriga y las sospechas le llevan a un final que nadie espera. Por si no lo sabíais, en realidad es la versión americana de "Abre los ojos", de Amenábar, una de las mejores pelis españolas de los últimos años.



Ocean's Eleven

- Género Aventuras
- Protagonistas George Clooney, Matt Damon, Andy García, Brad Pitt y Julia Roberts.

 Director Steven Soderbergh

 Precio 18 € (2.995 ptas.)

VALORACIÓN: PELÍCULA **



ARGUMENTO: Danny Ocean sale de la cárcel después de pasar cinco años en prisión, pero un día después ya tiene pensado si siguiente golpe: robar en los tres casinos más populares de Las Vegas. Para conseguirlo, reúne a los once mejores ladrones de la ciudad. Los tres casinos son propiedad de Terry Benedict, un hombre inteligente y ambicioso que no duda en hacer lo que cree necesario para conseguir lo que quiere, sea un hotel, o una chica.



CINE

Minority Report

En un futuro cercano, la policia es capaz de saber quien va a cometer un crimen incluso antes de que lo haga-John Andertor (Tom Cruise) es et Jefe del Escusaron que usa esta tecnología, pero jamas se imagino que el primer objetivo de su propia unidad seria - jel mismol

Productors Fox ■ Proco Entracy 5.25 € (874 plas)



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

R2D2, ¡AYÚDAME A CONQUISTAR LA GALAXIA!

Basta de tortugas y hamsters, ahora lo que mola es tener en casa un robot R2D2 sólo para vosotros, uno que reconozca más de 30 frases habladas, sepa cantar, os permita jugar a varios minijuegos y encima os sujete el refresco cuando vayáis a ver "Star Wars" por decimonovena vez. Funciona con cuatro pilas, usa sensores de infrarrojos y tiene varios micrófonos para orientarse y sequir vuestras órdenes. ¡Y encima no es caro! Lo encontrarás en: Toys'r us Precio: 97,64 € (16.246 ptas.)





¿No dejáis de pensar en los Pokémon ni siquiera cuando dormís? Entonces lo mejor que podéis hacer es comprar esta estupenda almohada con forma de Pikachu, que aparte de estar muy blandita, lo mismo hasta os da consejos para capturar especies nuevas. ¡Ah!, decidle a vuestra madre que es una almohada muy fácil de cuidar, ya que su superficie es totalmente lavable.

Más información en: www.pokemoncenter.com Precio: 25,95 € (4.318 ptas.)

ÉCHALE EL GUANTE A LA CAZAVAMPIROS >

Si creíais que jamás podríais llevaros a casa a Sarah Michelle-Gellar, la actriz que hace de "Buffy la Cazavampiros", aquí tenéis vuestra gran oportunidad. Y todo gracias a Sideshow Toys, que ha creado una gama de figuras de acción con todos los personajes de la serie. Mide 12 pulgadas, y trae "herramientas antichupasangres", como una ballesta.

Lo encontrarás en:

www.sideshowtoy.com Precio: 43,27 € (7.200 ptas.)



▼¿EL MEJOR AMIGO DEL HOMBRE?

Si aún no habéis conseguido que os compren un perrito, aprovechad para haceros con este modelo del doberman-zombi de «Resident Evil 0», que Capcom acaba de poner a la venta en Japón. Debéis montarlo y pintarlo vosotros mismos como una maqueta, pero queda casi como el que aparece en el juego.

Lo encontrarás en:

www.capcom.co.jp

Precio: 70,32 € (11.700 ptas.)

MONTA TUS PROPIOS COMBATES EN CASA

Konami ha lanzado en Japón un divertido juego que enfrenta a unos pequeños tanques teledirigidos. Se mueven usando un sistema de infrarrojos, y cada uno cuenta con sus movimientos de ataque y defensa. Cuando "reciben" un impacto, se destruyen... de mentira, claro. Aún no se vende en España.

Lo encontrarás en: www.toy-island.com Precio: 69,99 € (11.645 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

Kamikaze Kaito Jeanne 5

La historia de Maron ya va por su guinta entrega. Esta vez, el señor Nagoya se convierte en un poderoso enemigo, lo que hace que Maron desconfie de su hijo Chiaki, quien ahora es su novio

Lo encontrarás en: Faret y Da Locale Precio: 4,15 € 1690 ptas.)



Shin-Chan

Shin-Chan es el protagonista de una serie de anime recien estrenada en toda España. Es un maleducado, un gamberro y un poco guarrete, pero no parareis de reir con éll Por fin teneis disponible el manga en castellano y catalan.

Lo encontraras en: Planeta Ce Apoulini Precio: 4,95 € (824 ptas.)



CONCURSO



JULÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Enyía un SMS desde tu móvil!

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS **ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!**

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra: hc134pro

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, seran destruidos después de la realización del pertinente sort

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
- 2. Valido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
 No se admitirán reclamaciones por pérdida de
- servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos
- números de la revista Hobby Consolas.

 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2002.

SORTEAMOS: juegos

MISUBISHIE





D 2002 Ub) Soft Entertainment. All Rights Reserved. Audi model cars licensed by AUDI AG. Toyota model cars made under license from Toyota Motorsport GmbH. Made in co-operation with Toyota Motorsport GmbH. Thanks to SEAT S.A and SEAT SPORT S.A. Subaru Impreza WRX licensed by Fuji Heavy Industries Limited. Published by Ubi Soft Entertainment. Developed by Ubi Soft Entertainment.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380

Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.





111. 802 364 463 14X 813 801 812

www.meridian.es/engine





Tel. Pedidos: 902 15 75 46 Internet: www.mundoasia.com

DC Bleemcast: i3 Títulos Disponibles! DC ARCADE STICK SEGA (Oferta): 24 Eur DC RATON OFICIAL SEGA (Oferta): 10 Eur DC RGB (REAL) Cable con audio RCA: 6 Eur DC JOYPAD MADCAZT, iOfertal solo: 12 Eur DC Cable Serie DC > PC (Prog): 42 Eur DC VMS OFICIAL SEGA (Oferta): 15 Eur DC VMS 4M (800 Bioques) iOfertal: 18 Eur DC Super VGA BOX (Alta res.): 27 Eur DC Vibration Pack (Pack vibración): 10 Eur DC Bio Gun (Pistola con vibración): 30 Eur

DC Alfombra de Baile: 36 Fur

PS2 Action Replay 2 v2.24 *Octubre*: 33 Eur PS2 Cable Euro RGB (Real) NTSC Color: 6 Eur Adap, Joypad PS / N64 en PC, (USB): 15 Eur USB 2 Adap 2 Joypads PS -PC (Vibración): 22 Eur PS/PS2/PC Alfombra Baile Luces (PC/PS): 36 Eur DVD-R Virgen (2X Real) 4,7GB (C incluve regalo (Estuche DVD-VIDEO): 3 Eur





OPERACIÓN CAMBIO-COMPRA



WWW.CHOLLOGAMES.ES FreeLoader (Juegos JAP/USA/PAL) en tu Consola Gamecube): 25 Eur Eternal Darkness USA: 59 Eur Mario Sunshine USA: 59 Eur NGC Cable RGB (REAL): 9 Eur TODO NGC Nintendo 251 Mcard: 25 Eur JUEGOS USADOS NGC Wavebird Joypad: 60 Eur GBA After Burner Luz: 48 Eur Game Volante Stand: 200 Eur GBA Flash Linker Set 256 & 512 C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA 28013 - MADRID TFN. 915232393 (IUNTO A LA PTA DEL SOL)



GAMECUBE TROID PRIME

SHINOBY K.O.F. 2001

SPRINTER CELL /* BHEMUE DEAD ALIVE VOLEIBALL METAL GEAR SUBTANCE

METROID FUSION STREET F. ZERO 3

GAME BOY ADVANCE

MODIFICACIÓN XBOX, PSO

ACTION REPLAY



COMPRAMOS Y CAMBIAMOS TU VIEJA CONSOLA, JUEGOS, ACCESORIOS, ETC. Dirección: Videojuegos M.V. C.C. Dendaraba, B- 16. 01004 Vitoria Horario: Mañana: 11 a 1,30 y Tardes: 5 a 8,30 Teléfono: 945 148319













COMPRAMOS, VENDEMOS Y CAMBIAMOS

Calle San Pere, 35. 08201 Sabadell (Barcelona).

Tel. 93 725 91 78

Calle Galileo, 264 08224 Terrassa (Barcelona). Tel. 93 780 97 09

LA PRIMERA TIENDA FSPECIALIZADA EN VIDEOJUEGOS DE 2º MANO www.mercajocs.com

- Ofertas en juegos de PlayStation, Dr., mCast Nimendo 64, Game B., Color, Ne., geo, Megadrive.

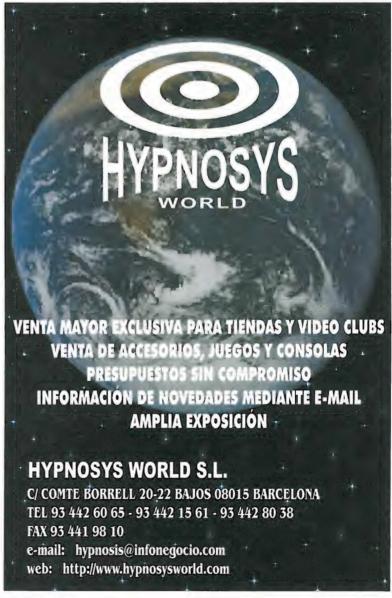


- MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
- LO TENEMOS TODO PARA:
- PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es

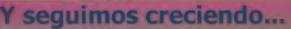




Piensas brir tu tienda?

DE OCIO DEO - MANIA





Presupuesto sin compromiso para apertura

A partir de de tu pedido los

PORTES GRATUITOS

SERVICIO 24horas EN TODA ESPAÑA



CONSIGUE























¿A qué esperaspara tu tienda 24 horas!

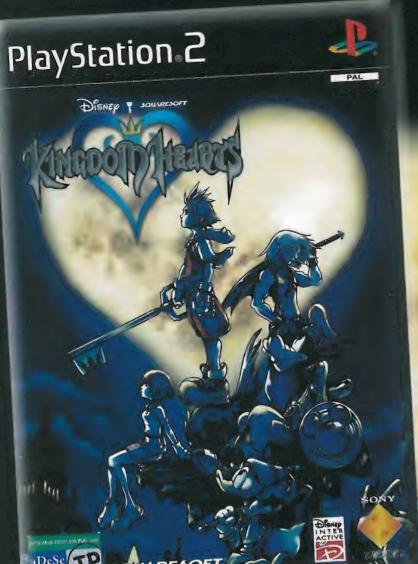


Alta rentabilidad las 24 h. Sin canon de entrada. Programa Windows 2000. Zona de exclusividad. Selección de idioma. Trailers, imagen y sonido. VHS, DVD y Videojuegos. Grandes descuentos.

JEW I TEL FAX 627 470 198 627 470 194 96 393 71 00 96 393 76 66

Mercado en continuo crecimiento. A partir de 2000 hab. y 20 m².

www.cadenavideomania.com











Llévate el juego a casa y participa en el sorted de esta fantástica Moto Polini



Me Navarro Hos



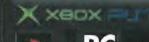
Tu tienda de juegos





RESERVA AHORA TU JUEGO Y LLÉVATE UNO DE ESTOS REGALOS

(Promoción válida hasta fin de existencias de los regalos)



GAME CUBE

GAME BOY ADVANCE

GAME

Later !

COLOR

MANGE



ÚNETE AL
CLUB DABLO
Consigue tu TARJETA ROJA
y disfruta de sus ventajas

CENTRAL DE OFICINAS Y ALMACEN: TII. **952 36 42 24**

CARTAGENA

Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78

C. Comercial "El Arcángel", local 35 - 957 75 23 28 CABRA - Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82

GRANADA

Emperatriz Eugenia,24 - 958 29 40 07 LOGROÑO

Huesca, 36 - 941 22 10 08

GUADALAJARA

AZUQUECA DE HENARES - Valladolid, 2 - 949 34 85 29

Tiendas distribuidas por:



MÁLAGA

ALHAURÍN DE LA TORRE - Almendros, 22 - 952 41 66 34 ARROYO DE LA MIEL - Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71 VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)

Camino de Málaga, 10 (C.C. Zona Joven) - 952 50 76 86 CASABLANCA - Avda. Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97 EL TORCAL - José Palanca, 1 Urb. El Torcal - 952 35 54 06

ESTEPONA - El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92 FRANJU - Avda, Carrillo de Albornoz, 6 - 952 29 75 00 PUERTO DE LA TORRE

Avda. Isaac Peral, 7 - 952 23 26 25

PRÓXIMAS APERTURAS

DIVERTIENDA COÍN DIVERTIENDA ALHAURIN EL GRANDE

ARROYO DELAMIEL



WW GAMESHOP, ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 36 1/2 URGENTE: 66

CLEAR INDIGO

TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop

BUSCA ESTOS SIMBOLOS EN NUESTRAS TIENDAS: ENVIO A DOMICILIO (1) CLUB DEL CAMBIO
S COMPRAVENTA USADOS : JUEGOS EN RED

c/Pérez Galdós, 36 · 02003 ALBACETE

■ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 · 02002 ALBACETE

967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

ALBACETE CIMelchor de Macanaz, 36 · 02400 HELLÍN (ALBACETE)

\$\infty\$ 967 17 | 1 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE) **2** 967 34 D4 20

c/Cami Salard, 6 - 07008 PALMA DE MALLORCA (BALEARES) 2 971 70 65 21 EMAIL: mallorca@gameshop.es

BARCELONA ➤ S c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS 08870 SITGES (BARCELONA)

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANÇA DEL PENEDES (BARCELONA) 2 93 892 33 22

BARCELONA >>>
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA >>>
VILANDVA I LA GELTRU → 93 814 38 99 | Natural anov. Promeshop.es

BARCELONA c/Brutau, 202 - 08203 (SABADELL) BARCELONA ☎ 93 712 40 63

c Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ 2 956 22 04 00

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA) \$42.20 15 94 942 26 98 70 EMAIL: Santander@gameshap.es

GRANADA c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 956 €0 41 25

LEON c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEON ■ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshep.es

c/La del Manojo de Rosas, 95 - 28021 CIUDAD DE LOS ÁNGELES (MADRID) ≥ 91 723 74 28

MALAGA C/Trapiche, Local 5 - 29600 MARBELLA (MALAGA)

© 5 28 28 25 01 tmm: marbella@gameshup.es

NAVARRA c/Sangüesa, 14 - 31003 PAMPLONA S48 23 75 44 £MAIL: pamplona@gameshop.es

OURENSE
Avenida de la Habana, 69 · 32003 OURENSE
2 098 392 350 Email: ourense@game.ship.es SANTA CRUZ DE TENERIFE

c./Mônaco, 8 - Ed ficio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS

ARONA (TENERIFE) 2 972 75 3 52 EMAIL tenerife@p.meshop.es

TARRAGONA S. C. Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA)

2 977 33 83 42 TOLEDO 🔀 c, Cervantes, 4 BAJO · 45600 TALAVERA DE LA REINA (TOLEDO) ☎ 925 81 66 94

VALENCIA 🔀 c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) 46021 VALENCIA № 96 369 04 16 EMAIL: Valencia € a mar de a.es

VIZCAYA

c/General Eraso, 8 – 48014 DEUSTO (BLBAO)

Avenita Ant min Miranda, 3 48902 BARACALDO VIZCAYA).

GAMECUBE BASICA 1 = = E GAMECUBE + SUPER MARIO

SUNSHINE + MEMORY CARD 59: MECUBE.















+□€



GC CONTROLLER WAVEBIRD CONTR



65€

59€

NRA LIVE 2003

EN CLUBE BIAR

MICKEY MACHEAL MIRROR

GHOST RECON

























59€







SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

©967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

PlayStation 2





















































TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:



especialistas en video_juegos



TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1499pts, URGENTE: 6€ 1998pts.)

DISNEY MAGICAL QUEST



especialistas en video_juegos GAMESHOP.ES W W W











LUZ Y LUPA GBA





TOMB RAIDER: PROPHECY























HARRY POTTER 2



Sone

SONY











MEMORY 4Mb



















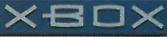






































































EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximos número

¿Quieres ser el primero en ver la puntuación y el análisis del juego más esperado del año?

Queremos que sea una sorpresa, y por eso no vamos a deciros de qué juego se trata, pero sí os podemos asegurar una cosa: vamos a ser la primera revista española en tener la versión definitiva en la redacción y queremos compartir con vosotros este privilegio siendo los únicos en ofreceros el mejor comentario y la puntuación más objetiva.

¿Quieres ACCIÓN? Te la vamos a dar

Los juegos de acción van a ocupar buena parte de las páginas de nuestro próximo número, y además vamos a poder disfrutar de todas las modalidades posibles: disparos subjetivos, sigilo, estrategia...

- Splinter Cell
 Minority Report
- Ghost Recon
 Red Faction II
- 007 NightfireMedal of Honor
- Unreal Championship
- The Getaway





y además...

- STAR FOX ADVENTURES
- HAVEN
- KINGDOM HEARTS
 - WRC II EXTREME
- BMX XXX
- AUTO MODELLISTA
- BLINX
- TONY HAWK 4

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. Roberto Ajenjo, David Martínez.

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

colaboradores: Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Sergio Martín, Miguel Angel Sánchez, Rodrigo Barrios, Ricardo del Olmo, Bruno Nievas, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR DE VENTAS: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA DE PUBLICACIONES: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOUUEGOS: Amalio Gómez.

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.

DIRECTORA DE MARKETING: María Moro.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. TIf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 **SUSCRIPCIONES:** TIf: 906 30 18 30 Fax: 902 15 17 98

Distribución: DISPAÑA. C/ General Perón 27. ½ planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Krn. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 1/2003

ARGENTINA. Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telt: 302 85 22. CHILE. Iberoamericana de Gictiones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telt: 774 82 87 MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico. D.F. Tel: 531 10 91 Portrudal. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39, Fax: 837 00 37 VENEZUEA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 404 41 11

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace

necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

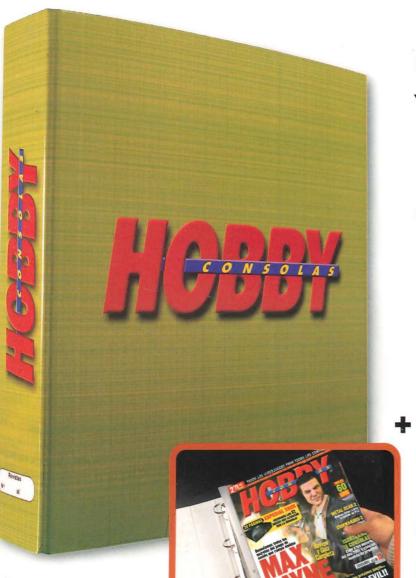
Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de GRUPO AXEL SPRINGER



SUSCRÍBETEA



HOBBY Y RECIBIRÁS

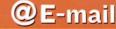
12 NÚMEROS
POR SÓLO 29 €

(12% Dto.)
+ ESTE EXCLUSIVO
ARCHIVADOR

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:









906 30 18 30

902 15 17 98

suscripcion@hobbypress.com

Envía el cupón adjunto que no necesita sello. O si lo prefieres mételo dentro de un sobre y envíalo a:

Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min. (en)

(envia el cupón por fax)

HOBBY PRESS, S.A. Apdo. 34 F.D.

(Horario: 9h a 13h y de 15h a 18h, de lunes a viernes)

POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS

Apoo. 34 F.D. 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

- •Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- •De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos 17, 28040 Madrid.
- •No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

